

# FACULTAD DE INGENIERÍA CARRERA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS

#### **ASIGNATURA:**

# INTERNET DE LAS COSAS IOT GUÍA DE LABORATORIO: TEORÍA

PRÁCTICA DE LABORATORIO N.º 3 - 1

**CONECTIVIDAD A LA NUBE - AWS** 

Este material de apoyo académico se hace para uso exclusivo de los alumnos de la Universidad de Lima y en concordancia con lo dispuesto por la legislación sobre los derechos de autor: Decreto Legislativo 822



# PRÁCTICA DE LABORATORIO N.º 3 - 1 CONECTIVIDAD A LA NUBE - AWS

#### 1. OBJETIVOS

- Comprensión de los principales comandos de la librería WIFI
- Enviar información al servidor AWS

#### 2. FUNDAMENTO TEÓRICO

#### 2.1 AWS IoT Core

Amazon Web Service es el servicio de nube de la empresa Amazon que ofrece más de 200 servicios en la nube en las que destacan análisis de datos, machine learning, almacenamiento, base de datos y servicios IoT. Entre los diversos servicios IoT vamos a destacar AWS IoT Core, este servicio nos permite conectar los dispositivos en la nube de una manera fácil y segura.

Se usará el servicio bajo el protocolo MQTT al ser uno de los protocolos más usados en el IoT en el cual vamos a publicar y subscribir al Broker.

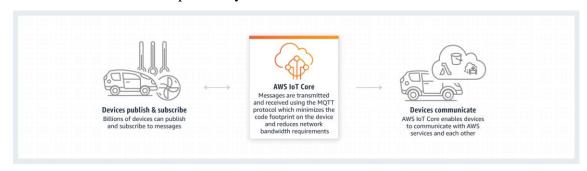


Imagen 1: Arquitectura de AWS IoT Core

Podremos crear soluciones que escalen de manera eficiente con soporte nativo para un agente MQTT administrado que admite funciones persistentes, conexiones permanentes, políticas avanzadas de retención de mensajes e identificadores. Con millones de dispositivos y temas simultáneamente, AWS IoT Core permite escalar automáticamente una solución conectada para procesar billones de mensajes y, al mismo tiempo, evitar los costos de infraestructura, las tarifas de licencia y otros gastos operativos.

AWS IoT Core incluye capacidades para varios métodos de autenticación y políticas de acceso para proteger su solución contra las vulnerabilidades. Además AWS IoT Core Device Advisor, puede acceder a conjuntos de pruebas prediseñados para validar la funcionalidad MQTT de un dispositivo durante la fase de desarrollo, incluso antes de incorporarlos a la nube.



#### 2.2 SPIFFS

SPIFFS (SPI Flash File System) es un sistema de archivos diseñado para funcionar en memorias flash conectadas por SPI en dispositivos embebidos y con escasa cantidad de RAM, como el ESP8266 y el ESP32. Por este motivo tiene ciertas "simplificaciones" respecto a un sistema de ficheros como el que estamos habituado. Por ejemplo, SPIFFS no soporta directorios, aunque en la práctica consigue que a menudo de veces no notemos la diferencia. Así crear un fichero miDir/miFile.txt creará un fichero llamado así, en lugar de un fichero miFile.txt dentro del directorio miDir. Al listar los ficheros de un directorio, básicamente, el sistema SPIFFS "filtra" los ficheros cuya ruta empieza por el directorio deseado.

Otra limitación importante es que la longitud máxima de una ruta es de 31 caracteres, incluyendo directorio, subdirectorios, caracteres '/', nombre de archivo, y extensión. Esto es una ruta muy corta, por lo que tenedlo en cuenta a la hora de nombrar vuestros ficheros. Para nuestro caso utilizaremos el SPIFFS para poder cargar los certificados necesarios para conseguir una correcta conectividad



Imagen 2: Funciones SPIIFS



## 3. CONFIGURACIÓN DEL AWS IoT Core

Vamos a explicar todos los pasos detallados para conseguir enviar datos de forma segura al servicio IoT Core de Amazon Web Service.

#### 3.1 Añadiendo SPIFFS al IDE de Arduino

El primer paso es instalar la herramienta SPIFFS a nuestro IDE, esto nos permitirá subir los archivos .txt con los certificados del AWS IoT Core. Necesitamos descargar el archivo comprimido desde el siguiente link.

