



# A aula interativa do **Bootcamp Engenheiro de Dados** começará em breve!

Atenção:

- 1) Você entrará na aula com o microfone e o vídeo DESABILITADOS.
- 2) Apenas a nossa equipe poderá habilitar seu microfone e seu vídeo em momentos de interatividade, indicados pelo professor.
- 3) Utilize o recurso Q&A para dúvidas técnicas. Nossos tutores e monitores estarão prontos para te responder e as perguntas não se perderão no chat.
- 4) Para garantir a pontuação da aula, no momento em que o professor sinalizar, você deverá ir até o ambiente de aprendizagem e responder a enquete de presença. Não é necessário encerrar a reunião do Zoom, apenas minimize a janela.

# Módulo de Aquecimento e Regras do Jogo

Bootcamp em Engenharia de Dados

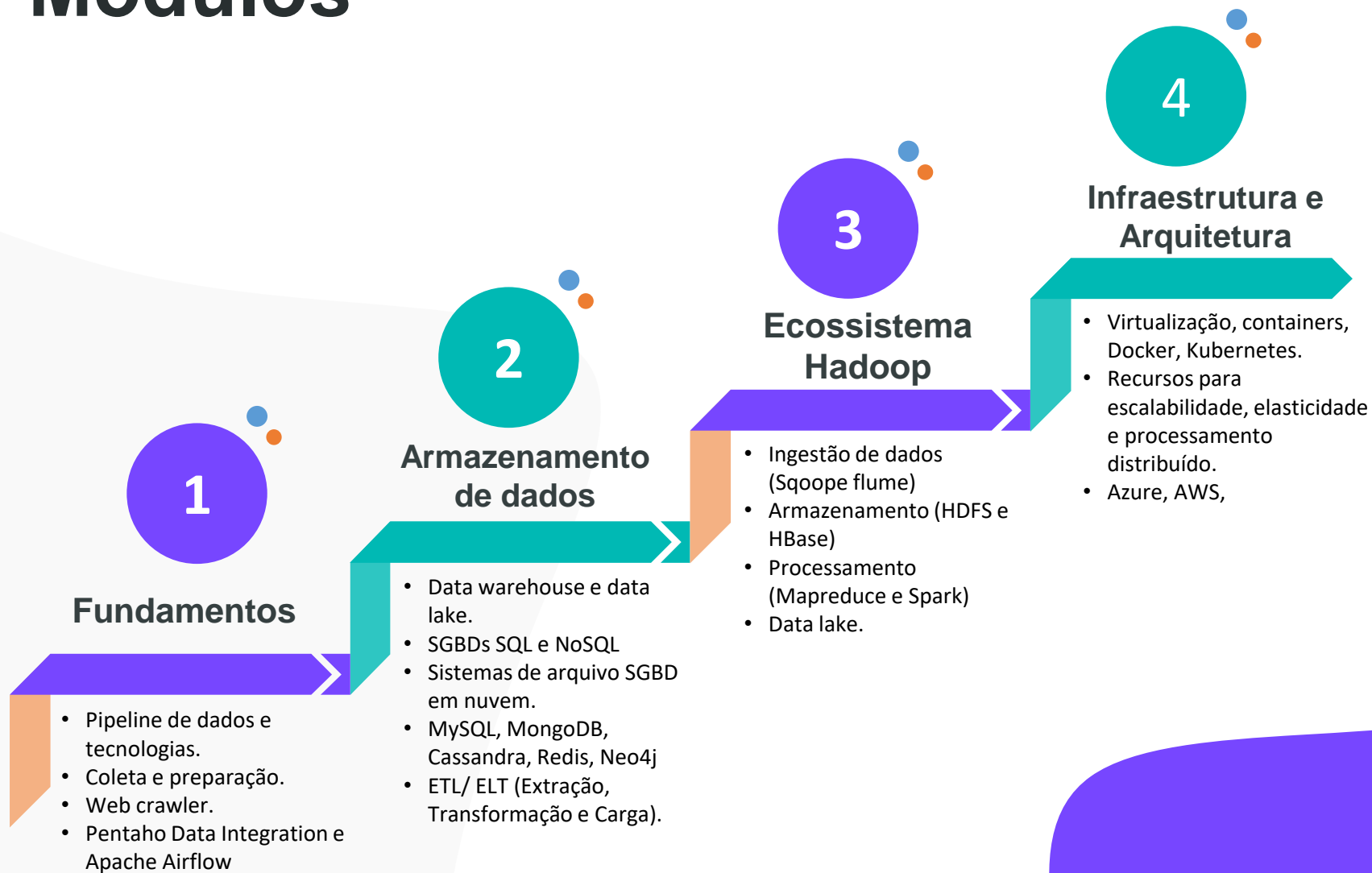
PROFA. Fernanda Farinelli

# Nesta aula



- ☐ Apresentação do curso e dos professores.
- ☐ Visão geral do pipeline de dados.
- ☐ Papel do profissional de Engenharia de Dados.
- ☐ APIs de Coleta de Dados.
- ☐ Exemplo de coleta de dados via API.

# Módulos





# Professores



**Neylson Crepalde**

- Graduado em Regência - UFMG.
- Especialista em Gestão Cultural - UNA.
- Mestre e Doutor em Sociologia - UFMG.
- Head of MLOps na A3Data
- AWS Certified Solutions Architect and Accredited Educator



**Ricardo Brito Alves**

- Graduado em Ciência da Computação - PUC-Minas
- MBA em Gestão Estratégica de Projetos - Una.
- Mestre em Engenharia Elétrica - PUC-Minas
- Atua a mais de 20 anos em projetos de software, data mining, BI, e IA.



**João Paulo Barbosa  
Nascimento**

- Graduado em Sistemas de Informação - PUCMinas
- Mestre e Doutor em Modelagem Matemática e Computacional - CEFET-MG
- Atua há 6 anos como professor em cursos de graduação e pós-graduação
- Atua por 16 anos como Analista de Sistemas



