

# Guía de Programación: Fundamentos de Programación en Java

# TEMARIO

1. Estructura Condicionales en Java
2. Estructuras repetitivas



## 2. ESTRUCTURAS CONDICIONALES EN JAVA

## 2.3. Estructura if/else en Java

```
if (condición) {  
    bloque-de-sentencias-if  
}  
  
else {  
    bloque-de-sentencias-else  
}
```

## 2.3. Estructura if/else en Java

- Instrucción if (simple)
  - Principal forma de llevar a cabo la toma de decisiones en los programas. Su forma básica es:

```
boolean referencial = true;
boolean referencia2 = false;

if( referencial == referencia2)
{
    //secuencia de instrucciones
    //si la expresion es verdadera
}
```

operadores lógicos

```
int numero1 = 50;
int numero2 = 150;

if( numero1 <= numero2)
{
    //secuencia de instrucciones
    //si la expresion es verdadera
}
```

operadores aritméticos

## 2.3.1. Ejemplo sobre if/else en Java

```
public static void main(String[] args){  
    // Dado dos números indicar cual es el mayor  
    java.util.Scanner entrada = new java.util.Scanner(System.in);  
    System.out.println("Ingrese el primer número: ");  
    int a = entrada.nextInt();  
    System.out.println("Ingrese el segundo número: ");  
    int b = entrada.nextInt();  
    if (a>b)  
        System.out.println("El mayor es: "+a);  
    else  
        System.out.println("El mayor es: "+b);  
}
```

# Estructuras de Control de flujo: Estructuras Selectivas

- Instrucción if (doble)
  - Opcionalmente podemos utilizar la expresión if-else

```
boolean referencial = true;
boolean referencia2 = false;

if( referencial == referencia2)
{
    //secuencia de instrucciones
    //si la expresion es verdadera
}

else
{
    //secuencia de instrucciones
    //caso contrario
}
```

operadores lógicos

```
int numero1 = 50;
int numero2 = 150;

if( numero1 <= numero2)
{
    //secuencia de instrucciones
    //si la expresion es verdadera
}

else
{
    //secuencia de instrucciones
    //caso contrario
}
```

operadores aritméticos

## 2.4. Estructura anidada if/else en Java

```
if(condicion){  
    acción...  
    if(condicion){  
        acción...  
    }else{  
        acción...  
    }  
}else{  
    acción...  
}
```



