

DIARIO DE APRENDIZAJE

Primeras semanas

Primero que nada, comentar que este va a ser mi diario sobre todo lo que he ido haciendo y aprendiendo en la empresa ViewNext.

Las primeras semanas, si bien, estuvimos haciendo los cursos básicos de la propia empresa, como el de prevención o el de seguridad informática y creando nuestros repositorios, se centraron en el lenguaje Typescript.

Typescript es una versión fuertemente tipada de JavaScript, y aunque tuve dificultad al principio para acostumbrarme a poner “:” y el tipo de las cosas (entre otras muchas) luego es más o menos saber que van a devolver los procesos.

Para esto estuvimos como dos semanas y algo.

Tras ejercicios prácticos del curso, hice una calculadora, primeramente mezclando css y bootstrap, una famosa herramienta que usé para hacer una calculadora más responsiva y estilizada.

La calculadora poco a poco iba cogiendo forma, así que una vez acabada con bootstrap (cabe destacar que plasmar la lógica fue lo que más me costó), nuestro tutor nos mandó a estudiar angular, lo que se convertiría más adelante en la palabra de Dios.

Siguientes semanas

A partir de aquí una vez acabado el curso de Typescript, empezamos el curso de Angular, no sin antes (hago una breve parada porque creo que debo mencionarlo también) hacer un intento de base de datos y una imagen de Docker de ésta. Todo ello para empezar un proyecto conjunto con los alumnos del módulo de “DAM” que al final nunca llegó a ver la luz (por lo menos en nuestro lado).

El mes entero estuvimos nada más y nada menos con el framework Angular, con el que, si bien al principio estaba perdido, respecto a la distribución de carpetas o la lógica detrás de esas etiquetas llamadas componentes, luego se me hizo más fácil cuando lo repetí unas pocas veces.

Cada día vi partes del curso y mediante varios ejercicios distintos aprendí bastante. Había bastante variedad de ellos y muchos temas diferentes

que explorar (incluso a día de hoy no he acabado el curso).

Hice un ejercicio que me gustó particularmente: un mini proyecto llamado `gifs_app` del curso, que consistía en mostrar gifs dinámicamente en la pantalla mediante el uso de una llamada al api de giphy y crear un historial de búsqueda, todo ello usando componentes de angular.

(Cogí la idea y por ello en esto se basará una pequeña parte de mi futuro proyecto de curso).

Posteriormente, y como no había de otra nuestro tutor nos mandó hacer la famosa calculadora en angular, pero con un pequeño cambio: usar angular material (para dar estilo).

Sinceramente al principio tuve dos problemas gordos: el primero, que quizás me excedí en el uso de divisiones para el proyecto por lo cual no me encajaba del todo en la página; y el segundo que no era capaz de acceder a los estilos de ciertos componentes de angular material.

Pero tras sufrir intentando implementar la lógica con inputs, outputs, emits, eventEmitters y hacer un local storage(historial de operaciones dinámico), todo me quedó más claro.

Así que aunque no acabé satisfecho con el resultado, ya que tenía algún que otro bug, el siguiente y último proyecto que haríamos llamado `WEATHER_APP`.

Últimas semanas

Este último proyecto, ciertamente fue en cuanto a lógica algo menos desafiante que el anterior, pero había que estilizarlo más y, básicamente, consistía en el mostrado y manipulación del api gratuito OPEN WEATHER.

Para ello, tuve que verme una parte del curso de rxjs, ya que no se hacía con fetch si no con algo llamado observables y suscribe.

Tras ver el curso no tuve ningún problema, excepto un día que estuve con unos errores terribles porque no era capaz de hacer el .env, un archivo que mantiene ocultos tus datos (en este caso la api_key). Tuve tantos fallos con las dependencias que me vi forzado a borrar el proyecto y rehacerlo muchas veces, hasta que vi que el fallo, era que me estaba cogiendo una ruta de un componente con el mismo nombre, de otro proyecto situado en el mismo directorio.

Tras este gran problema, conseguí hacer algo presentable, aunque en muchos casos creo que pude haber hecho algo más, porque ideas no me faltan.

Y con esto, llegamos a la actualidad, donde tras haber hecho un componente propio (mi idea era ir haciendo templates para tenerlos a mano si los necesitábamos algún día), cogiendo cosas de angular 9 y pasándolas a 16; haber hecho otro proyecto pequeño de una tienda de ropa (fakestore api) para manipular las rutas y que todavía no he mejorado, me

comentaron que podía acabar el curso de angular o empezar el de node js.

Así que después de despedirme (en esto que parece una carta), agradecer a nuestros tutores de la empresa por habernos tratado (y aguantado) tan bien.