

TDA COLA

Definición:

Una cola es una agrupación de elementos de determinada naturaleza o tipo (personas, números, procesos informáticos, automóviles, etc) entre los que existe definida una relación de orden (**estructura de datos**). En función del tiempo, elementos de dicha naturaleza pueden llegar a la cola o salir de ella.

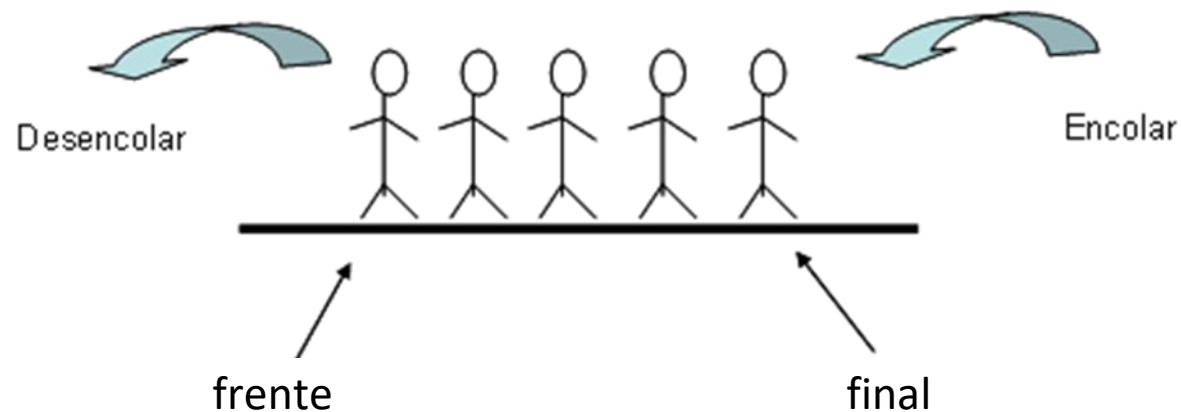
Ejemplos:

- ☐ La cola en un banco.
- ☐ La cola en un teléfono público.

Definición

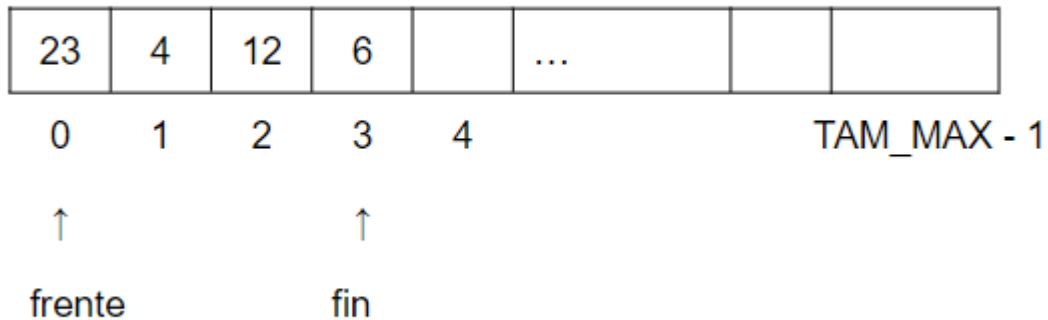
En cualquiera de estos ejemplos, los elementos se retiran por un extremo y se añaden por otro extremo.

Las colas siguen la lógica FIFO (First In First Out), porque su característica principal es que el Primero en Entrar es el Primero en Salir.



Representación en memoria

Utilizaremos un arreglo llamado **C** de tamaño **TAM_MAX** y dos variables **Frente** y **Final** que indican las posiciones del elemento que se encuentra en el frente y final de la cola C.



La cola C almacena
números enteros.

OPERACIONES

- ☐ crearCola
- ☐ estaVacia
- ☐ estaLLena
- ☐ encolar
- ☐ desencolar

(1) Operación crearCola

Especificaciones:

Objetivo: crea la cola C vacía

Entrada: ninguna

Precondición: ninguna

Salida: ninguna

Postcondición: Cola C está vacía

```
public Queue () {  
    C = new int[MAX_SIZE];  
    front = -1;  
    rear = -1;  
}
```

(2) Operación estaVacía

Especificaciones:

Objetivo: verifica si la cola está vacía.

Entrada: ninguna

Precondición: ninguna

Salida: estado (lógico)

Postcondición: estado verdadero si la cola está vacía,
falso en caso contrario.

```
public boolean isEmpty() {  
    boolean res = false;  
    if(front == -1 && rear == -1) {  
        res = true;  
    }  
    return res;  
}
```

(3) Operación estaLlena

Especificaciones:

Objetivo: verifica si la cola está llena.

Entrada: ninguna

Precondición: ninguna

Salida: estado (lógico)

Postcondición: estado verdadero si la cola está llena, falso en caso contrario.

```
public Boolean isFull(){  
    boolean res = false;  
    if((front == 0 && rear == MAX_SIZE- 1) || front == rear + 1){  
        res = true;  
    }  
    return res;  
}
```


(4) Operación Encolar

Especificaciones:

Objetivo: añadir un nuevo elemento a la cola.

Entrada: item

Precondición: ninguna

Salida: ninguna

Postcondición: Cola con un nuevo elemento encolado.

```
public void enqueue(Integer item) {  
    if(!this.isFull()){  
        if(this.isEmpty()){  
            front = 0;  
            rear = 0;  
        }else if(rear == MAX_SIZE - 1){  
            rear = 0;  
        }else{  
            rear++;  
        }  
        C[rear] = item;  
    }  
}
```

(5) Operación desencolar

Especificaciones:

Objetivo: devolver el elemento que está al frente de la cola y eliminarlo.

Entrada: Cola c

Precondición: La cola no está vacía

Salida: elemento

Postcondición: Cola con un elemento menos.

```
public Integer dequeue(){
    Integer element = null;
    if(front != -1 && rear != -1){
        element = C[front];
        if(front == rear){
            front = -1;
            rear = -1;
        }else{
            if(front == MAX_SIZE - 1){
                front = 0;
            }else{
                front++;
            }
        }
    }
    return element;
}
```