

Desafío - Introducción a Kotlin

- Para realizar este desafío debes haber estudiado previamente todo el material disponibilizado correspondiente a la unidad.
- Una vez terminado el desafío, comprime la carpeta y sube el `.zip`

Descripción

JetBrains se encuentra en búsqueda de los mejores desarrolladores de software, para esto desarrollaron un pequeño test para medir los conocimientos del postulante, las postulaciones se cierran en 2 horas, buena suerte.

Instrucciones

1. Crear el proyecto Kotlin correctamente.
2. Crear archivo "Main.kt" con la función main.
3. Imprimir "Mi nombre es: {Nombre del alumno}.
4. Declarar 3 variables numéricas con los valores "10", "20" y "30" .
5. Imprimir la suma de las 3 variables.
6. Declarar 1 variable String y otra variable Char .
7. Asignarle el valor "Arataka Reigen" a la variable String y "A" a la variable Char .
8. Imprimir la cantidad de caracteres que tiene la variable String y modificar la variable char a otro valor distinto. (**
9. Declarar una variable de tipo Float de forma explícita.
10. Asignar un valor a la variable Float.
11. Imprimir los valores máximos que pueden almacenar las variables Byte y Short.
12. Imprimir los valores mínimos que pueden almacenar las variables Int y Long.
13. Declarar una variable Boolean con true o false e imprimir su valor.
14. Crear una función llamada "imprimiendoParametros" que recibe 2 parámetros String y este imprime el total de caracteres de los dos parámetros.
15. Crear una función llamada "obtieneIVA" que devuelve el valor del IVA (19%).
16. Desde la función main llamar a estas dos funciones de forma correcta.