

MANUAL DO DESENVOLVEDOR

LANCHE DO TERCEIRO

RAFAEL CARMINATTI POLIDORO RODRIGO LUAN FERRAZZA TURMA: A03

22/11/2018

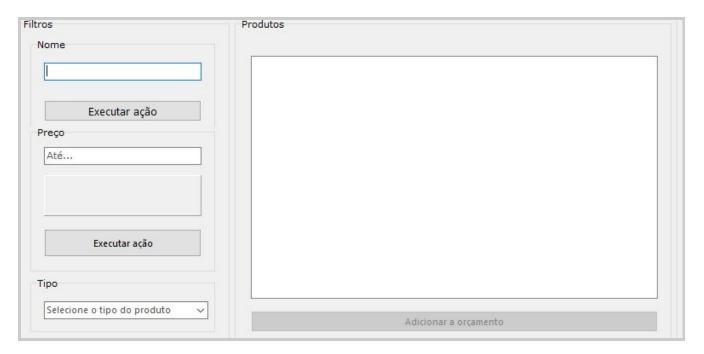
INTRODUÇÃO

Neste documento será relatado, passo a passo, como o projeto foi desenvolvido, desde o cadastramento dos produtos, inserção, edição, remoção, vendas compostas, vendas simples, busca por produtos específicos, buscas em SQL.

1. Consulta ao banco de dados

1.1 Busca por produtos

Consulta realizada por nome, variação de preço e tipo:



TELA DE CONSULTA

NOME →

- Utilizado a consulta simples em SQL;
- Utilizada a função Ansiuppercase() para que a consulta fosse realizada mesmo com caracteres especiais e letras maiúsculas

Preço →

- Utilizado a consulta em SQL com o comando between;
- Variação entre preços (0 ~ variável [campo do usuário]).

Tipo →

- Utilizado a consulta em SQL com o comando (.*) and where = [...].
- Ao selecionar um tipo, a busca é realizada e é exibido todos produtos que contenham o respectivo tipo.

2. VENDA DE PRODUTOS

Para a realização de vendas, foi implementado o sistema de emissão de vendas múltiplas. Para isso, foi utilizado um vetor e, também, realizado um select de venda para cada produto do vetor, terminando na última posição.

3. ESTATÍSTICAS

Foi utilizado um simples select no evento OnCreate da tela principal, atualizando toda vez que o programa for aberto ou for clicado no botão.

4. ACESSO ADMINISTRADOR

Sistema de login utilizando selec e realizando a verificação. Caso verdadeiro, expõe acesso a área administrador, caso não, emite a mensagem de usuário incorreto.

5. TELA ADMINISTRADOR

5.1 INSERÇÃO DE PRODUTOS

Armazena os dados em variáveis e insere os produtos através do comando INSERT.

5.2 EDITAR/REMOVER PRODUTOS

Realiza a busca dos produtos através do comando SELECT e, após isso, disponibiliza a opção de remover ou editar produtos.

- Remover: Seleciona o produto e clica em remover;
- Editar: Seleciona, busca o produto no banco e altera o respectivo através do comando ALTER TABLE.

5.3 RELATÓRIO MENSAL

Realiza a busca dos produtos vendidos através do SELECT mediante a variável do mês. Depois, mostra as informações através do componente Tchart.

5.4 DEFINIR META

Insere no banco através do comando INSERT a meta. Ela será puxada na abertura do form.

5.5 INSERIR ADMINISTRADOR

Insere administrador através das variáveis obtidas nas InputBox. Depois, insere confere se já existe, caso não, é inserido.

5.6 REMOVER ADMINISTRADOR

Confere se existe, depois confirma e, após, é deletado através do comando DELETE.

5.7 APAGAR PRODUTOS DO BANCO

Remove todos produtos através DROP TABLE.