{desafío} latam\_

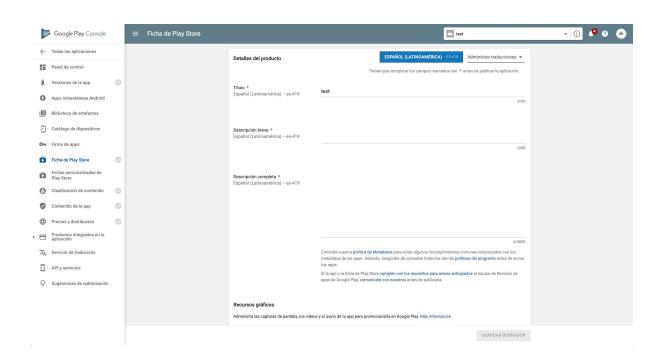
# Publicación de aplicaciones y analítica \_

Parte II

### Subir usando Google Play

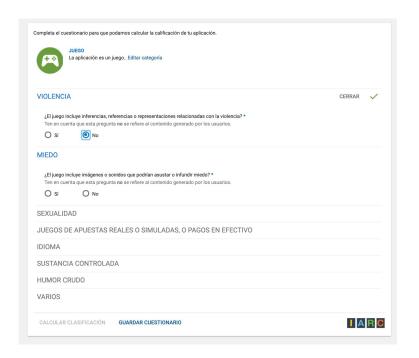


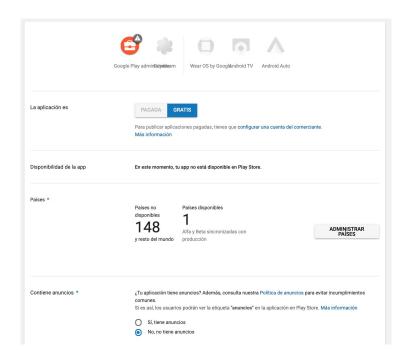
#### Creación de la aplicación en la consola





#### Clasificación de contenido







#### Ficha de Play Store

Contiene la información que será desplegada en la tienda de aplicaciones.

≡ Ficha de Play Store		<u></u>	· (i)	0 6	•
		to app X september to contendo y funcionalidad. Las efiguetes pueden alloctar las ablicaciones ar a Conglie a entender se contendo y funcionalidad. Las efiguetes pueden alloctar las ablicaciones FPBg, sel como los grupos de apps similares con las que se compara la tuya. Más enformación			
	Detalles del producto	ESPAÑOL (LATINOAMÉRICA) - 15-410 Administrar traducciones ▼.  Tienes que completar los campos marcados con * antes de publicar la aplicación.			
	Titulo * Español (Latinoamérica) - es-419	TicfacToe %100			
	Descripción breve * Español (Latinoamérica) — es-419	0.00			
	Descripción completa * Español (Latinoamérica) - es-419				
		Consulta nuestra política de Metadados para entar ajunos incumplimientos comunes relocionados con los imetadados de la appa. Además, asegúnes de consulter todos las demás políticas del programa arten de enviar todos las demás políticas del programa arten de enviar todos políticas.			



#### Ficha de Play Store

- Detalle del producto
  - Título
  - Descripción breve y completa
- Recursos gráficos
  - Ícono de alta resolución
  - Capturas de pantalla
  - Gráfico de la función
  - Video promocional
- Categorización







#### Pistas de publicación: Prueba interna

Es para distribuir rápidamente la app para pruebas internas y controles de calidad usando testers internos

#### Características:

- Rapidez: Distribuir apps es mucho más rápido desde la pista de prueba interna que desde las pistas abiertas o cerradas. Al publicar un APK o app bundle actualizado en la pista de prueba interna, estará disponible para los verificadores en pocos minutos.
- Flexibilidad: Las pruebas internas se pueden ajustar para admitir distintas etapas de prueba.
   Esto incluye pruebas internas, verificaciones de calidad y depuraciones posteriores al lanzamiento.
- Seguridad: Con la pista de prueba interna, tu app de prueba se distribuye a los usuarios a través de Play Store.