## 2.4. Estructura anidada if/else en Java

- Instrucción if (Múltiple)
  - Opcionalmente podemos anidar if-else o else if

```
int numero1 = 50;
int numero2 = 150;

if( numero1 <= numero2)
{
    //secuencia de instrucciones
    //si la expresion es verdadera
}

else
{
    if(numero1>numero2)
    {
        //secuencia de instrucciones
        //en forma secuencial
    }
}
```

```
int numero1 = 50;
int numero2 = 150;

if( numero1 <= numero2)
{
    //secuencia de instrucciones
    //si la expresion es verdadera
}

else if(numero1>numero2)
{
    //secuencia si cumple
    //con la siguiente condicion
}

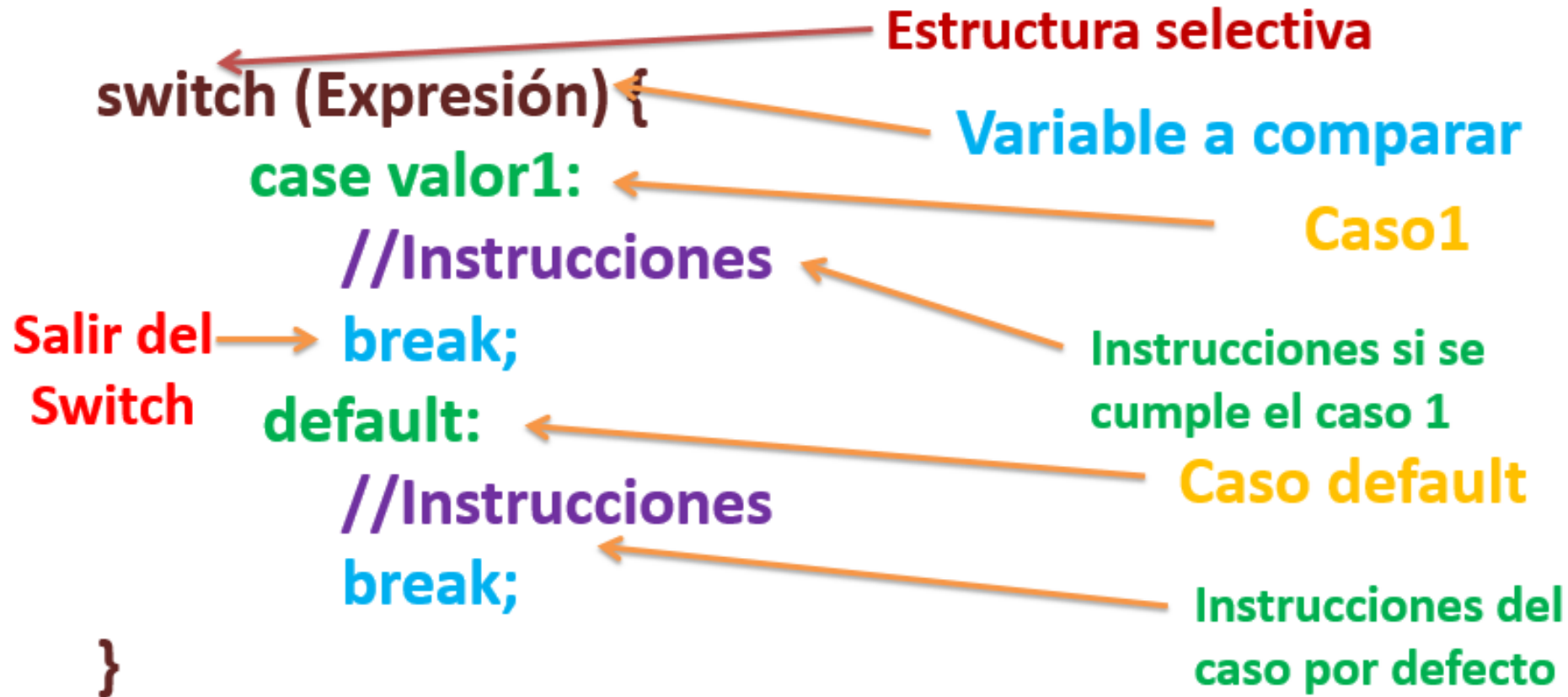
else if(numero1>=2)
{
    //secuencia si cumple
    //con la siguiente condicion
}

}
```

## 2.4.1. Ejemplo sobre if/else anidado en Java

```
public static void main(String[] args){  
    // Dado el número de mes indicar su cantidad de días  
    Scanner entrada = new Scanner(System.in);  
    System.out.println("Ingrese el número de mes: "); int mes = entrada.nextInt();  
    if (mes==1 || mes==3 || mes==5 || mes==7 || mes==8 || mes==10 || mes==12){  
        System.out.println("El mes tiene 31 días");  
    } else if (mes==2){  
        System.out.println("El mes tiene 28 o 29 días");  
    } else if (mes==4 || mes==6 || mes==9 || mes==11){  
        System.out.println("El mes tiene 30 días");  
    } else { System.out.println("Número de mes invalido..."); }  
}
```

## 2.5. Estructura switch en Java



## 2.5. Estructura switch en Java

- Instrucción switch
  - Se utiliza para elegir entre valores pequeños de tipo entero. Su forma general es:

```
switch (edad)
{
    case 25:
        System.out.println("es la edad 25");
        break;
    case 30:
        System.out.println("no es la edad");
        break;
    default:
        System.out.println("caso por default");
        break;
}
```

