# Avaliação prática: implementação do front-end de um compilador

#### Compiladores

2016.2

### 1 Definição

Implementar um programa que recebe como entrada um código em linguagem Lua (http://lua.org) e retorna a tradução para um código de três endereços. A linguagem Lua está descrita na EBNF abaixo.

```
\langle chunk \rangle ::= \{\langle stat \rangle \ [';']\} \ [\langle laststat \rangle \ [';']]
\langle block \rangle ::= \langle chunk \rangle
\langle stat \rangle ::= \langle varlist \rangle '=' \langle explist \rangle
         \langle function call \rangle
         do \langle block \rangle end
         while \langle exp \rangle do \langle block \rangle end
         repeat \langle block \rangle until \langle exp \rangle
         if \langle exp \rangle then \langle block \rangle {elseif \langle exp \rangle then \langle block \rangle} [else \langle block \rangle] end
         for \langle Name \rangle '=' \langle exp \rangle ',' \langle exp \rangle [',' \langle exp \rangle] do \langle block \rangle end
         for \langle namelist \rangle in \langle explist \rangle do \langle block \rangle end
         function \langle funcname \rangle \langle funcbody \rangle
         local function \langle Name \rangle \langle funcbody \rangle
         local \langle namelist \rangle ['=' \langle explist \rangle]
\langle laststat \rangle ::= return [\langle explist \rangle]
      break
\langle funcname \rangle ::= \langle Name \rangle \{ '.' \langle Name \rangle \} [ ':' \langle Name \rangle ]
\langle varlist \rangle ::= \langle var \rangle \{', '\langle var \rangle \}
\langle var \rangle ::= \langle Name \rangle
        \langle prefixexp \rangle '[' \langle exp \rangle ']'
         \langle prefixexp \rangle '.' \langle Name \rangle
\langle namelist \rangle ::= \langle Name \rangle \{', '\langle Name \rangle \}
\langle explist \rangle ::= \{\langle exp \rangle, ', '\} \langle exp \rangle
\langle exp \rangle ::= nil
   false
         true
         \langle Number \rangle
         \langle String \rangle
         \langle function \rangle
         \langle prefixexp \rangle
```

```
\langle table constructor \rangle
          \langle exp \rangle \langle binop \rangle \langle exp \rangle
          \langle unop \rangle \langle exp \rangle
\langle prefixexp \rangle ::= \langle var \rangle
         \langle function call \rangle
         ((\langle exp \rangle))
\langle functioncall \rangle ::= \langle prefixexp \rangle \langle args \rangle
         \langle prefixexp \rangle ':' \langle Name \rangle \langle args \rangle
\langle args \rangle ::= '(' [\langle explist \rangle]')'
   | \langle table constructor \rangle
         \langle String \rangle
\langle function \rangle ::= function \langle funcbody \rangle
\langle funcbody \rangle ::= '(' [\langle parlist \rangle]')' \langle block \rangle  end
\langle parlist \rangle ::= \langle namelist \rangle \ [', ', '...']
  | '...'
\langle table constructor \rangle ::= '\{', [\langle field list \rangle]'\}'
\langle fieldlist \rangle ::= \langle field \rangle \{\langle fieldsep \rangle \langle field \rangle\} [\langle fieldsep \rangle]
\langle field \rangle ::= '[' \langle exp \rangle ']' := ' \langle exp \rangle
       \langle Name \rangle '=' \langle exp \rangle
         \langle exp \rangle
\langle fieldsep \rangle ::= ','
\langle \mathit{binop} \rangle ::= \ '+'
         ,*,
        ^{,}\wedge,
         ,%;
         ,<,
         ^{,}\sim=^{,}
         and
         or
\langle unop \rangle ::= '-'
         not
          ;#'
```

## 2 Da implementação

O parser pode utilizar tanto a abordagem top-down como bottom-up. Podem, ainda, ser utilizadas as ferramentas Flex e Bison (bem como suas interfaces para outras linguagens). O programa deve ser

feito em C, C++, Java, Lua, Python, Haskel e/ou Lisp. Demais linguagens de programação devem ser consultadas previamente. Demais ferramentas devem ser consultadas previamente.

#### 3 Entregáveis

A entrega do trabalho constará de:

- código fonte (com Makefile ou roteiro completo de compilação/execução) do programa,
- relatório descrevendo o processo de construção do *software* (i.e. técnicas de compilação utilizadas e tabelas de *lookahead* e/ou *Action/GoTo* quando apropriado),
- arquivos de exemplo e
- apresentação do trabalho.

A entrega e agendamento da apresentação devem ser feitos por email até o dia 21 de dezembro de 2016. A apresentação do trabalho deve ser feita até o dia 4 de janeiro de 2017.