

## Desafío - Publicar prueba interna en Google Play

---

- Para realizar este desafío debes haber estudiado previamente todo el material disponibilizado correspondiente a la unidad.
- Una vez terminado el desafío, comprime la carpeta y sube el `.zip`

### Descripción

---

La mayoría de los proyectos desarrollados en el curso son útiles como aplicación y susceptibles de convertirse en producto, pero se necesitan probar con usuarios y testers que permitan validarlo.

En este desafío se busca que tanto profesor y compañeros sirvan como testers en la pista de prueba interna

### Requisitos

- Cuenta en Google Play Console
- Descargar desde plataforma, el archivo `.zip` llamado Apoyo Desafío - Publicar prueba interna en Google Play, aquí encontrarás todos los recursos necesarios para resolver este desafío.

# Instrucciones

---

1. Elegir un proyecto de los desarrollados durante el curso.
2. Generar una Android App Bundle usando la Key Store proporcionada en el archivo adjunto .
3. Usar Google Play App Signing.
4. Ubicar el Singed Bundle en el directorio output (**extensión .aab**) para subirlo posteriormente.
5. Crear una aplicación.
6. Rellenar la ficha del producto
  - a. Los recursos gráficos son por parte de los alumnos
  - b. La categorización debe ser una app en alguna categoría ad-hoc
7. Rellenar la información de clasificación de contenidos, contenido de la app, precios y distribución.
8. En versiones de la app, usar la pista de prueba interna para subir la app.
9. Se debe agregar como verificadores al profesor y compañeros.