

Glosario - Publicación de Aplicaciones y Analítica

- **Android Application Package (APK):** es un paquete para el sistema operativo Android. Este formato es una variante del formato JAR de Java y se usa para distribuir e instalar componentes empaquetados para la plataforma Android.
- **Bug:** En informática identifica un error de software y/o hardware que desencadena un resultado inesperado en la ejecución de una app.
- **Caché:** es un componente de hardware o software que almacena datos para que las solicitudes futuras de esos datos se puedan atender con mayor rapidez.
- **Debug:** Tipo de compilación enfocado en la etapa de desarrollo y pruebas de una app.
- **DEX:** formato de archivo Dalvik Executable que contienen el código compilado para ejecutar la app.
- **Early users:** Usuario dispuesto a adoptar tecnologías y funcionalidad en forma temprana, ayudando a probar funcionalidades y comprobar hipótesis sobre la app.
- **Freemium:** Es una estrategia de precios en que el producto o servicio es entregado gratis (*free*) y se paga (*premium*) por funcionalidades extras.
- **IDE:** es una aplicación informática que proporciona servicios integrales para facilitarle al desarrollador o programador el desarrollo de software. Android Studio es un IDE.
- **Java Virtual Machine (JVM):** Es una máquina virtual que habilita a correr un programas escritos en algún lenguaje que pueda ser compilado a Java bytecode.

- **Java ARchive (JAR):** es un formato de empaquetamiento de archivos usado para agregar muchos archivos .class de Java y los metadatos y recursos asociados (texto, imágenes, etc) dentro de un archivo para su distribución.
- **Plugin:** Es un componente de software que agrega una funcionalidad específica a un programa existente.
- **Release:** Tipo de compilación para el lanzamiento de la app. Debe ser firmada y optimizada para ser distribuida a los usuarios.
- **Script:** Archivo que contiene instrucciones a ser ejecutadas que se ejecutan al ser interpretado.
- **Stack Trace:** Pila de seguimiento de errores utilizada por la JVM para entregar información sobre el estado de la aplicación al momento de ocurrir un error o excepción.
- **Tester:** Persona que prueba una app.
- **Token:** Cadena de caracteres con algún significado lógico que permite identificar características.