#### Pistas de publicación: Cerrada (Alpha)

- Los grupos de prueba cerrados deben ser pequeños y probar las versiones más inestables y experimentales de tu app
- Se promueve desde la pista de prueba interna o se crea directamente



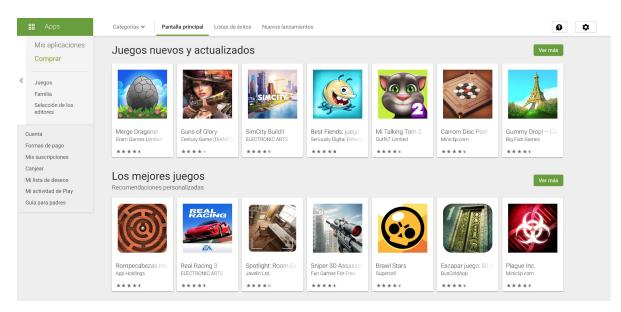
#### Pistas de publicación: Abierta (Beta)

- El lanzamiento abierto puede incluir una gama más amplia de usuarios para pruebas
- Dispone un *link* que se puede compartir directamente



#### Pistas de publicación: Producción

La app se encuentra disponible en Google Play.







#### Flujo de release

#### Ventajas:

- Disminuye el riesgo de afectar a los usuarios finales con bugs que pueden ser descubiertos en las etapas iniciales
- Probar funcionalidades con grupos de early users y comprobar hipótesis de comportamiento
- Administrar a quiénes y cuándo se debe actualizar la app

#### Cuidados:

Considerar en la planificación de lanzamiento los tiempos de publicación por cada pista



## Google Play Console

#### Introducción

En este capítulo estudiaremos la mayor tienda de productos de software del mundo, la denominada "Google Play", con el 84% de presencia en el total de smartphones distribuidos a largo del planeta. Entendemos es un mercado gigante, de gran competencia y muchas oportunidades, al aprender cómo funciona y cómo se distribuyen los productos dentro de la tienda obtendremos una importante ventaja para crecer en la sociedad moderna de hoy por hoy.

Revisaremos cómo podemos iniciar el camino de desarrollador google play, adquirir una cuenta y gestionar aplicaciones, visualizar informes, presencia de nuestra aplicación en regiones y países, pruebas de desarrollo, ambientes de desarrollo disponibles en la consola de google play y más.



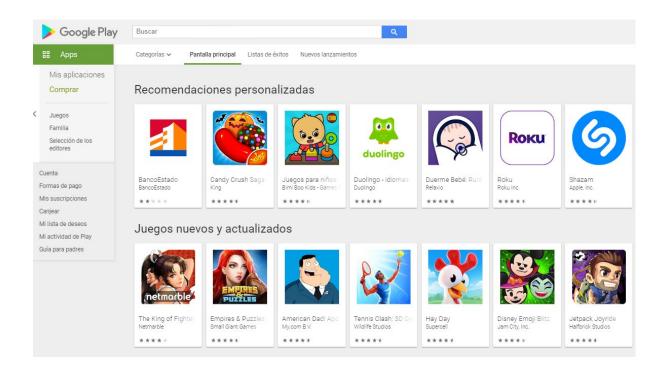
#### **Objetivos**

- Crear una cuenta de desarrollador en Google Play
- Entender las diferentes secciones de Google Play Console
- Conocer qué son las pruebas abiertas y pruebas cerradas en Google Play Console
- Gestionar los ambientes (alpha, beta y production) en Google Play Console
- Identificar errores en el reporte de errores de Google Play Console





#### **Google Play**





#### **Google Play Console**

La Google Play Console, es una aplicación web de gestión de software asociado a la tienda Google Play. En la console, podrás subir tus propias tus aplicaciones enlazadas a una cuenta personal de desarrollador, administrar, crear productos, consultar reportes y muchísimas más opciones.



