

{desafío}
latam_

Introducción a Kotlin _

Parte II



Clases en Kotlin

Clases en Kotlin

Tarde o temprano necesitaremos utilizar algo más que las clases básicas de Kotlin (Int, String, Boolean, etc.) , ahí es donde entran nuestras clases.

Las clases son plantillas que nos permiten crear nuestros propios objetos, definiendo nosotros las propiedades y funciones.

```
class Persona{  
    //Acá las variables  
    //Acá las funciones  
}
```

Data Class en Kotlin

Kotlin también puede trabajar con clases tipo P.O.J.O. (Plain Old Java Object) de forma muchos mas eficiente que en otros lenguajes, cuando necesites crear una clase con atributos, get y set. Data class es la solución a este problema.

```
data class Persona(val nombre: String, val rut: String, val edad: Int)
```

Constructores en Kotlin

Constructores en Kotlin

Kotlin, al igual que Java necesita crear constructores en sus clases para que estas puedan crear objetos.

```
class Perro {  
}  
  
fun main(){  
    val perroSalchicha = Perro()  
}
```

El constructor sin parámetros, es el constructor por defecto que tiene una clase.

Constructor con parámetros

Cuando nosotros declaramos un constructor con parámetros, esto se debe hacer de la siguiente manera:

```
class Perro(val nombreParam: String, val edadParam: Int) {  
    val nombre = nombreParam  
    val edad = edadParam  
}  
  
fun main(){  
    val perroSalchicha = Perro("Toky", 2)  
    print("El perro es : ${perroSalchicha.nombre} y la edad es: ${perroSalchicha.edad}.")  
}
```

Sobrecarga de Constructores

Cuando necesitemos una clase con más de un constructor a esto se le llama sobrecarga de constructores y esto se hace de la siguiente manera:

```
class Perro {  
    val nombre: String  
    val edad: Int  
    constructor() {  
        nombre = "Sin Nombre"  
        edad = 0  
    }  
    constructor(nombreParam: String, edadParam: Int){  
        nombre = nombreParam  
        edad = edadParam  
    }  
}
```

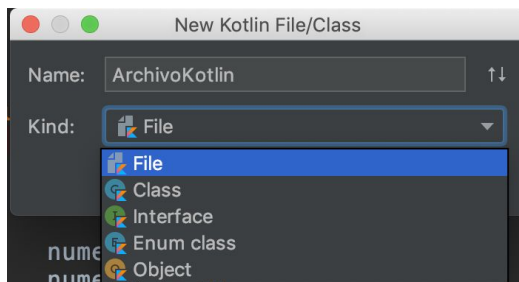
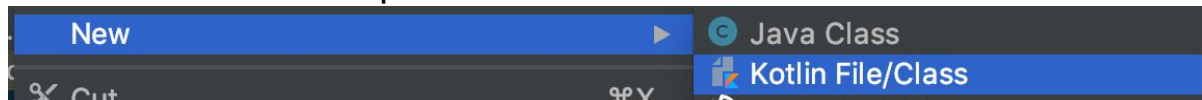

Funciones del lenguaje

Funciones en archivos Kotlin

En Kotlin al momento de crear una clase también podemos crear archivos, estos archivos se llaman Archivos Kotlin y tienen la misma extensión que una clase “.kt”.

En estos archivos podemos crear nuestras funciones kotlin sin la necesidad de crear una clase.

Botón derecho en carpeta “src” -> “New” -> “Kotlin File/Class”



Funciones en archivos Kotlin

ArchivoKotlin.kt

```
fun saludo(){  
    print("Hola")  
}  
fun despedida(){  
    print("Chao")  
}
```

Main.kt

```
fun main(){  
    saludo()  
    despedida()  
}
```

Funciones de extensión Kotlin

Las funciones de extensión permiten al desarrollador agregar una función a una clase específica sin la necesidad de modificar el código fuente de la clase, estas funciones se crean de la misma manera que las funciones de los archivos Kotlin, pero se le debe indicar la clase donde queramos extender de estas funciones

ArchivoKotlin.kt

```
fun String.saludo(){  
    print("Hola")  
}  
fun String.despedida(){  
    print("Chao")  
}
```

ArchivoKotlin.kt

```
fun main(){  
    val variable = "Hola" //declaramos una variable String  
    variable.saludo()  
    variable.despedida()  
}
```

{desafío}
latam_

*Academia de
talentos digitales*

www.desafiolatam.com