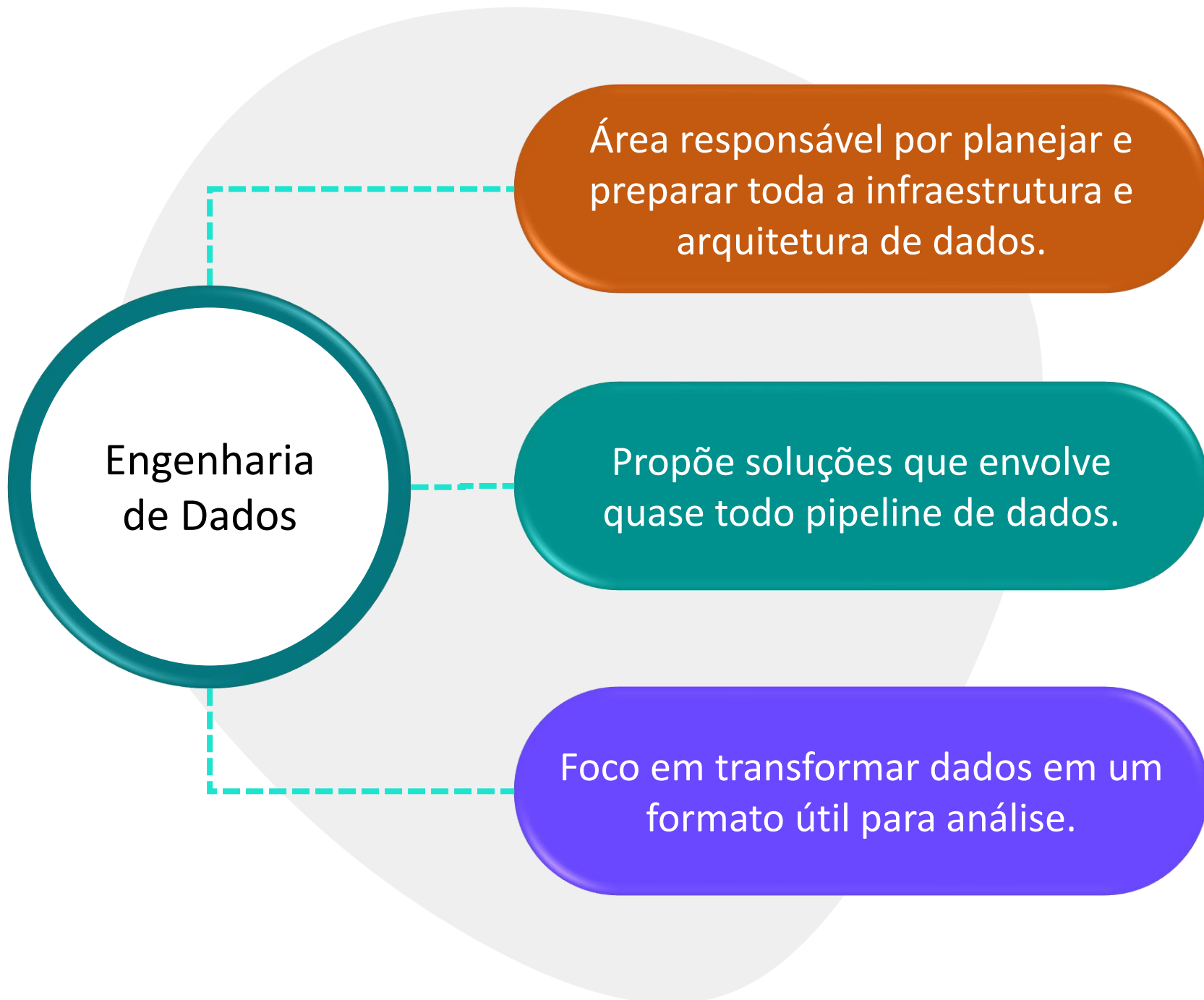
**Gustavo Aguilar**

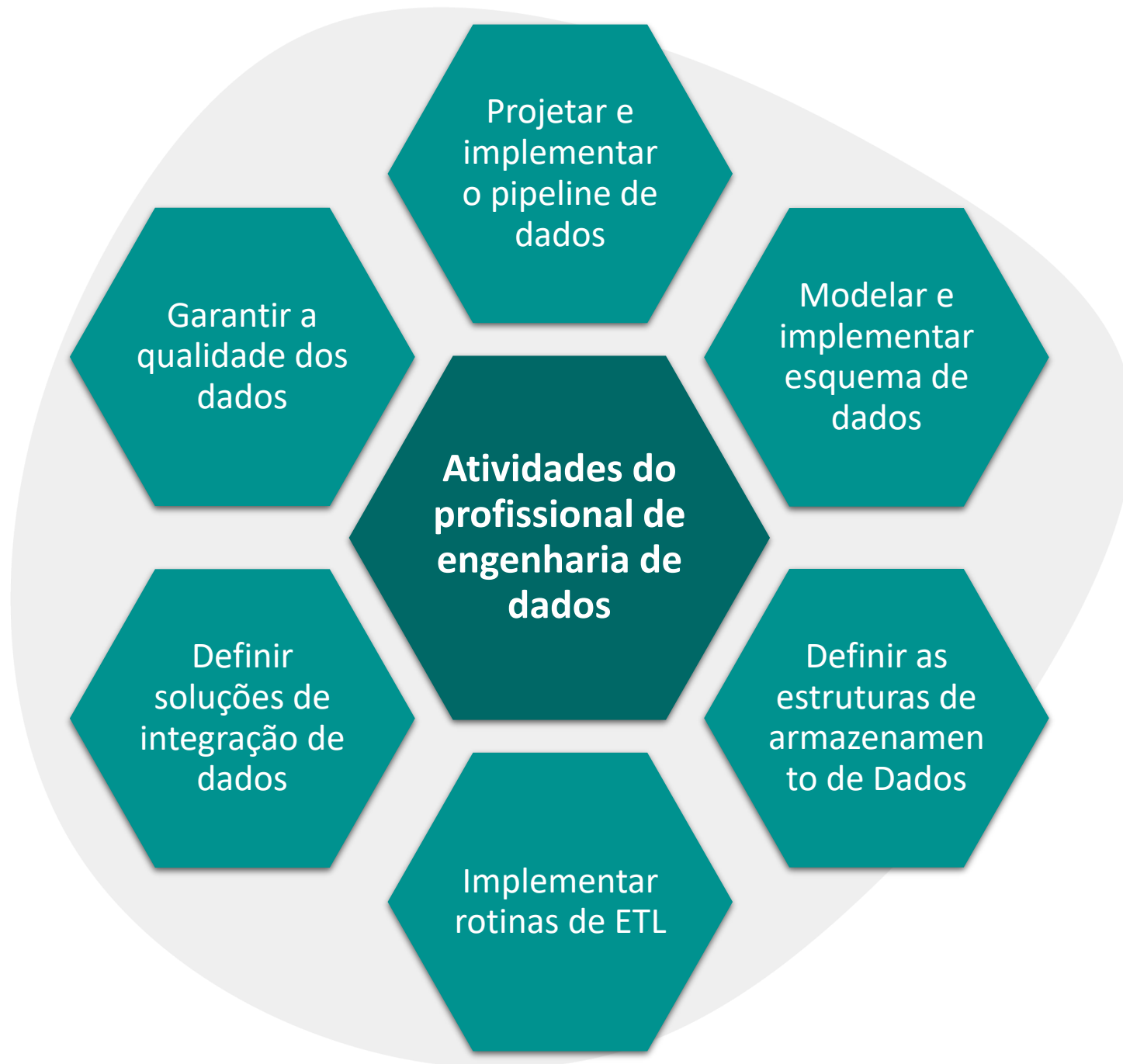
- Graduado em Ciência da Computação - PUC-Minas
- Especialista em Banco de Dados – Newton Paiva
- MBA em Ciência de Dados - IGTi
- Atua a mais de 20 anos na área de banco de dados, arquitetura e engenharia de dados, cloud computing DevOps.

# Pipeline de dados

IGTI









# O que são API's?

- API – *Application Programming Interface*.
  - Interface de Programação de Aplicações.
- Pacote que consiste em um conjunto de definições e protocolos usado no desenvolvimento e na integração de software de aplicações.