#### Google Play Console

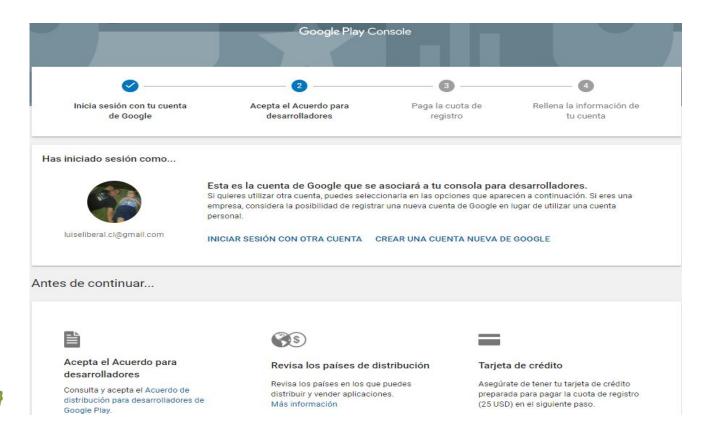
Publica tus apps y juegos con Google Play Console y haz crecer a tu empresa en Google Play. Aprovecha las funciones que te ayudarán a mejorar la calidad de tu app, aumentar la participación de tu público, obtener ingresos y mucho más.

ACCEDER

**NUEVAS FUNCIONES** 

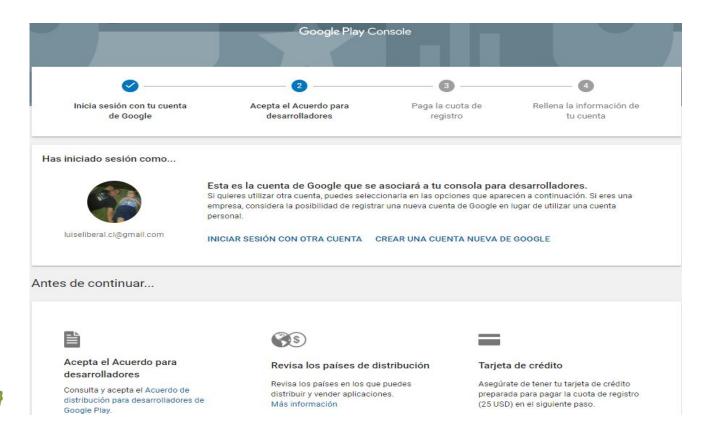


#### **Google Play Console - Crear Cuenta**





#### **Google Play Console - Crear Cuenta**



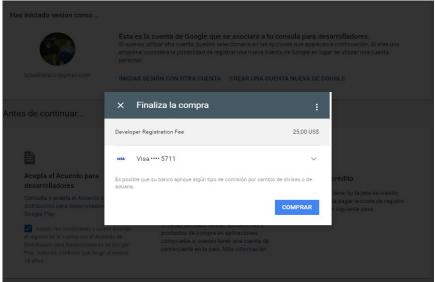


#### **Google Play Console - Crear Cuenta**

A continuación los pasos necesarios para concretar la cuenta:

- Registrate para obtener una cuenta de desarrollador de Google Play.
- Acepta el Acuerdo de Distribución para Desarrolladores.
- Paga la tarifa de registro.
- Completa los datos de la cuenta.





