

Glosario - Threads & Coroutines

- AlarmReceiver: método o clase auxiliar que recibe la notificación de ejecutar la acción.
- AlarmManager: proporciona acceso a los servicios de alarma del sistema. Estos le permiten programar su aplicación para que se ejecute en algún momento en el futuro.
- **Api**: es un grupo de métodos, funciones o servicios que ofrecen distintas aplicaciones gratuitas o no, que se disponen para ser utilizados por otro sistema o api.
- BrodcastReceiver: es un componente principal de android, que está destinado a recibir y responder solicitudes ante eventos globales generados por el sistema.
- Callback: es un término para referirse a una devolución de llamada o retrollamada.
- Callback hell: situación en la cual se anidan múltiples callbacks.
- Core: significa núcleo o centro.quad-core: tipo de microprocesador en donde coexisten cuatro procesadores en el mismo chip.
- **Cpu:** es el hardware dentro de un ordenador u otros dispositivos programables, que interpreta las instruccionesde un programa informático.
- **Debuggear**: es el proceso de encontrar defectos en un código de sistema para resolverlos.
- fps: es la frecuencia (tasa) a la cual un dispositivo muestra imágenes.
- **Hilo**: es una secuencia de tareas encadenadas muy pequeña que puede ser ejecutada por un sistema operativo.

- Intent: es una petición mensaje que es intercambiado entre componentes android.
- Núcleo de procesador: son los bloques del procesador que se encargan de ejecutar instrucciones.
- **PendingIntent**: específica la acción a tomar en el futuro a través de un mensaje entre componentes.
- Procesador: es el cerebro del sistema, encargado de procesar toda la información.
- **Proceso**: es un trabajo que realiza distintos pasos para su ejecución.
- Renderizar: es el conjunto de acciones que realiza el sistema operativo android para presentar una interfaz.
- Renderización: se refiere al proceso de generar una imagen visible e inteligible para el ser humano, a partir de información digital.
- Single-core: tipo de microprocesador de un solo procesador en el mismo chip.
- Stream: es la distribución digitalde contenido multimedia a través de una red de computadoras.
- **Service:** es un componente de una aplicación que puede realizar operaciones de larga ejecución en segundo plano y que no proporciona una interfaz de usuario.
- Tarea: es un trabajo o proceso que realiza un único paso para su ejecución.