## 2.5.1. Ejemplo sobre if/else anidado en Java

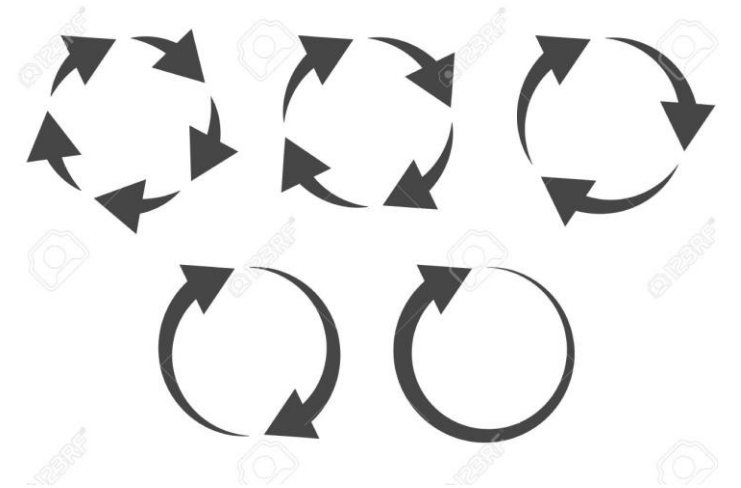
```
public static void main(String[] args){  
    // Dado el número de mes indicar su cantidad de días  
    Scanner entrada = new Scanner(System.in);  
    System.out.println("Ingrese el número de mes: ");  
    int mes = entrada.nextInt();  
    switch (mes){  
        case 1:  
        case 3:  
        case 5:  
        case 7:  
        case 8:  
        case 10:  
        case 12:  
            System.out.println("El mes tiene 31 días");  
            break;
```

```
        case 2:  
            System.out.println("El mes tiene 28 o 29 días");  
            break;  
        case 4:  
        case 6:  
        case 9:  
        case 11:  
            System.out.println("El mes tiene 30 días");  
            break;  
        default:  
            System.out.println("El número de mes no es válido...");  
            break;  
    }  
}
```

# Operador condicional ?

- Operador condicional
  - En reemplazo de la sentencia if-else, podemos utilizar el operador condicional con los caracteres ? Y :
  - expresion1 ? expresion2 : expresion3
  - Si expresion1 es verdadera, entonces expresion2 es el valor condicional, en caso contrario expresion3 es el valor condicional

```
int bb=10;  
System.out.println(bb%2==0?"par":"impar");
```