#### **Google Play Console - Secciones - Home**





#### Google Play Console - Secciones - Home - Nueva App





### Google Play Console - Secciones - Home - Panel de Control



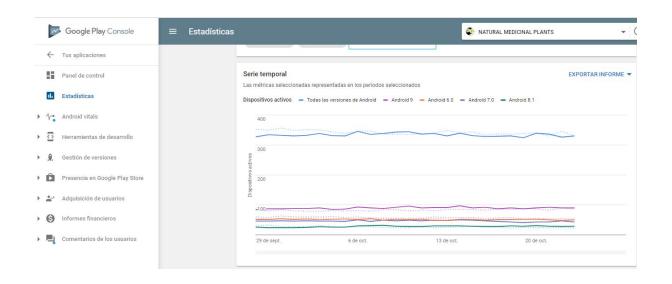


### Google Play Console - Secciones - Home - Panel de Control





#### Google Play Console - Secciones - Home - Estadísticas



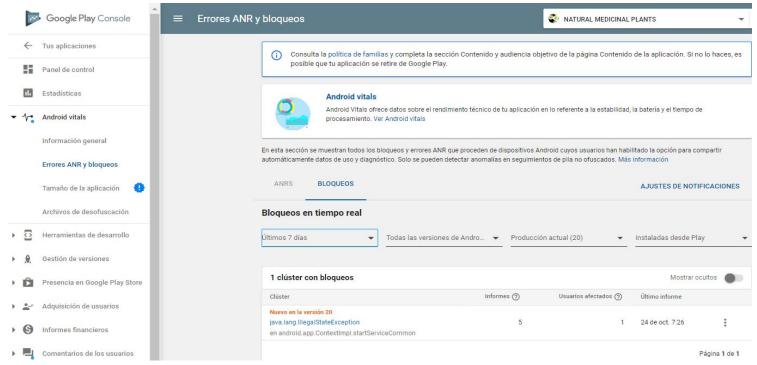


#### Google Play Console - Secciones - Home - Android Vitals



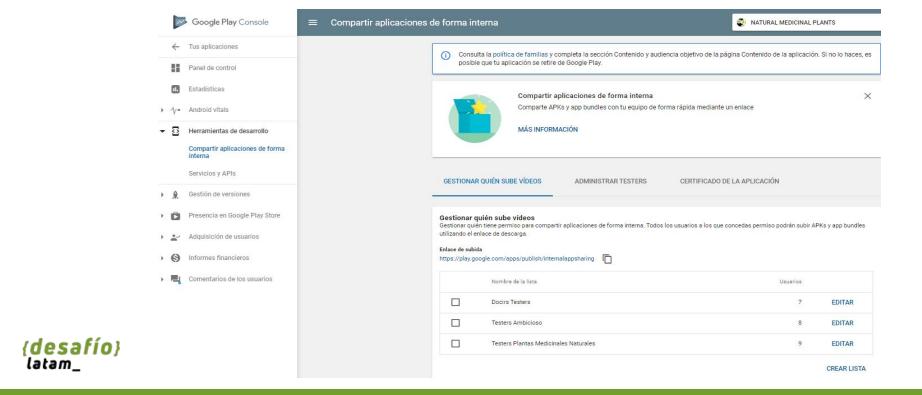


#### Google Play Console - Secciones - Home - Android Vitals

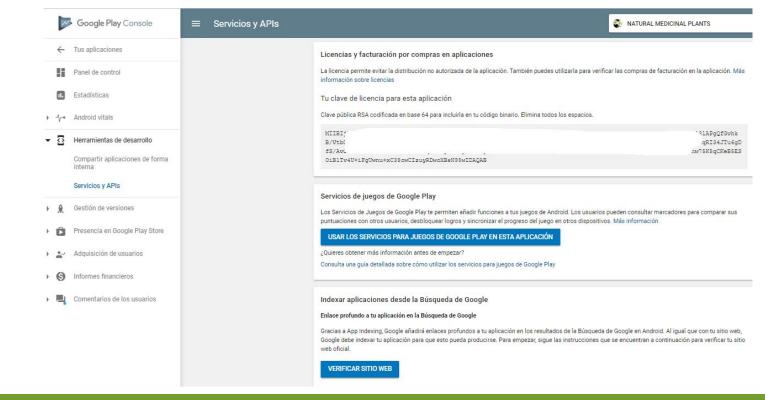