Una vez descargado el archivo buscamos en el disco duro la carpeta de Arduino, dentro de la carpeta debemos buscar otra carpeta llamada tolos y descomprimir la carpeta dentro de tools, tal como se muestra en la imagen:

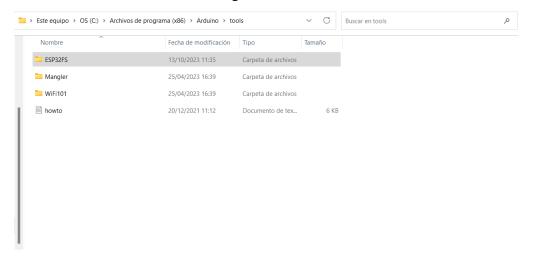


Imagen 3: Carpeta tools del IDE Arduino

El resultado final que debemos tener en el IDE Arduino es una funcionalidad nueva en el menú de herramienta del IDE que se llama ESP32 Sketch Data Upload como se muestra a continuación.

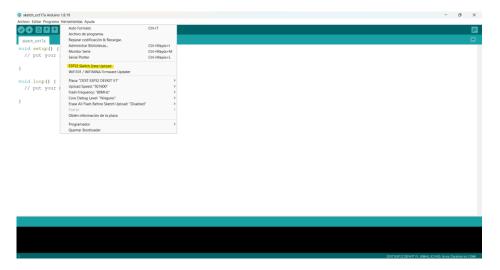


Imagen 4: IDE Arduino con SPIFFS



A partir de ahora debemos de utilizar esta forma de cargar archivos externos a nuestro IDE aprovechando la memoria del ESP32 asegurándonos el puerto COM que esta asignado el microcontrolador.

## 3.2 Configuración del AWS IoT Core

Antes que nada debemos de crear nuestra cuenta AWS, son varios pasos que debemos de seguir para poder habilitar el servidor de manera correcta. Una vez registrado y con la sesión iniciada, buscamos en el navegador AWS IoT Core, tal como se muestra la imagen:

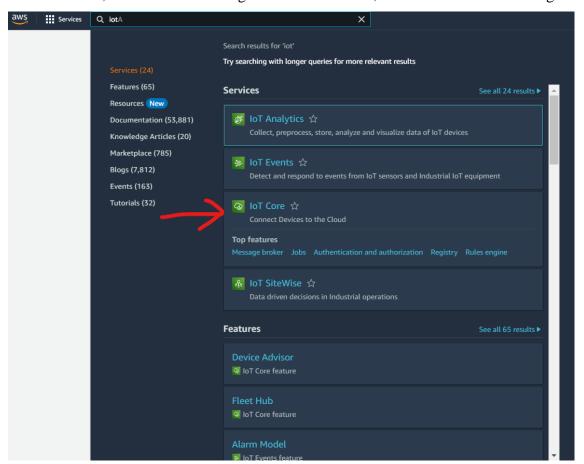


Imagen 5: AWS IoT Core

Al ingresar al AWS IoT Core debemos buscar en el menú desplegable en la izquierda, vamos a crear un *Things*, es decir un nuevo proyecto. En la imagen se verá la ruta que se debe de seguir, ya existe un proyecto llamado potenciómetro que se usó para las primeras conexiones, vamos a empezar con un nuevo proyecto dando un click en *créate things* 



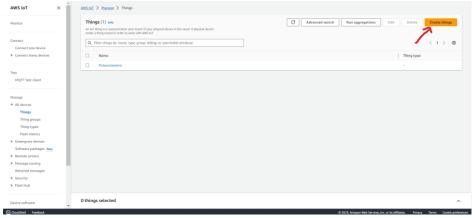


Imagen 6: Creación de un nuevo proyecto

Creamos un proyecto nuevo simple (Create simple thing) y le asignamos un nombre, en este caso lo llamaremos: Laboratorio\_prueba, el resto de parámetros no se modifican.

