

Desafío - Rest API Photos

- Para realizar este desafío debes haber estudiado previamente todo el material disponibilizado correspondiente a la unidad.
- Una vez terminado el desafío, comprime la carpeta y sube el `.zip`

Descripción

En el siguiente desafío se deberá construir una aplicación para dispositivos android, que al iniciar cargue una lista de fotos partir de la respuesta del api de JsonPlaceholder.

Para este cometido, será necesario consultar la página de la api para identificar que método retorna una lista de cinco mil (5000) fotos (photos), en la aplicación debemos implementar retrofit y gson para la interacción con la api, picasso para el trato de las imágenes, y también debemos usar al igual que en las clases de la unidad, las librerías recyclerview y cardview, para la visualización de la lista en la pantalla, recordando crear la clase adaptador necesaria.

Instrucciones

1. Ir a la web de jsonplaceholder <https://jsonplaceholder.typicode.com>, e identificar el método a utilizar para los datos de usuario.
2. Crear un nuevo proyecto kotlin, min sdk 19, targetSdk 28, blank activity, llamado RestApiDesafioDos.
3. Implementar las librerías necesarias en el archivo gradle.
4. Modificar diseño layout por defecto activity_main.xml para incluir una vista tipo recyclerView bajo una vista grupo CoordinatorLayout.
5. Crear el layout photos_list_card.xml con los atributos image y title.
6. Crear el archivo pojo "Photo" con los atributos id, title, url y thumbnail.
7. Crear la interfaz Api con el método GET de la lista de fotos del api.
8. Crear la clase cliente de Retrofit.
9. Crear la clase PhotoAdapter con la implementación de ViewHolder y parametrización de los datos image y title, utilizando Picasso para la carga de la imagen en la vista imageView por cada elemento de la lista y asignando el valor true al método Picasso setIndicators para visualizar con un color en la parte superior izquierda de la imagen la procedencia de la misma, si se cargo desde la red es roja, verde desde la memoria y amarillo desde el disco, esto nos hará observar el comportamiento del caché y manejo por parte de Picasso. Para este particular vamos a utilizar la variable thumbnail para asignarse al imageView.
10. Modificar la clase de Actividad agregando un nuevo método loadApiData() e instanciando la clase recyclerview y PhotoAdapter.

Imagen de referencia

