

# Introdução à Arquitetura de Computadores

IST – LEIC

## PROJETO BEYOND MARS

### Relatório do Projeto

#### Grupo 54

- Martim Auriault: 106676
- Rodrigo Correia: 106603
- Maria Medvedeva: 106120

#### Manual de utilizador:

TECLA C – começar o jogo;

TECLA D – terminar o jogo;

TECLA E – pôr o jogo em pausa tal como sair da pausa;

TECLA 4 – lançar a sonda para a esquerda;

TECLA 5 – lançar a sonda para a frente;

TECLA 6 – lançar a sonda para a direita;

#### Comentários:

Tal como referido no enunciado do projeto, o objetivo deste jogo é acertar no máximo de asteroides mineráveis possíveis antes da energia da nave esgotar e/ou um dos asteroides colidir com a nave. Utiliza as teclas C, D, E como controlo no jogo (começo, pausa e fim).

Não foi adicionada nenhuma funcionalidade extra para além das tratadas no enunciado.

#### Conclusão:

O jogo segue portanto tudo o que é pedido no enunciado do projeto.