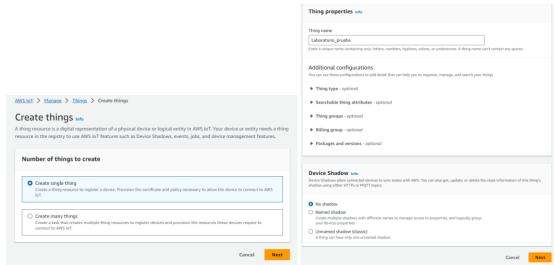


Imagen 7: Parámetros y nombre del nuevo proyecto

Por defecto el servidor te solicita la creación inmediata de los certificados para poder asignar la conexión MQTT, algo similar a la asignación de una API. En este caso no los crearemos ahora ya que solo tenemos una sola oportunidad para descargarlos, así que lo haremos en un paso posterior

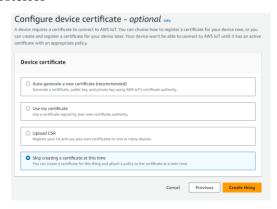


Imagen 8: Paso final para la creación del proyecto



Las políticas de AWS IoT le permiten controlar el acceso a las operaciones de nuestros datos en el AWS IoT Core. Para ello vamos a asignarle una política de seguridad, en el menú izquierda buscamos el apartado seguridad y luego políticas.

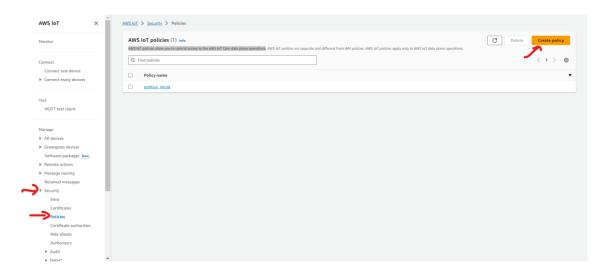


Imagen 9: Creación de una política de seguridad

Le asignamos el nombre de la política política\_lab\_prueba, en el apartado de builder eligo las opciones de *policy effect*, *policy action y policy resource* las opciones Allow y \*. Este asterisco indica que eliger todas las acciones y recursos disponibles a la política creada.

El siguiente paso es crear los certificados que se subirán al ESP32 mediante el SPIFFS. En el menú de la izquierda busco en el apartado de seguridad y luego certificados. En la imagen ya existe un certificado pero debemos de crear uno nuevo, en la imagen se aprecia como crear uno en lugar de añadir un certificado:

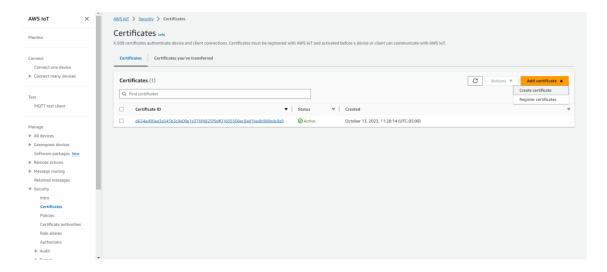


Imagen 10: Creación de un certificado



Es el momento de crear el certificado, hacemos que el servidor genere un certificado automático y lo dejamos inactivo por el momento, esto sirve para poder descargarlos sin problemas, recordar que una vez pasado este paso no podemos volver a descargarlo.

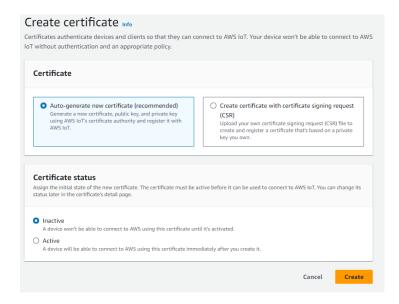


Imagen 11: Opciones del certificado

Una vez creados los certificados se verá la siguiente imagen con todos los archivos que debemos de descargar en una carpeta definida:

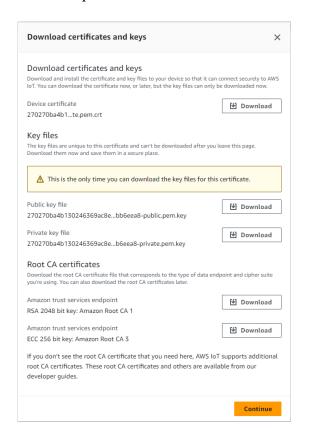


Imagen 12: Archivos para decargar



Los archivos que vamos a descargar son los siguientes:

- Device certificate
- Public Key file
- Private key file
- Amazon Root CA1

Estos archivos los vamos a utilizar más adelante, por el momento lo dejamos en una carpeta todos los archivos.

