
Clase 15: Genéricos

— Programación & Laboratorio III —

Agenda

- **Ejemplo**
- Genericidad
- Declaración de tipos genéricos
- Declaración de una clase genérica
- Tipos genéricos - Convención
- Ejemplos



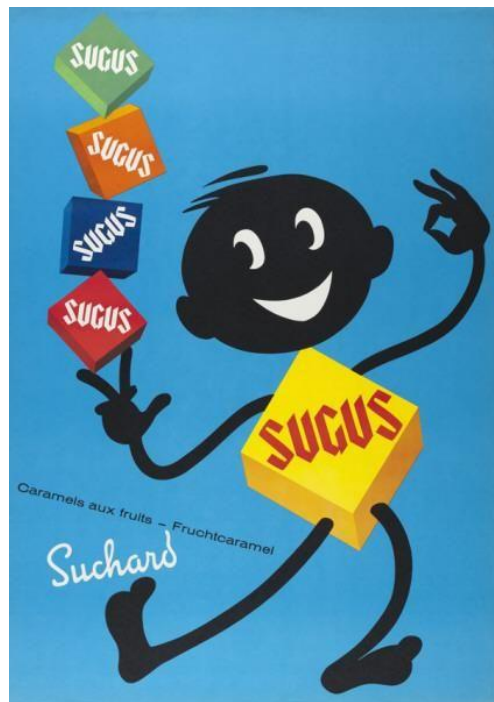
Ejemplo

```
public class Caja {  
  
    private List<Object> elementos = new ArrayList<>();  
    private int tope;  
  
    private Caja(int tope) {  
        this.tope = tope;  
    }  
  
    public boolean agregarElemento(Object o) {  
        if (tope < elementos.size()) {  
            elementos.add(o);  
            return true;  
        }  
        return false;  
    }  
}
```



Ejemplo (2)

```
public class Caramelo {  
  
    private String marca;  
    private String sabor;  
  
    private Caramelo(String marca, String sabor) {  
        this.marca = marca;  
        This.sabor = sabor;  
    }  
  
    @Override  
    public String toString() {  
        return "Caramelo= [marca= " + marca +  
            ", sabor= " + sabor + "]);"  
    }  
}
```



Ejemplo (3)

```
public class Main {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        Caja miCaja = new Caja(10);  
  
        Caramelo c1 = new Caramelo("Sugus", "menta");  
  
        miCaja.agregarElemento(c1);  
  
        Perro p1 = new Perro();  
        Gato g1 = new Gato();  
  
        miCaja.agregarElemento(p1);  
        miCaja.agregarElemento(g1);  
  
        ...  
    }  
}
```



Ejemplo (4)

...

```
//Imprimir los caramelos de la caja
for (Object o : miCaja.getElementos()) {
    if (o instanceof Caramelo) {
        System.out.println(((Caramelo) o).toString());
    }
}
}
```

Conclusión

- El uso de `Object` como una referencia genérica es potencialmente inseguro y no se puede hacer nada para que el programador no cometa un error equivocado.
- El error es descubierto en tiempo de ejecución, al momento de realizar el casteo cuando se lanza una excepción del tipo `ClassCastException`.

Solución

```
public class Caja<T> {  
  
    private List<T> elementos = new ArrayList<>();  
    private int tope;  
  
    private Caja(int tope) {  
        this.tope = tope;  
    }  
  
    public boolean agregarElemento(T t) {  
        if (tope < elementos.size()) {  
            elementos.add(t);  
            return true;  
        }  
        return false;  
    }  
}
```


Solución (2)

```
public class Main {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        Caja<Caramelo> miCaja = new Caja(10);  
  
        Caramelo c1 = new Caramelo("Sugus", "menta");  
        miCaja.agregarElemento(c1);  
  
        Perro p1 = new Perro();  
        miCaja.agregarElemento(p1);  
  
        //Imprimir los caramelos de la caja  
        for (Caramelo c : miCaja.getElementos()) {  
            System.out.println(c.toString());  
        }  
    }  
}
```

Error en tiempo de compilación

Agenda

— ~~Ejemplo~~

- **Genericidad**
- Declaración de tipos genéricos
- Declaración de una clase genérica
- Tipos genéricos - Convención
- Ejemplos



Genericidad

- El término “genericidad” se refiere a una serie de técnicas que permiten escribir algoritmos o definir contenedores de forma que puedan aplicarse un amplio rango de tipos de datos.
- Es una construcción importante en los lenguajes de programación orientada a objetos, que si bien no es exclusiva de este tipo de lenguajes, ha adquirido verdadera importancia y uso.
- Permite definir una clase o un método sin especificar el tipo de dato o parámetros, de esta forma se puede cambiar la clase para adaptarla a diferentes usos sin tener que reescribirla.