### Google Play Console - Secciones - Home - Herramientas de Desarrollo.

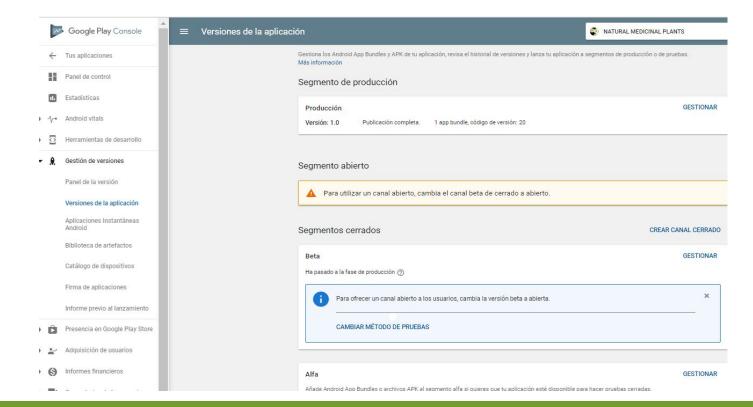


### Google Play Console - Secciones - Home - Herramientas de Desarrollo.



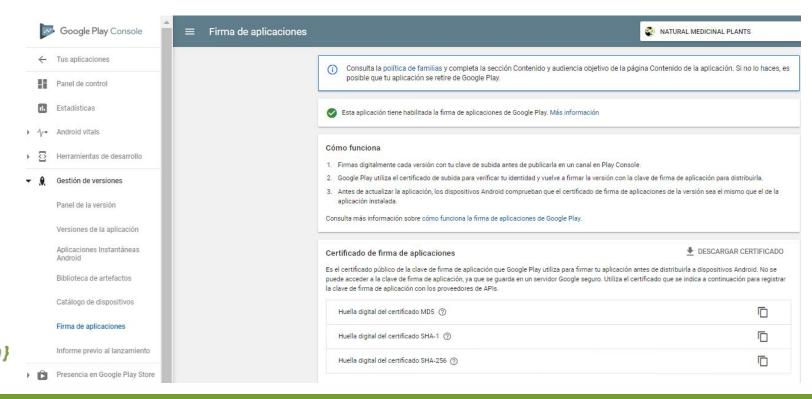


### Google Play Console - Secciones - Home - Gestión de Versiones.





### Google Play Console - Secciones - Home - Gestión de Versiones.

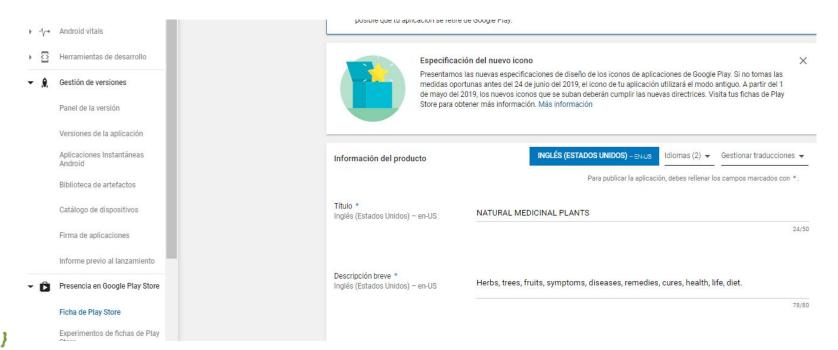




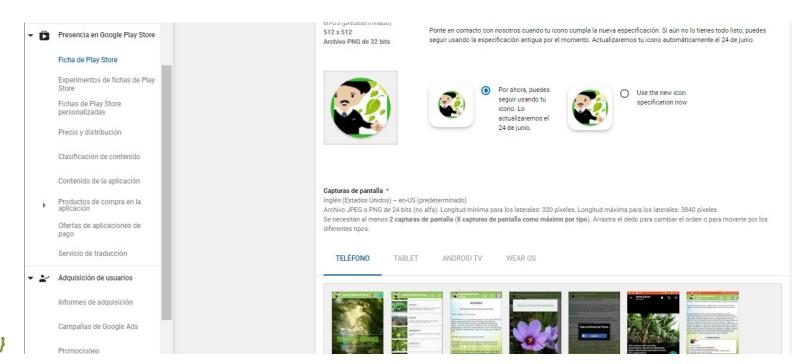
### Google Play Console - Secciones - Home - Gestión de Versiones.