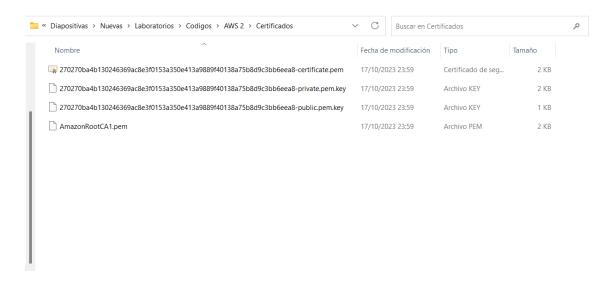


Imagen 13: Certificados descargados

Todos los certificados en estos momentos están inactivos y no se asignaron a una política de seguridad, para ello vamos a activar el certificado y luego asignarle una política, tal como se muestra en la imagen



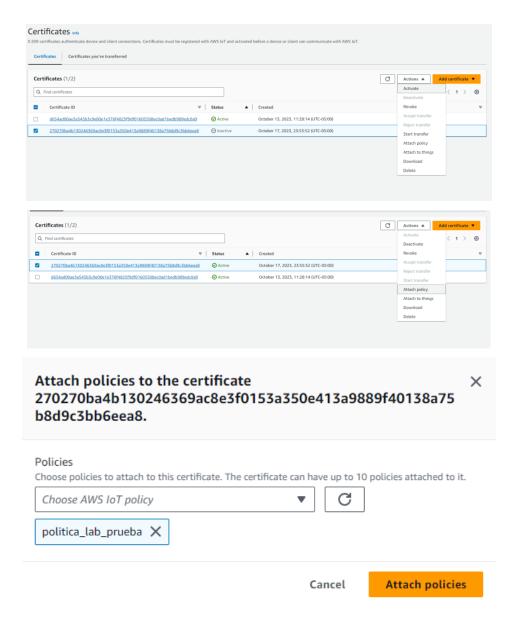


Imagen 14: Asignación de una política al certificado

Finalizado toda la configuración del servidor, es momento de analizar el código de Arduino para enlazarlo con nuestra cuenta de AWS IoT Core

#### 3.3 Código de arduino

El primer paso que debemos de asegurarnos es tener el SPIIFS instalado y que funcione la librería, además de instalar la librería PubSubClient que realizará la conexión MQTT con el servidor, lo podremos descargar del siguiente enlace.

Debemos de enlazar nuestro ESP32 a nuestro servidor, para ello debemos de copiarlo desde nuestra cuenta, para ello buscamos en el menú izquierdo settings y procedemos a copiar el Endpoint, tal como se muestra en la imagen:



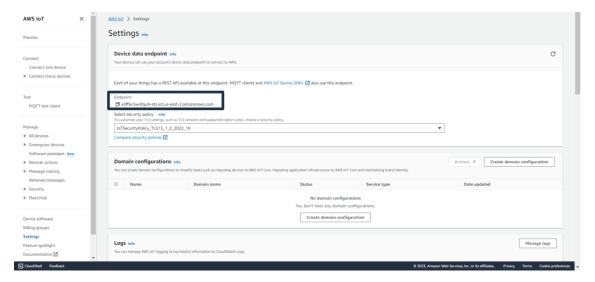


Imagen 15: API key de nuestro servidor

Procedemos a crear un cliente por medio de la librería Wifi y a su vez lo asigno a un cliente de la librería de suscripción, todo esto para poder crear mi cliente MQTT. Los códigos son los siguiente:

WiFiClientSecure espClient;

PubSubClient client(espClient);

Las siguientes líneas corresponden a la conexión de la red WiFi y la subrutina callback, encargada de enviar la información al servidor usando las propiedades de comunicación del servidor MQTT. La subrutina *reconnect()* es la encargada de conectarse al servidor MQTT y mantenerse conectada.

Dentro del setup procedemos a inicializar el SPIFFS para subir los certificados. Es muy importante crear una carpeta llamada data dentro de la carpeta del código, tal como se muestra en la imagen:

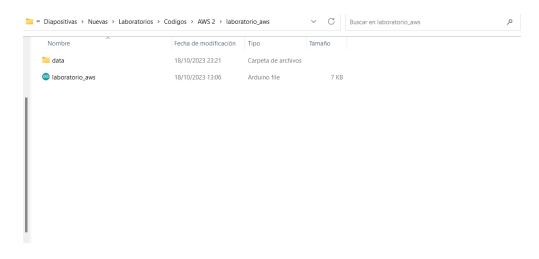


Imagen 16: Carpeta del código a usar



Dentro de esta carpeta vamos a guardar los certificados descargados con anterioridad, una vez pegados los archivos en este punto vamos a modificar sus nombres, debemos recordar que el SPIFFS tiene un máximo de 31 caracteres, por lo que dejamos los archivos similares a la imagen. Solo el archivo raíz se mantiene.

