Página Principal Mis cursos (Comisión 3) Programación y Laboratorio 3 Guías

Simulacro Primer Parcial

Comenzado el	Thursday, 5 de May de 2022, 19:33
Estado	Finalizado
Finalizado en	Thursday, 5 de May de 2022, 19:41
Tiempo empleado	7 minutos 58 segundos
Puntos	5,75/8,00
Calificación	7,19 de 10,00 (72 %)
Pregunta 1	
	•
Se puntúa 1,00 sobre 1,0	U Company of the Comp

Unir con la opción correcta

Facilita la creación de objetos a partir de otros ya existentes e implica que una subclase obtiene todo el comportamiento y atributos.

nte Encapsulamiento

Herencia

Ocultamiento de los datos de un objeto de manera que sólo se pueda cambiar mediante las operaciones definidas por ese objeto.

Enoapoularmonte

Sobre-escritura de métodos: un hijo sobreescribe un método de la clase padre. Varias formas de responder el mismo mensaje

Polimorfismo

Refiere a la visión externa de un objeto. Quitar las propiedades y acciones de un objeto para dejar solo aquellas que sean necesarias.

Abstracción

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Facilita la creación de objetos a partir de otros ya existentes e implica que una subclase obtiene todo el comportamiento y atributos. → Herencia, Ocultamiento de los datos de un objeto de manera que sólo se pueda cambiar mediante las operaciones definidas por ese objeto. → Encapsulamiento, Sobre-escritura de métodos: un hijo sobreescribe un método de la clase padre. Varias formas de responder el mismo mensaje → Polimorfismo, Refiere a la visión externa de un objeto. Quitar las propiedades y acciones de un objeto para dejar solo aquellas que sean necesarias. → Abstracción

Simulacro Primer Parcial: Revisión del intento Pregunta 2 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Unir con la opción correcta Clase Contiene comportamiento establecidos y puede extenderse

Es la capacidad que tienen los objetos de una clase en ofrecer respuesta distinta a un mismo mensaje

Es el mecanismo por el cual una clase permite tener las mismas características y comportamientos de otra clase

Define lo que una clase que la implemente debe hacer, son completamente abstractas y no poseen implementacion

Polimorfismo Herencia Interface

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Contiene comportamiento establecidos y puede extenderse → Clase, Es la capacidad que tienen los objetos de una clase en ofrecer respuesta distinta a un mismo mensaje → Polimorfismo, Es el mecanismo por el cual una clase permite tener las mismas características y comportamientos de otra clase → Herencia, Define lo que una clase que la implemente debe hacer, son completamente abstractas y no poseen implementacion → Interface

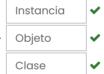
Pregunta 3 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Unir con el opción correcta

Cada objeto creado a partir de una clase.

Es una entidad autónoma que contiene atributos y comportamiento.

Es una plantilla para la creación de objetos.



Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Cada objeto creado a partir de una clase. → Instancia, Es una entidad autónoma que contiene atributos y comportamiento. → Objeto, Es una plantilla para la creación de objetos. → Clase

Pregunta 4	
Parcialmente correcta	
Se puntúa 0,50 sobre 1,00	
Que metodo o metodos se utiliza/n para obtener un elemento de la lista?	
Seleccione una o más de una:	
□ a. get();	~
□ b. subList();	
c. indexOf();	
d. contains();	
Respuesta parcialmente correcta.	
Ha seleccionado correctamente 1. Las respuestas correctas son: get();, subList();	
Pregunta 5	
Incorrecta Se puntúa 0,00 sobre 1,00	
Que es el casting?	
Seleccione una:	
a. Todas las anteriores	
b. Posee la propiedad de polimorfismo	
c. Ninguna de las anterioresd. Operación que permite que el objeto sea convertido en otro	×
Respuesta incorrecta.	
La respuesta correcta es: Todas las anteriores	

Pregunta 6 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Indique Verdadero o Falso Las constantes son declaradas siempre como una variable de instancia. Seleccione una: Verdadero ■ Falso

✓ La respuesta correcta es 'Falso' Pregunta 7 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Indique Verdadero o Falso. Un atributo "private" definido en una superclase puede ser accedido directamente desde una subclase? Seleccione una: Verdadero Falso

✓ La respuesta correcta es 'Falso' Pregunta 8 Parcialmente correcta Se puntúa 0,25 sobre 1,00 Variables - Clasificación Variables de clase Se utilizan para pasar datos entre métodos. Variables locales Sólo es visible al método donde fue declarada y no puede ser accedida desde el resto de las clases. Parámetros Los valores que pueden tomar son únicos para cada instancia. Variables de instancia Hay exactamente una copia de la variable, y es compartida por todas las instancias.

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 1.

La respuesta correcta es: Se utilizan para pasar datos entre métodos. → Parámetros, Sólo es visible al método donde fue declarada y no puede ser accedida desde el resto de las clases. → Variables locales, Los valores que pueden tomar son únicos para cada instancia. → Variables de instancia, Hay exactamente una copia de la variable, y es compartida por todas las instancias. → Variables de clase