*Requisição/Request*



*Resposta/Reply*



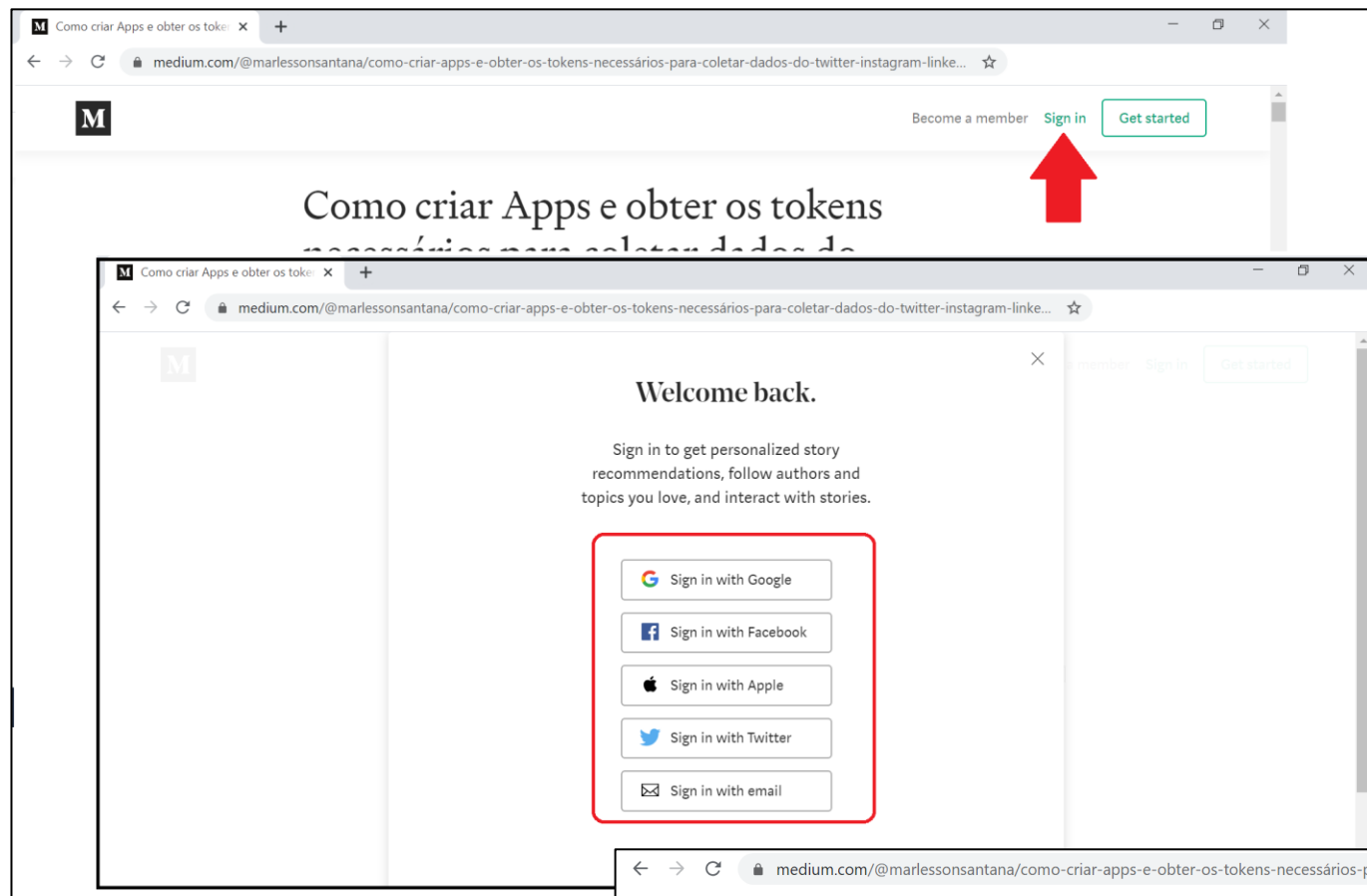
*Requisição/Request*



*Resposta/Reply*

**Sistema/Serviço**





# Principais API's para redes sociais

- Twitter - <https://developer.twitter.com/en>



- LinkedIn - <https://www.linkedin.com/developers/apps>



- Facebook - [https://developers.facebook.com/docs/graph-api?locale=pt\\_BR](https://developers.facebook.com/docs/graph-api?locale=pt_BR)