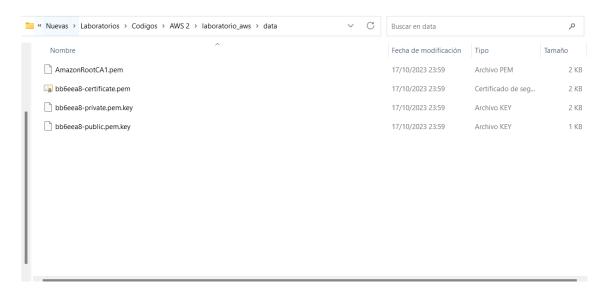


Imagen 17: Archivos reducidos

Dentro del código los pegamos en sus respectivas secciones, tal como se muestra en el siguiente código

```
// Cert leer archivo
File file4 = SPIFFS.open
                         ("/bb6eea8-certificate.pem.crt",
if (!file4) {
  Serial.println("No se pudo abrir el archivo para leerlo");
Serial.println("Cert File Content:");
while (file4.available()) {
 Read cert = file4.readString();
  Serial.println(Read cert);
//Privatekey leer archiv
File file6 = SPIFFS.open("/bb6eea8-private.pem.key",
if (!file6) {
  Serial.println("No se pudo abrir el archivo para leerlo");
Serial.println("privateKey contenido:");
while (file6.available()) {
  Read_privatekey = file6.readString();
  Serial.println(Read_privatekey);
```

Imagen 18: Modificación de los archivos



El resto de setup se encarga de subir los certificados, imprimirlos en el monitor serial y conectarnos al servidor MQTT del AWS.

En el loop creamos 2 variables aleatorias, estos valores pueden ser tranquilamente lecturas de sensores que deseamos enviar a nuestro servidor. Estos valores tienen que ser valores tipo string para poder crear una cadena con la información necesaria para realizar la carga de datos en el servidor. Una vez concatenado toda la información, la enviamos a un topic que lo llamaremos *laboratorio*.

Las últimas líneas nos darán como referencia al momento que enviamos un dato, se encenderá y apagará un led.

El siguiente paso es importante, no debemos de cargar el código como solemos cargar un código normal, debemos de realizarlo a través del SPIFFS, tal como se muestra en la imagen:

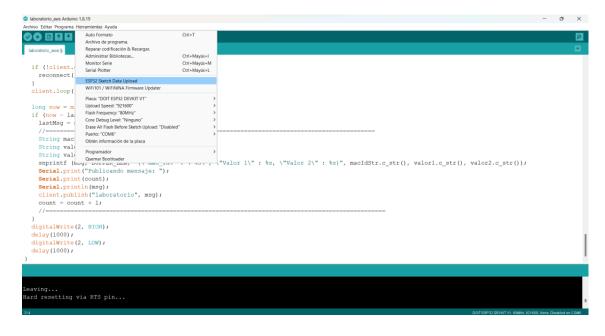


Imagen 19: Cargando el código

Una vez cargado el código y si se siguió la guía, nos conectaremos al servidor y se mostrará la cadena concatenada con la información que se envió, algo muy similar a la imagen:





Imagen 20: Mensaje enviado

Para poder visualizar los datos enviados tenemos que buscar en el menú de la izquierda la opción MQTT test client y escribir el topic que decidimos llamarlo laboratorio. Una vez suscritos al topic empezarán a aparecer los datos:

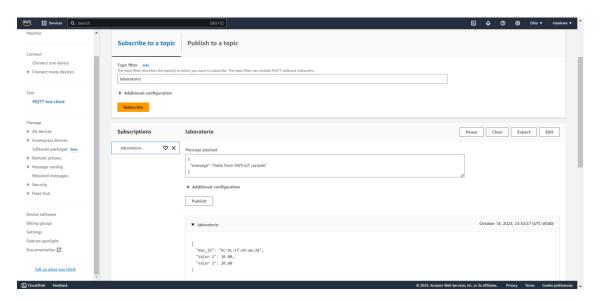


Imagen 21: Mensaje recibido en el servidor

Si comparamos los datos enviados con los que se muestra en el monitor serial se aprecia que se pueden perder algunos datos o existe un delay al subir la información con respecto a la mostrada en el monitor serial, ya queda en cada uno saber cuando y que datos enviar a la nube.