### **3. ESTRUCTURAS REPETITIVAS EN JAVA**

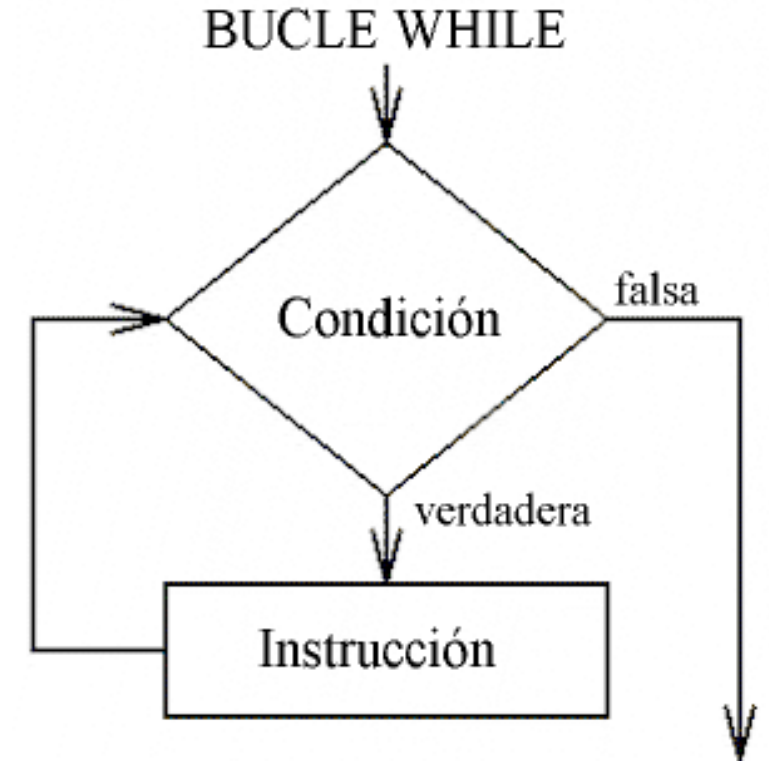
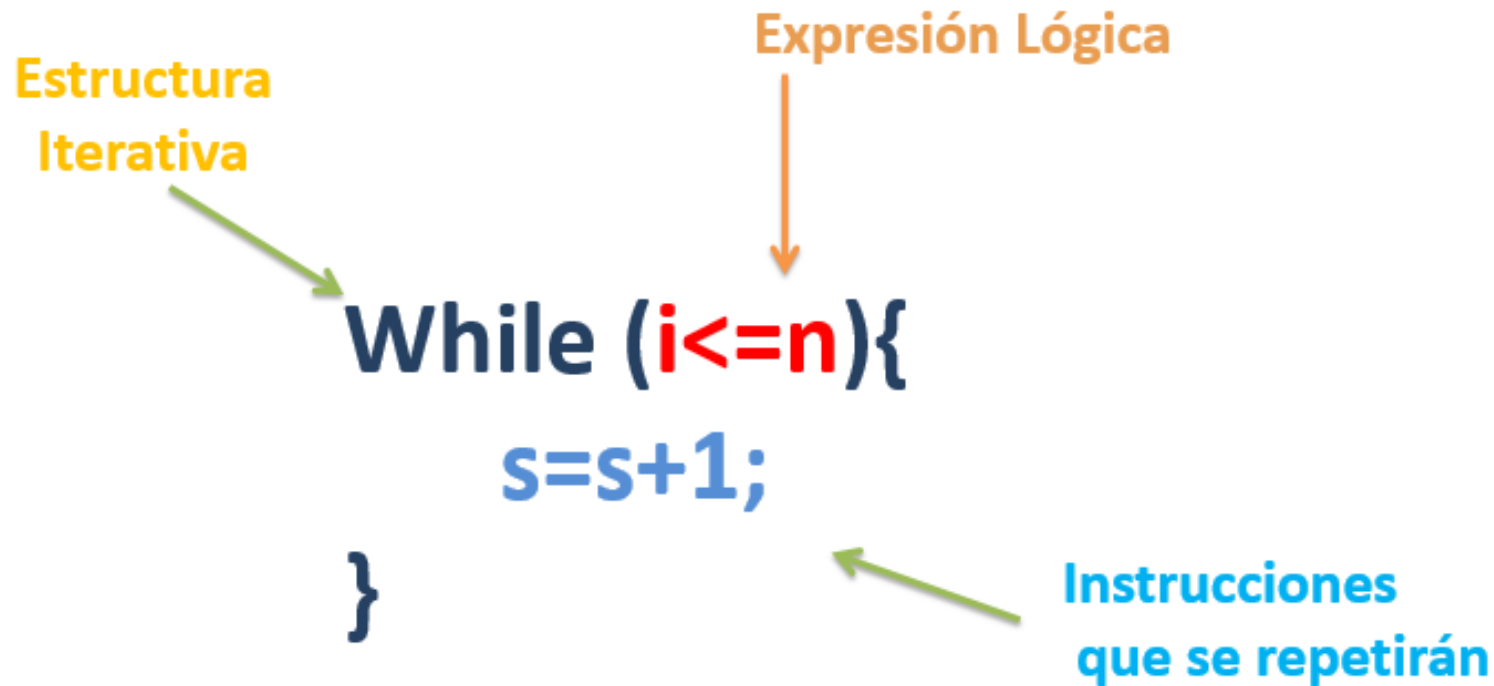
# Estructura Repetitiva: Instrucción while

- Sintaxis:

```
While (condicion)
{
    Instrucción 1;
    Instrucción 2;
    ...
}
```
- Condición es una expresión booleana (puede ser verdadera o falsa) que se evalúa al principio del bucle y antes de cada iteración de las sentencias.
- Si condición es verdadera, se ejecuta el bloque de sentencias y se vuelve al principio del bucle.
- Si la condición es falsa, no se ejecuta el bloque de sentencias y se continúa con la siguiente sentencia del programa.



