



## Um Lugar para Beber & Brigar

Talvez o ponto de partida mais tradicional de uma aventura seja justamente a mesa de uma taberna, e este é justamente um dos locais mais importantes para aventureiros em Terra Próxima.

Em geral as tabernas de Terra Próxima não oferecem hospedagem, esse serviço geralmente é oferecidos pelas *estalagens* que seriam algo próximo de grandes hotéis medievais, e estas por sua vez não oferecem refeição, no máximo um café da manhã com pães e frutas.

As tabernas são grandes salões, onde são vendidas bebidas e refeições, quase sempre estão cheias a noite quando pessoas de toda a cidade vem até aqui para beber, comer e conversar... mas estes lugares são também o palco de imensas e tradicionais brigas, que geralmente ocorrem por que alguém derramou cerveja na barba do anão ou derrubou a cadeira no pé do orc. Brigas de taberna nunca envolvem o uso de armas e são todas resolvidas no braço.

### Para os Bons de Bico:

Beber em uma taberna medieval pode ser uma experiência apenas para os fortes de estomago, as bebidas podem ir do mais suave vinho élfico a mais pesada cerveja anã, ou a rançosa cerveja orc, tudo vai do seu gosto e da quantidade de moedas de ouro que tem para gastar aqui. Por isso preparamos uma lista com as bebidas mais tradicionais de terra próxima.

- **Aguardente:** A mais tradicional cachaça, feita a partir da cana de açúcar e envelhecida em barris de eucalipto. Uma pequena taça e as entranhas parecem queimar. *5pp*.
- **Breloo:** Drinque preparado com rum, açúcar e nozes, seu sabor adoçado é sempre bem quisto pelas mulheres. *9pp*.
- **Cerveja Tradicional:** O mais tradicional nectar de cevada, admirada em todos os cantos de terra próxima e consumida por todo aquele que se diz homem. *3pp*.
- **Cerveja Anã:** Produzida nas remotas cervejarias do Elmo, e exportada para praticamente todos os cantos do mundo conhecido, a lendária cerveja anã e sinônimo de qualidade e bom gosto... E, claro, porres inesquecíveis. *1po*.
- **Gromok:** A estranha bebida orc mais parecer um pote de gordura escura que uma cerveja propriamente dita, geralmente faz mal ao estomago dos não orcs, e costuma ser a mais forte entre todas as bebidas e também uma das piores. *1pc*.

- **Grog:** Meia porção de Rum e um quarto de água, essa bebida este é um drinque bebido por aqueles que não querem ficar bêbados ou de ressaca, muito comum em todas as regiões. *1pp*.
- **Runostain:** Drinque quente composto por cerveja, rum e vinho misturado com ovos, açúcar e nozes. Excelente para o inverno e muito bem quisto entre os Rotunianos. *15pp*.
- **Rum:** Tradicional bebida dos piratas da Ilha de Scylla, destilado de melado de açúcar, tem enorme teor alcóolico e é vendido na versão Prata (cor transparente e envelhecido em barris de eucalipto) ou Ouro (cor castanha e envelhecido em barris de carvalho). *5pp*.
- **Vinho Tradicional:** Produzido em vinícolas e envelhecido por anos (as vezes décadas) é o fermentado da uva, essa antiga bebida é muito admirada por nobres e pessoas de importante cunho social seu valor pode aumentar consideravelmente dependendo de quanto tempo ficou sendo envelhecido. *25pp á 100po*.
- **Rum Vinho Élfico:** O vinho élfico é considerada a mais nobre cara e rara bebida de Terra Próxima, poucos são os lugares que as servem e menos ainda aqueles que a consomem, produzido no coração de Mahul Maakh, e envelhecido por séculos, e bebido por nobre e monarcas em ocasiões especiais quando se tem o interesse de impressionar o convidado. *25pe á 100pl*.