



## Revisão das Personas e Protótipo

Ao revisar o protótipo considerando as personas criadas, percebo que o aplicativo é funcional, porém ainda pode apresentar barreiras de acessibilidade e usabilidade para alguns perfis. A persona iniciante, com pouca experiência em tecnologia, pode ter dificuldades com fluxos muito longos ou com excesso de informações em uma única tela. Se o app apresentar muitas opções ao mesmo tempo, isso pode gerar confusão ou sensação de sobrecarga. Portanto, é importante simplificar a navegação, destacar a próxima ação e usar linguagem clara e direta. Também considero possíveis limitações visuais, como baixa visão ou dificuldade de distinguir cores. Se o design final depender apenas de cores para indicar progresso ou status, parte dos usuários pode não compreender as informações. Será necessário utilizar textos, ícones e contrastes adequados para garantir legibilidade. Além disso, pessoas com dificuldades motoras podem ter problemas com botões pequenos ou elementos muito próximos. Por isso, os componentes devem ter tamanho confortável para toque/click e espaçamento adequado. Percebo ainda que o fluxo atual é sequencial, mas pode faltar um "ponto central" (dashboard ou tela inicial) para o usuário retornar facilmente, evitando que ele se perca dentro do aplicativo. De forma geral, o conceito é claro e relevante, mas pode ser fortalecido com melhorias de acessibilidade, simplificação da navegação e foco em ações principais, garantindo que diferentes perfis consigam usar o app com autonomia.



Paleta de cores	Tipografia	Componentes Visuais
<p>A paleta foi pensada para transmitir confiança, foco e progresso, sensações importantes para pessoas em transição de carreira que precisam de organização e segurança. Cor primária – Azul (#0091FF) Utilizada em botões principais, links e destaque. O azul comunica confiança, estabilidade e profissionalismo, além de ser comum em produtos de tecnologia e educação. Ajuda o usuário a identificar rapidamente ações importantes. Cor secundária – Verde (#16A34A) Usada para indicar progresso, metas concluídas e feedback positivo. O verde reforça a sensação de avanço e motivação, essencial para manter o engajamento do usuário. Cor de alerta – Laranja (#F59E0B) Aplicada em avisos ou pendências (ex: metas atrasadas). Chama atenção sem causar sensação de erro grave como o vermelho. Neutros – Branco, cinza claro e cinza escuro (#FFFFFF, #F3F4F6, #374151) Garantem boa leitura, contraste e organização visual. A maior parte das telas utiliza fundo claro para reduzir cansaço visual.</p> <p>Acessibilidade As cores nunca serão o único indicador de informação. Ícones, textos e barras de progresso complementam os estados. O contraste seguirá padrões WCAG para garantir legibilidade, inclusive para usuários com baixa visão ou daltonismo.</p>	<p>A tipografia foi escolhida priorizando legibilidade, simplicidade e leitura prolongada, já que o usuário passará bastante tempo estudando no app. Fonte principal – Inter (ou Roboto) Sans-serif moderna, limpa e fácil de ler em telas pequenas. Muito usada em interfaces digitais. Hierarquia tipográfica: Títulos: 20–24px, semibold Subtítulos: 16–18px, medium Texto padrão: 14–16px, regular Botões: 14–16px, semibold Justificativa Uma hierarquia clara ajuda o usuário iniciante a identificar rapidamente o que é mais importante em cada tela. Evita excesso de informação visual e reduz confusão. Acessibilidade Tamanho mínimo confortável para leitura, bom espaçamento entre linhas e possibilidade futura de ajuste de tamanho da fonte.</p>	<p>Os componentes seguem os princípios de simplicidade, clareza de ação e toque confortável. Botões Primário: azul sólido (ação principal, ex: "Começar", "Aplicar") Secundário: contorno/ghost Tamanho grande, com boa área de clique Cards Usados para cursos, projetos e vagas. Organizam informações em blocos visuais fáceis de escanear. Barra de progresso Mostra horas estudadas e metas concluídas. Reforça motivação e feedback visual. Checklist/ícones de status ✓ concluído   em andamento   △ pendente Facilitam entendimento rápido sem depender só de texto. Menu inferior (bottom navigation) Acesso rápido a: Início   Estudos   Projetos   Progresso   Vagas Reduz complexidade de navegação. Campos de formulário grandes e espaçados Melhoram acessibilidade para usuários com dificuldades motoras.</p>



### 3 Desenvolvimento do Protótipo de Média Fidelidade

Rodrigo Mayer Alves RGM 47166266  
Interface e Jornada do Usuário - Experiência  
Prática 3

#### Link protótipo

[Protótipo de media fidelidade](#)



## Análise de Acessibilidade do Protótipo

Ao analisar o protótipo com base nos princípios da WCAG (perceptível, operável, comprehensível e robusto), percebo que a interface atende bem à organização visual, mas ainda pode melhorar em alguns pontos de acessibilidade. No aspecto perceptível, utilizei bom contraste entre texto e fundo, fontes legíveis e ícones acompanhados de rótulos textuais, evitando depender apenas de cores para transmitir informações. Isso facilita o uso por pessoas com baixa visão ou daltonismo. Quanto ao operável, os botões possuem tamanho adequado para clique/toque e espaçamento confortável, reduzindo dificuldades para usuários com limitações motoras. O fluxo é simples e linear, com poucas etapas, o que evita confusão. No critério comprehensível, a linguagem é clara, objetiva e sem termos técnicos. Os rótulos dos botões indicam ações diretas ("Criar meta", "Salvar", "Continuar"), ajudando usuários iniciantes a entender o que fazer. Já no aspecto robusto, ainda posso melhorar prevendo compatibilidade com leitores de tela, uso de textos alternativos para ícones/imagens e navegação por teclado. De forma geral, o design é funcional e simples, mas pode evoluir com ajustes de contraste, descrições acessíveis e redução de elementos desnecessários, tornando o aplicativo mais inclusivo para diferentes perfis de usuários.



### Checklist: Perceptibilidade

- Contraste adequado entre texto e fundo
- Informações não dependem apenas de cor
- Tipografia legível em diferentes tamanhos

### Checklist: Compreensão

- Textos claros e objetivos
- Rótulos comprehensíveis
- Feedback visual para ações do usuário

### Checklist: Operabilidade

- Botões e áreas clicáveis possuem tamanho adequado
- Navegação clara e previsível
- Não há excesso de ações em uma única tela

### Checklist: Consistência

- Padrões visuais mantidos ao longo das telas
- Elementos semelhantes têm comportamentos semelhantes