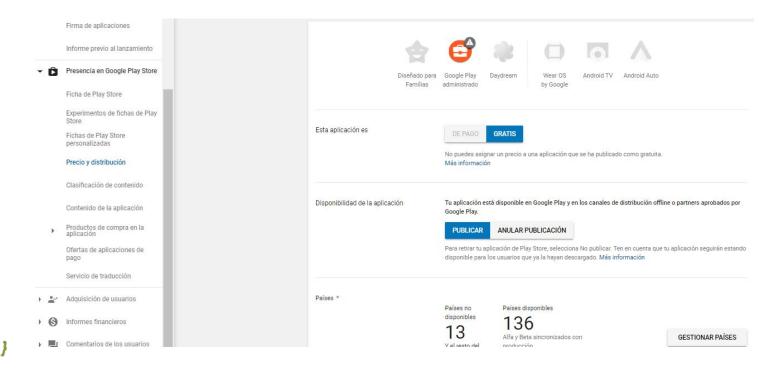




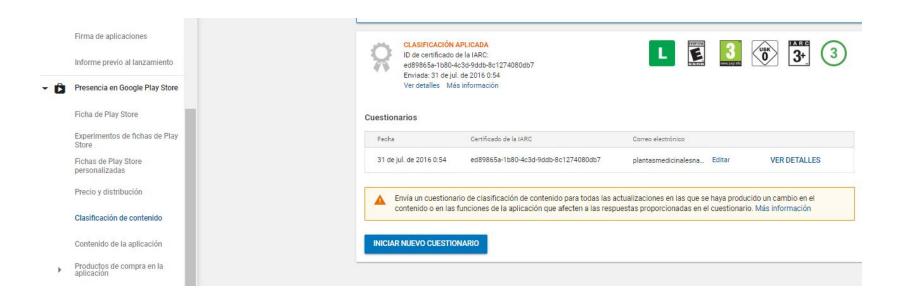






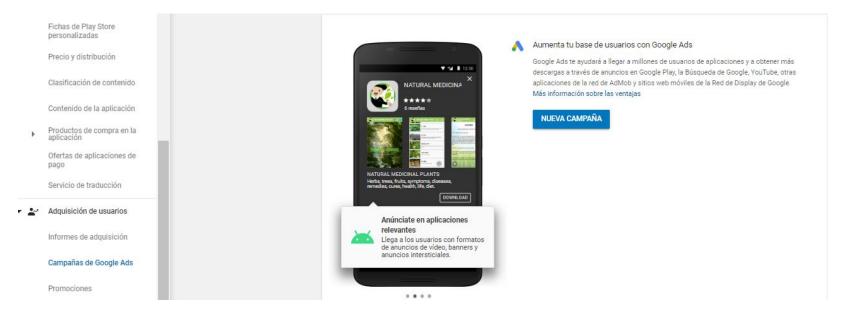






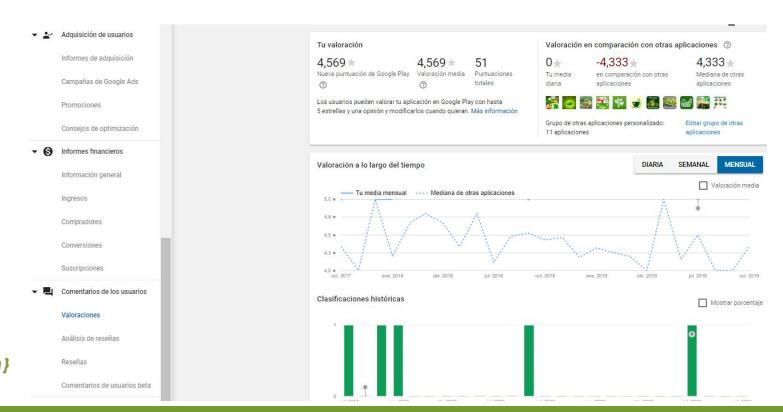


# Google Play Console - Secciones - Home - Adquisición de Usuarios.



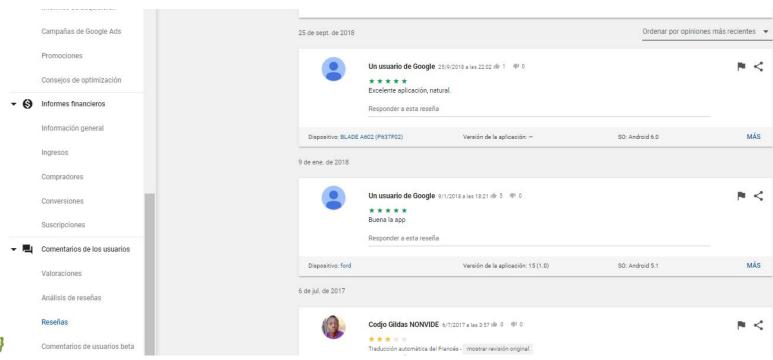


# Google Play Console - Secciones - Home - Comentarios de los Usuarios.





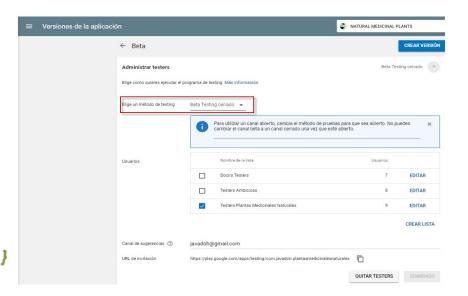
# Google Play Console - Secciones - Home - Comentarios de los Usuarios.





