



## Desafío - Biblioteca

---

- Para realizar este desafío debes haber estudiado previamente todo el material disponibilizado correspondiente a la unidad.
- Una vez terminado el desafío, comprime la carpeta y sube el `.zip`

### Descripción

---

Soluciones Systems es una empresa de desarrollo de software con 20 años en la industria del software para colegios.

Siendo una industria pionera y antigua, están en búsqueda de un desarrollador de software que pueda modernizar sus desarrollos utilizando Kotlin como lenguaje de programación, ya que ellos desde siempre utilizan Java y para poder contratar a la persona indicada ellos buscan resolver el siguiente desafío.

Crear un sistema en Kotlin que permita almacenar información de libros escolares.

Los datos que deben almacenar son:

- Nombre del libro.
- ISBN.
- Año publicación
- Editorial
- Cantidad de páginas
- Precio
- Autor del libro
- Tipo de libro (D: Digital / I: Impreso)

Este sistema debe tener una funcionalidad que permita devolver el precio con el signo \$ en cualquier parte del proyecto. Además, debe contar con una función que imprima toda la información del libro.

Para terminar, se solicita crear la función "main" y declarar 4 variables de tipo "LibrosEscolares", donde 3 de estas variables deben ser mutables y una variable debe ser inmutable.

Imprimir las 4 variables llamando a la función que imprime toda la información.

# Instrucciones

---

1. Crear el proyecto Kotlin correctamente.
2. Crear la clase LibrosEscolares con todos los atributos solicitados.
3. Crear función "precioFormateado" de forma correcta.
4. Crear función "imprimir" de forma correcta.
5. Crear función main de forma correcta.
6. Declarar 4 variables de la clase "LibrosEscolares".
7. Llamar a la funciones creadas y tener la salida de información por consola.