## 3.1. Estructura While en Java



## 3.1.1. Ejemplo sobre while en Java

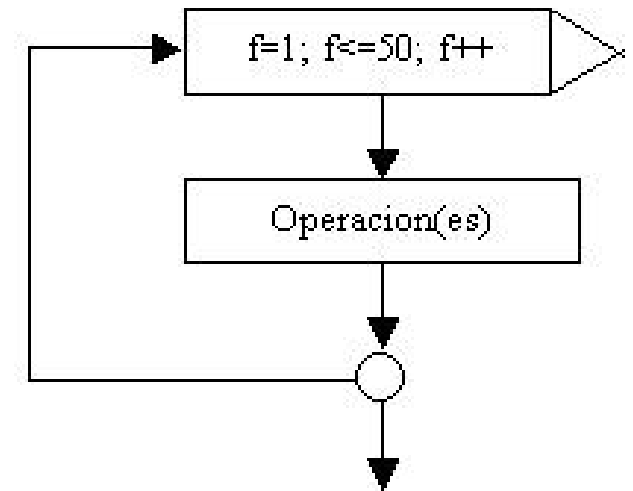
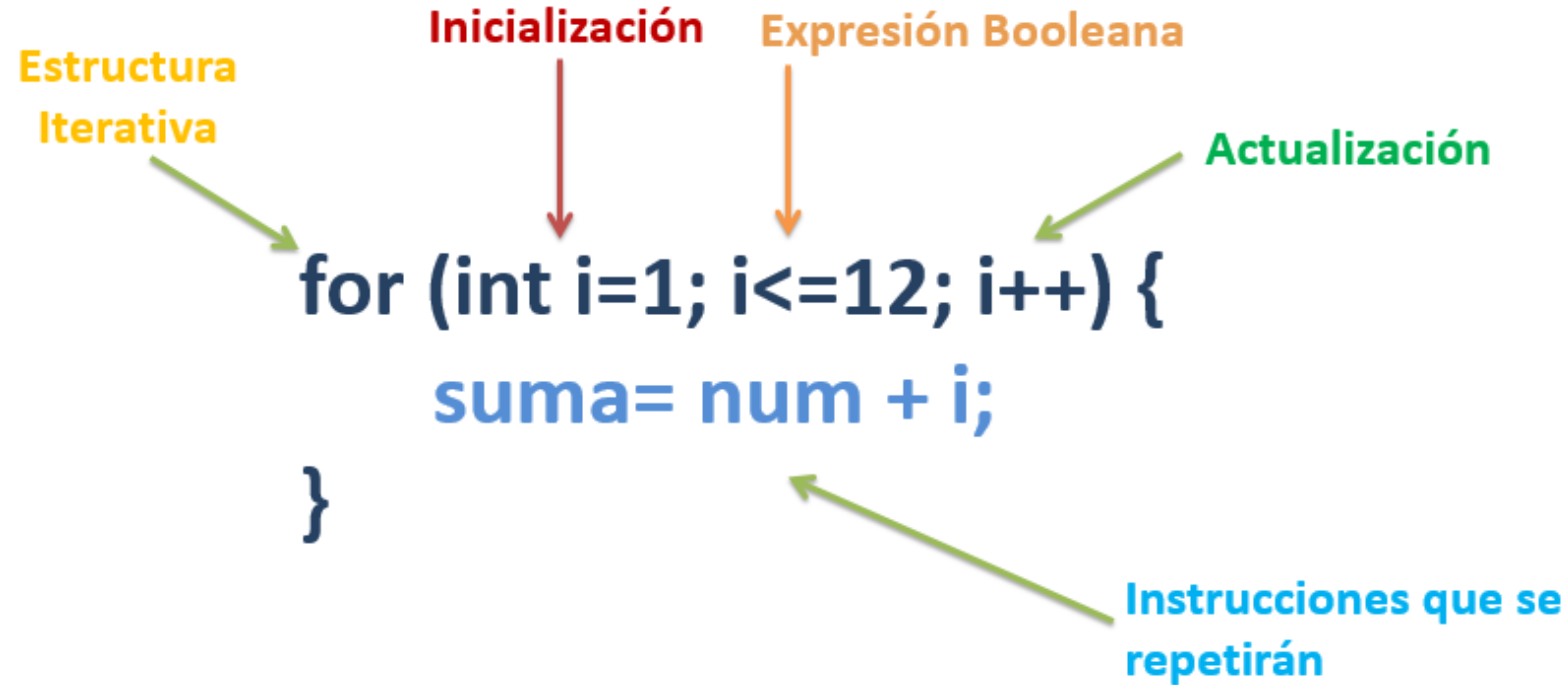
```
public static void main(String[] args) {  
    // Determinar el mayor de n números  
    Scanner entrada = new Scanner(System.in);  
    System.out.println("Ingrese n: ");    int n = entrada.nextInt();  
    int i = 0; // Contador  
    int mayor = 0;  
    while (i < n) {  
        i++;  
        System.out.println("Ingrese un número: "); int numero = entrada.nextInt();  
        if (numero > mayor) mayor = numero;  
    }  
    System.out.println("El mayor de n números es: "+mayor);  
}
```