#### Google Play Console - Pruebas de Desarrollo

- Prueba interna.
- Pruebas Abiertas.
- Pruebas Cerradas.

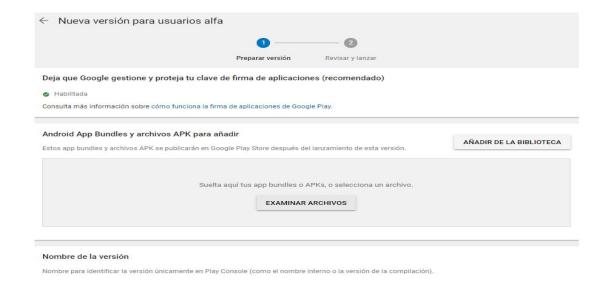






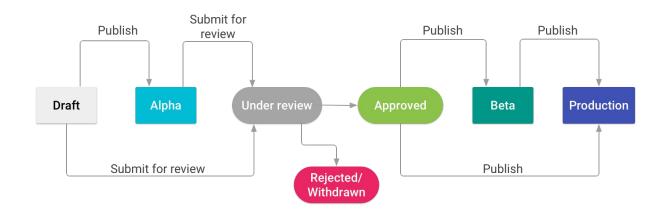
#### Google Play Console - Gestión de Ambientes

- Pruebas Internas.
- Alfa.
- Beta.
- Producción.





## **Google Play Console - Gestión de Ambientes**





## **Firebase Crashlytics**





### **Pasos para agregar Crashlytics**



La solución de generación de informes de fallas más poderosa y ligera

Q Más información

- 1 ¿Eres un usuario de Fabric que quiere migrar una app de Crashlytics? ③
  - No, quiero configurar una app de Firebase nueva Selecciona esta opción si quieres configurar Crashlytics para una app nueva.
  - Sí, quiero migrar mi app de Fabric a Firebase

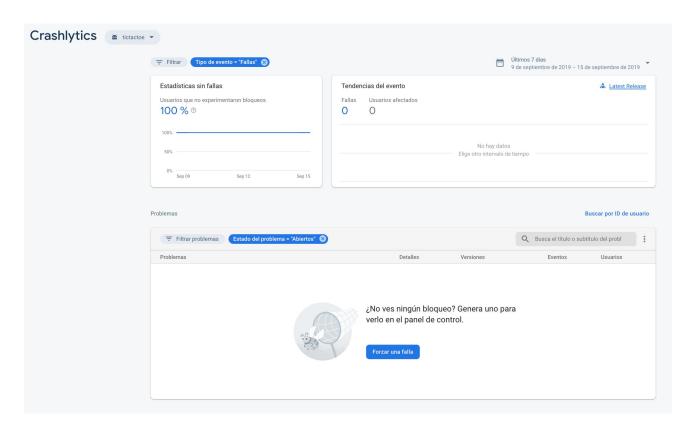
Selecciona esta opción si eres un usuario existente de Fabric y quieres migrar a la app de Fabric Crashlytics app. Los datos de fallas aparecerán en los paneles de Fabric y de Firebase.

Siguiente

- 2 Instala el SDK
- 3 Compila y ejecuta tu app



#### **Panel de Firebase Crashlytics**





## Inicializar en la app



#### Personalizar reportes

Claves personalizadas

Crashlytics.setString(key, "foo" /\* string value \*/);

Logs personalizados

Crashlytics.log(Log.DEBUG, "tag", "message");
Crashlytics.log("message");

Identificación de usuarios

Crashlytics.setUserIdentifier("user123456789");

Excepciones no fatales

```
try {
    methodThatThrows();
} catch (Exception e) {
    Crashlytics.logException(e);
    // handle your exception here
}
```



#### Menú Firebase Crashlytics

#### Crashlytics

#### Introduction

Get started

Migrate from Fabric

Migration steps after linking app

Migrate Unity apps

Update Unity apps for API changes

Test your implementation

Customize velocity alerts

Crash reports

Customize crash reports

Get deobfuscated crash reports

Get Android NDK crash reports

Export data to BigQuery

Extend with Cloud Functions



# {desafío} Academia de latam\_ talentos digita

talentos digitales