Genericidad (2)

- La razón de la genericidad se base principalmente en el hecho de que los algoritmos de resolución de numerosos problemas no dependen del tipo de dato que procesan. Por ejemplo: un algoritmo que implementa una pila de caracteres es igual al que se usa para implementar una pila de números enteros.
- La programación genérica significa escribir un código que puedan reutilizar muchos tipos diferentes de objetos

Agenda

- ~~— Ejemplo~~
- ~~— Genericidad~~
- **Declaración de tipos genéricos**
- Declaración de una clase genérica
- Tipos genéricos - Convención
- Ejemplos



Declaración de tipos genéricos

- Una declaración de tipos genéricos puede tener múltiples tipos parametrizados, separados por comas.
- Todas las invocaciones de clases genéricas son expresiones de una clase. Al instanciar una clase genérica no se crea una nueva clase.
- No se puede usar el tipo genérico <T> como tipo de un campo estático o en cualquier lugar dentro de un método estático o inicializador estático. Por ejemplo:

```
private static final T MI_CONSTANTE = new T();
```

Declaración de tipos genéricos (2)

- No se puede usar un tipo de datos genérico en la creación de objetos y arreglos. Por ejemplo:

```
public class Main {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        T[] miArreglo = new T[10];  
  
        T t = new T();  
        miArreglo[0] = t;  
  
        //Imprimir los elementos del arreglo  
        for (int i=0; i<10; i++) {  
            System.out.println(t.toString());  
        }  
    }  
}
```

Declaración de tipos genéricos (3)

- Dentro de una definición de clases, el tipo genérico puede aparecer en cualquier declaración no estática donde se podría utilizar cualquier tipo de datos concreto.

```
public class Caja<T> {  
  
    private List<T> elementos = new ArrayList<>();  
    ...  
  
    public boolean agregarElemento(T t) {  
        ...  
    }  
}
```


Agenda

- ~~— Ejemplo~~
- ~~— Genericidad~~
- ~~— Declaración de tipos genéricos~~
- **Declaración de una clase genérica**
- Tipos genéricos - Convención
- Ejemplos



Declaración de una clase genérica

- Una clase genérica o parametrizable es una clase con una o más variables de tipo genérico.

```
public class MiClase<tipo_genérico> {  
  
    ...  
  
}
```

Donde “MiClase” es el nombre de la clase genérica y “tipo_genérico” es el tipo parametrizado genérico.

Agenda

- ~~— Ejemplo~~
- ~~— Genericidad~~
- ~~— Declaración de tipos genéricos~~
- ~~— Declaración de una clase genérica~~
- **Tipos genéricos - Convención**
- Ejemplos



Tipos genéricos - Convención

- $E \rightarrow$ elemento de una colección
- $K \rightarrow$ clave
- $N \rightarrow$ número
- $T \rightarrow$ tipo
- $V \rightarrow$ valor
- S, U, V , etc. \rightarrow para segundos, terceros y cuartos tipos.

Agenda

- ~~— Ejemplo~~
- ~~— Genericidad~~
- ~~— Declaración de tipos genéricos~~
- ~~— Declaración de una clase genérica~~
- ~~— Tipos genéricos Convención~~
- **Ejemplos**



Ejemplos

- Ejemplo 1:

```
private Box<Integer> numeros = new Box<>();
```

- Ejemplo 2:

```
public interface Par<K, V> {
```

```
    ...
```

```
}
```

```
public class ParOrdenado<K, V> implements Pair<K,V> {
```

```
}
```

Ejemplos (2)

- Ejemplo 3:

```
public class NumeroNatural<T extends Integer> {  
  
    ...  
  
}
```

- Ejemplo 4:

```
public class A {...}
```

```
public interface B {...}
```

```
public class C <T extends A & B> {...}
```

Bibliografía oficial

- <https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/generics/types.html>