# Estructura Repetitiva: Instrucción for

- La instrucción for se ejecuta realizando primero la inicialización , después mientras que condición es verdadero se llevan a cabo las instrucciones y luego se realiza el incremento o decremento.
- Es posible anidar instrucción for
- Ejemplo:

```
for(int m=1;m<=20;m++)  
{  
    System.out.println(m) ;  
}
```

## 3.2. Estructura for en Java



## 3.2.1. Ejemplo sobre for en Java

```
public static void main(String[] args) {  
    // Determinar el mayor de n números  
    Scanner entrada = new Scanner(System.in);  
    System.out.println("Ingrese n: "); int n = entrada.nextInt();  
    int mayor = 0;  
    for (int i = 0; i < n; i++) {  
        System.out.println("Ingrese un número: "); int numero = entrada.nextInt();  
        if (numero > mayor) {  
            mayor = numero;  
        }  
    }  
    System.out.println("El mayor de n números es: " + mayor);  
}
```

# Estructura Repetitiva: Instrucción do

- Sintaxis:

```
do
{
    Instrucción 1;
    Instrucción 2;
    ...
}
while (condición);
```

- El bloque de instrucciones se repite MIENTRAS que la condición sea verdadera.
- Es una estructura repetitiva que se ejecuta al menos una vez, a diferencia de las anteriores estructuras.
- La comprobación se ejecuta después de haber realizado el grupo de instrucciones especificadas.

