

Desafío - Construir release app

- Para realizar este desafío debes haber estudiado previamente todo el material disponibilizado correspondiente a la unidad.
- Una vez terminado el desafío, comprime la carpeta y sube el `.zip`

Descripción

Existen apps que no son de interés para todo el público, por ejemplo, apps internas de organizaciones o pruebas de concepto que no requieren estar en una tienda de aplicaciones. Una de las formas comunes para disponibilizar un APK es usando Google Drive y entregando permisos para que ciertos usuarios o testers puedan instalarla en su dispositivo

Para esta aplicación de prueba, se quiere verificar el proceso de subida usando Google Play y dividiendo la aplicación para 2 versiones mínima de API: 21 y 26, por lo que se debe modificar el script build.gradle para agregar estos 2 requerimientos para luego construir las release app para cada arquitectura mínima.

Instrucciones

1. Crear un nuevo proyecto usando alguno de los templates disponibles
2. Modificar el script build.gradle del módulo para agregar
 - a. Dimensión para los flavor usando flavorDimensions
 - b. Flavor para min API level 26 que debe además el sufijo "-minApi26" al versionName
 - c. Flavor para min API level 21 que debe además el sufijo "-minApi21" al versionName
3. Generar un APK firmado.
4. Crear una nueva Key Store.
5. Subir ambos APK a Google Drive y compartir el directorio para poder descargar la app .