

Glosario - Kotlin y Android

- **Android Studio:** Es el IDE oficial de Google para desarrollar en Android.
- **Concatenación:** Unir elementos, generalmente lo usaremos para concatenar Strings, o sea unir string con otro elementos como enteros.
- **Estructura de datos:** Es una forma particular de organizar datos, para que puedan ser utilizados de manera eficiente.
- **Funciones Lambdas:** Las expresiones lambdas son funciones anónimas que están basadas en el concepto matemático de cálculo lambda. Nos ayuda a mejorar la legibilidad de nuestro código y que este sea más conciso y menos verboso.
- **IDE:** En un entorno de desarrollo interactivo (Integrated Development Environment), es un software que contiene servicios que facilitan el desarrollo de software.
- **Interoperabilidad:** Habilidad de dos o más sistemas o componentes para intercambiar información y utilizar la información intercambiada.
- **POJO:** Son las iniciales de "Plain Old Java Object", que significa "Un objeto Java Plano Antiguo". Un POJO es una instancia de una clase que no extiende ni implementa nada en especial generalmente contiene el nombre del objeto con sus setters y getters solamente.
- **Shortcut:** Atajo del teclado, generalmente se obtiene cuando se aprietan cierta combinación de teclas, que nos permite realizar una acción, como cuando uno ctrl + C para copiar un texto.
- **View Binding:** es una biblioteca de compatibilidad que permite vincular los componentes de la IU de tus diseños a las fuentes de datos de tu aplicación usando un formato declarativo en lugar de la programación. Lo que nos simplifica el código para manejar la UI.