## 3.3. Estructura do-while en Java

Estructura  
Iterativa

do{

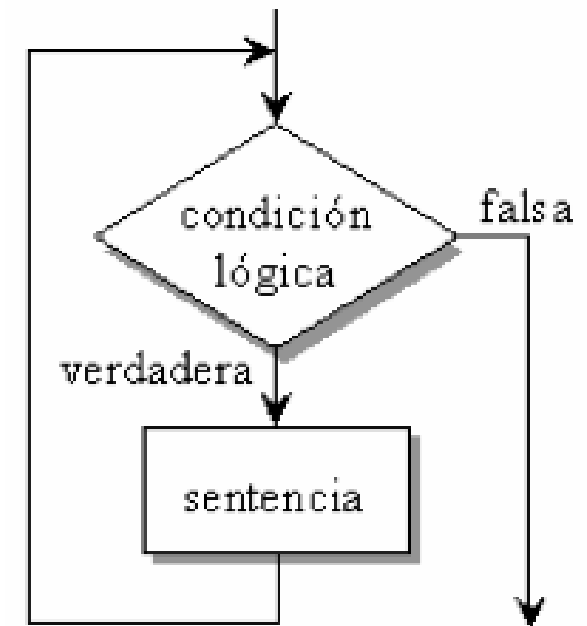
**s=s+1;**

}

**While (nota<=0 || nota>=20)**

Instrucciones  
que se repetirán

Expresión Lógica



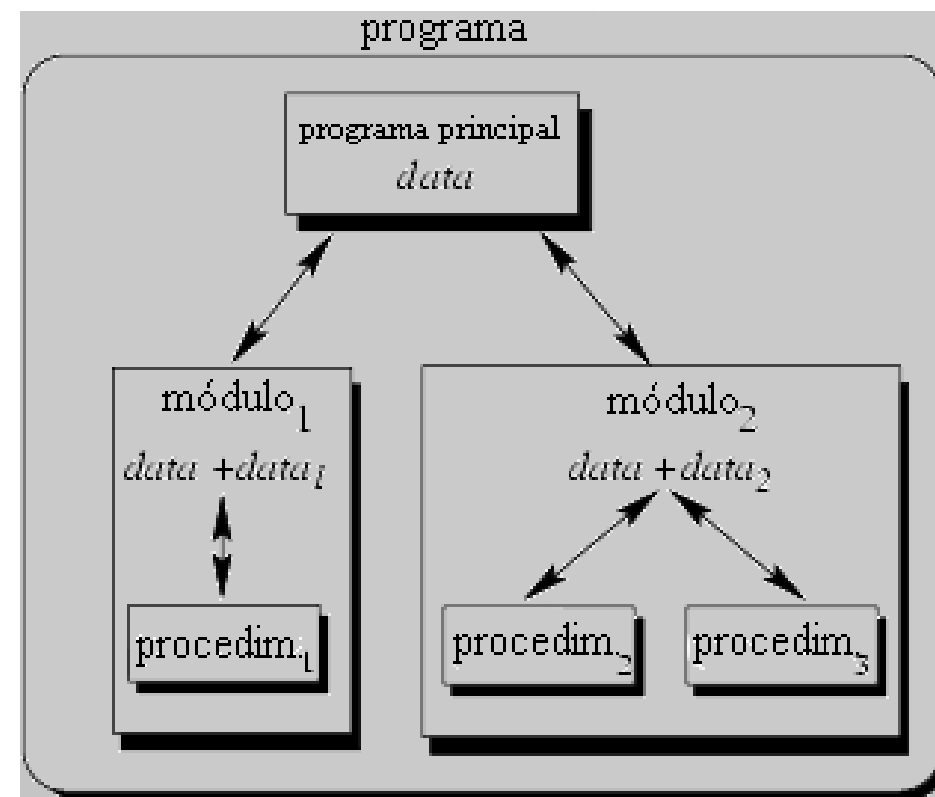
## 3.3.1. Ejemplo sobre do-while en Java

```
public static void main(String[] args) {  
    // Determinar el mayor de n números  
    Scanner entrada = new Scanner(System.in);  
    System.out.println("Ingrese n: "); int n = entrada.nextInt();  
    int mayor = 0;  
    int i = 0;  
    do {  
        i++;  
        System.out.println("Ingrese un número: "); int numero = entrada.nextInt();  
        if (numero > mayor) { mayor = numero; }  
    } while (i<n);  
    System.out.println("El mayor de n números es: " + mayor);  
}
```



## 3.4. Comparando estructura de bucle

- Usa el bucle while para iterar indefinidamente sentencias de cero o más veces.
- Use el bucle do-while para iterar indefinidamente instrucciones de uno o más veces.
- Utilice el bucle for para repetir las instrucciones un número predefinido de veces.

