

**PRÁTICAS DE PROGRAMAÇÃO | UNIDADE 1**

# **Aula 5 | Criando Soluções Web**

PROFESSOR: ORION TELES DE MESQUITA

# **1. Variáveis**

2. Comandos de Entrada / Saída

3. Operadores

Armazenar um valor em um lugar  
para uso futuro.

Memorizar maior número

Espaços na memória RAM

Regras: letras e números

1. Variáveis

**2. Comandos de Entrada / Saída**

3. Operadores

1. Variáveis

2. Comandos de Entrada / Saída

**3. Operadores**

**PRÁTICAS DE PROGRAMAÇÃO | UNIDADE 1**

# **Aula 5 | Criando Soluções Web**

PROFESSOR: ORION TELES DE MESQUITA

## 1. Exemplo Prático

## 2. Desafio

1. Exemplo Prático

**2. Desafio**