

# GUIA NO7 RECURSIVIDAD

En cada uno de los ejercicios deberá indicar el caso base y el caso general.

**1.** Escriba una función recursiva para calcular la potencia de un número real x elevado a un entero positivo n, partiendo de:

$$\{x^0 = 1$$
  $x^n = (x*x)^{n/2} \text{ si } n > 0 \text{ y es par } x^n = x*(x)^{n-1} \text{ si } n > 0 \text{ y es impar}$   
Realice la traza del algoritmo considerando  $x = 3$  y  $n = 4$ .

**2.** El coeficiente binomial C (n, m) indica el número de maneras de escoger m objetos entre n objetos.

Se conoce la relación C(n, m) = C(n-1, m-1) + C(n-1, m). Formule una función recursiva para calcular C(n, m).

Realice la traza del algoritmo considerando n=5 y m=3.

3. Considere la siguiente función recursiva:

## Función F (X, Y)

Inicio

a) ¿Qué hace F?

Fin

- b) ¿Cuál es al caso base? ¿El caso general?
- **4.** Sea A un arreglo unidimensional de n números enteros. Escriba una función recursiva que permita buscar un elemento llamado Dato en el arreglo A, retornando el valor Verdadero si lo encuentra ó Falso en caso contrario.
- **5.** Sea A un arreglo unidimensional de n números enteros. Escriba una función recursiva que determine el elemento más grande de A.
- **6.** Sea A un arreglo unidimensional de n números enteros. Escriba una función recursiva que determine si todos los elementos de A son positivos, retornando el valor booleano correspondiente.
- 7. Escriba la versión recursiva del algoritmo de Búsqueda Binaria.
- **8.** Determine qué calcula esta función recursiva, donde V es un arreglo unidimensional de números enteros:

### Función AA (V, i<sub>1</sub>, i<sub>2</sub>):

Inicio Si ( $i_1 = i_2$ ) entonces Valor  $\leftarrow$  V [ $i_1$ ]

```
Sino  \begin{array}{c} X \leftarrow \mathsf{AA} \; (\mathsf{V}, \, \mathsf{i}_1, \, (\mathsf{i}_1 + \mathsf{i}_2)/2) \\ Y \leftarrow \mathsf{AA} \; (\mathsf{V}, \, ((\mathsf{i}_1 + \mathsf{i}_2)/2) \, + \, 1, \, \mathsf{i}_2) \\ \mathsf{Si} \; (\mathsf{X} > \mathsf{Y}) \; \mathsf{entonces} \\ & \mathsf{Valor} \leftarrow \; \mathsf{X} \\ \mathsf{Sino} \\ & \mathsf{Valor} \leftarrow \; \mathsf{Y} \\ \mathsf{Fsi} \\ \mathsf{Fsi} \\ \mathsf{Retornar} \; \mathsf{Valor} \\ \mathsf{Fin} \end{array}
```

9. Considere el siguiente algoritmo donde L es una lista enlazada:

#### Función G (L, X, N)

```
{L es puntero externo a una lista enlazada de valores numéricos} 
Si (L = nulo) entonces 
N \leftarrow 0 
Si no 
G (L. Siguiente, X, N) 
Si (L. Info < X) entonces 
N \leftarrow N+1 
Fsi 
Fsi
```

- a) ¿Qué problema resuelve G? Indique el caso base.
- **b)** Ejecute el algoritmo manualmente con la lista L: 12, 5, 8, 20; y el valor X=10, mostrando el resultado de cada llamada a G.
- **10.** Considere el siguiente procedimiento recursivo donde L es una lista enlazada con valores que no se repiten:

#### Función G (L)

```
Inicio
Si (L \neq NULO) entonces
x \leftarrow L. \text{ Info}
Eliminar (L, x) {elimina x de L}
G (L)
InsertarAlFinal (L, x) {inserta x al final de L}
Fsi
```

- a) ¿Qué hace G?
- b) ¿Cuál es al caso base? ¿El caso general?
- c) Ejecute el algoritmo manualmente con la lista L: 12, 5, 8, 20; mostrando el resultado de cada llamada a G.