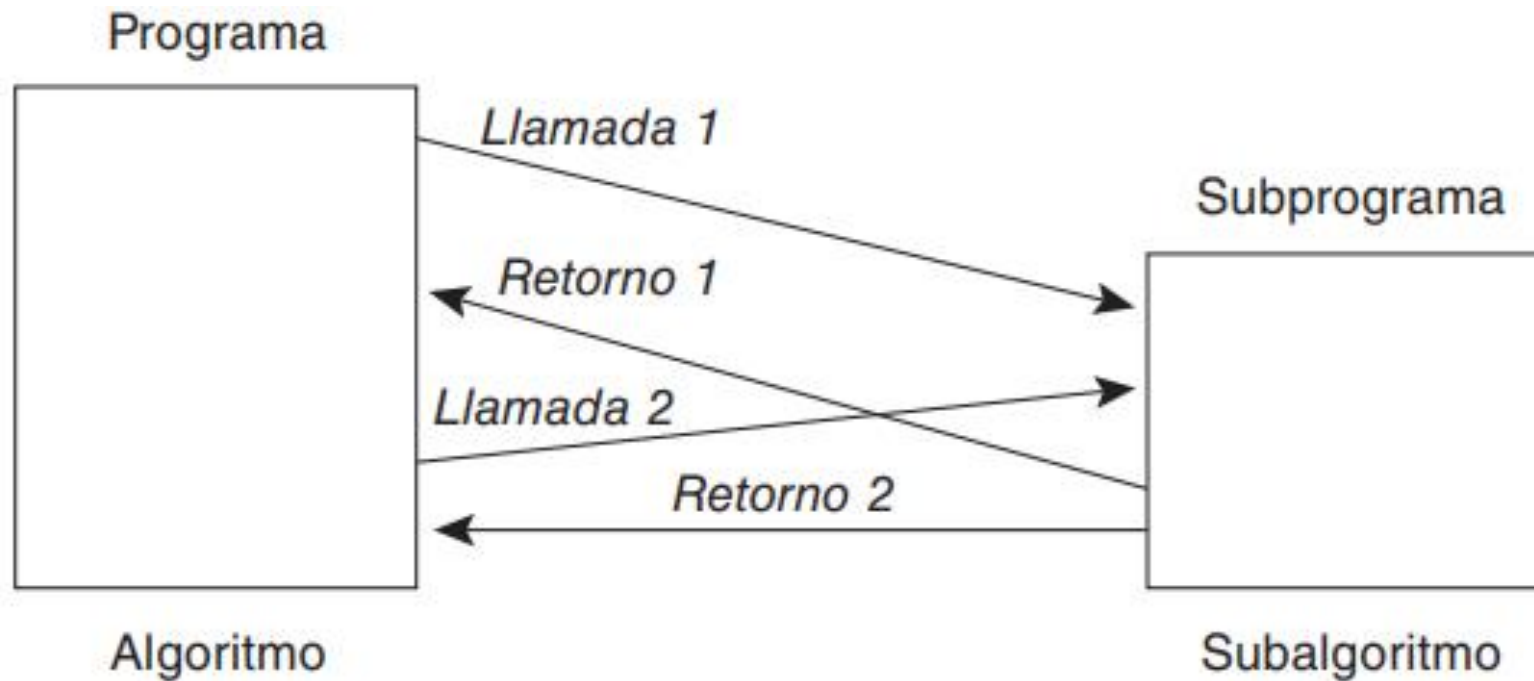


## 4. MODULARIDAD O SUBPROGRAMAS EN JAVA

# Solución de un problema con módulos

- El problema principal se soluciona por el correspondiente programa o algoritmo principal —también denominado controlador o conductor (driver)— y la solución de los subproblemas mediante subprogramas, conocidos como procedimientos (subrutinas) o funciones. Los subprogramas, cuando se tratan en lenguaje algorítmico, se denominan también subalgoritmos.

# Creando e invocando métodos



# Ejemplo de creación y llamado de un método

```
public class CalculatorTest {  
    public static int sum(int numberOne, int numberTwo){  
        return numberOne + numberTwo;  
    }  
    public static void main(String [] args) {  
        int totalOne = sum(2,3);  
        System.out.println(totalOne);  
    }  
}
```