

Desafío - Users List

- Para realizar este desafío debes haber estudiado previamente todo el material disponibilizado correspondiente a la unidad.
- Una vez terminado el desafío, comprime la carpeta y sube el `.zip`

Descripción

En el siguiente desafío se deberá construir una aplicación para dispositivos android, que al iniciar cargue una lista de usuarios a partir de la respuesta del api de JsonPlaceholder visto en las clases de la unidad. Para este cometido, será necesario consultar la página de la api para identificar que método retorna una lista de usuarios. En la aplicación debemos implementar retrofit y gson para la interacción con la api, y también debemos usar al igual que en las clases de la unidad, las librerías recyclerview y cardview, para la visualización de la lista en la pantalla, recordando crear la clase adaptador necesaria.

Instrucciones

1. Ir a la web de jsonplaceholder <https://jsonplaceholder.typicode.com>, e identificar el método a utilizar para los datos de usuario.
2. Crear un nuevo proyecto kotlin, min sdk 19, blank activity, llamado RestApiDesafio.
3. Implementar las librerías necesarias en el archivo gradle.
4. Modificar diseño layout por defecto activity_main.xml para incluir una vista tipo recyclerView bajo una vista grupo CoordinatorLayout.
5. Crear el layout users_list_card.xml con los atributos name, email y phone.
6. Crear el archivo pojo con los atributos id, name, email y phone.
7. Crear la interfaz Api con el método GET de la lista de usuarios del api.
8. Crear la clase cliente de Retrofit.
9. Crear la clase UserAdapter con la implementación de ViewHolder y parametrización de los datos de usuario name, email y phone.
10. Modificar la clase de Actividad agregando un nuevo método loadApiData() e instanciando la clase recyclerview y UserAdapter.

11. Opcional: Implementar el método POST del api JsonPlaceholder para crear nuevos usuarios desde nuestro sistema "RestApi", dónde necesitaremos incluir un FloatingActionButton en la página de lista principal, cuya acción sea desplegar un Dialog o Modal que muestre tres campos para ingresar datos (*los mismos que requiere el api, destacando que tanto el address como company han de ser objetos vacíos {}*) y un botón "ENVIAR" de acción.

Imagen de referencia

