

PRÁTICAS DE PROGRAMAÇÃO | UNIDADE 1

Aula 1 | HTML5

PROFESSOR: ORION TELES DE MESQUITA

O que é programação?

Como programar?

Qual linguagem devo utilizar?

Iremos aprender HTML, CSS,
algoritmos e conhecer Javascript

HTML é uma linguagem de
marcação de texto utilizada para
construção de páginas web.

Baseada em **TAGS** para marcar

1. Estrutura básica

2. Imagens, Links e Listas

3. Tags HTML5

Vamos precisar de uma IDE

1. Estrutura básica

2. Imagens, Links e Listas

3. Tags HTML5

1. Estrutura básica

2. Imagens, Links e Listas

3. Tags HTML5

Você pode inserir slides com palavras-chave e/ou frases que te ajudem a lembrar do que você quer dizer dentro de cada tópico da aula. **Esses slides não aparecerão na gravação da aula.**