- Instagram - <https://www.instagram.com/developer/register/>



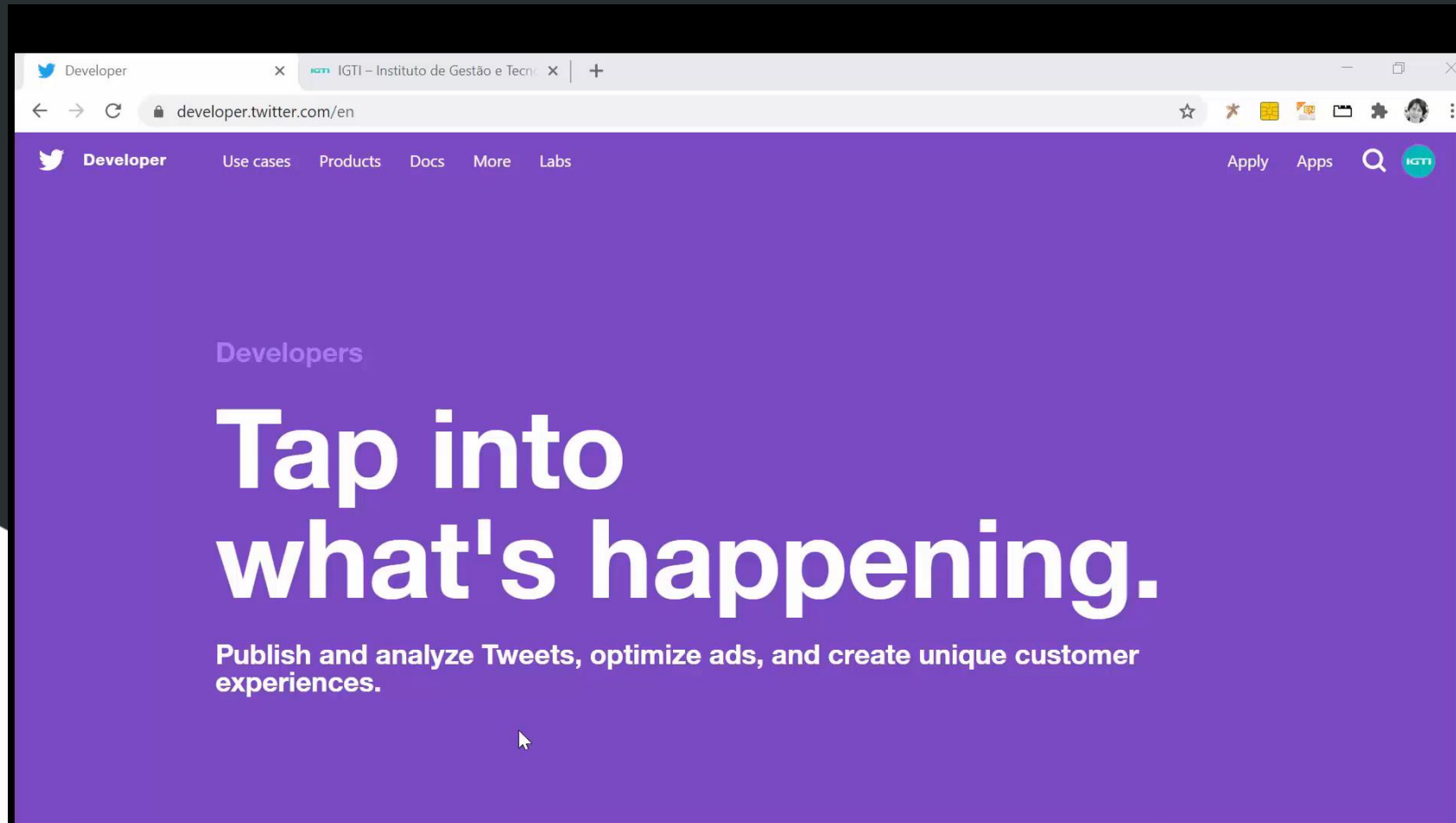
- Necessário ter uma conta para criar aplicativos e chaves de acesso.

# Exemplo Twitter API



- ❑ Necessário ter uma conta no Twitter.
  - <https://apps.twitter.com/>
- ❑ Cadastrar como desenvolvedor (estudante).
  - <https://developer.twitter.com/en>
- ❑ Dashboard Twitter Dev
  - <https://developer.twitter.com/en/portal/dashboard>

# Twitter API: Configuração para uso





## Hands-on

