



A Ordem de Dagon

Embora a famosa Casa da Magia seja o maior e mais famoso centro de aprendizado das artes arcanas de toda a Terra Próxima, ela não é nem de longe é a única organização a ensinar os caminhos da magia. Diversas outras organizações menores e magos independentes o fazem também, e nem todos elas são tão altruístas quanto a Casa da Magia, muitos em realidade são malignos e sombrios. Mas de todos esses grupos, nenhum deles chega a levantar tamanha preocupação e aversão ao magistrados quanto a infame *Ordem de Dagon*. Essa ancestral organização de magos busca desvendar os segredos perdidos da necromancia e da magia negra, a Ordem de Dagon tem sido responsável pelas maiores atrocidades arcanas ocorridas nos últimos mil invernos, e são arqui-inimigos da Casa da Magia.

O grande problema é que a ordem não possui uma cede fixa, ou uma local de atividade, eles são na verdade uma sociedade secreta, uma sombra que permeia toda a terra próxima e além, é possível reconhecer um mago da ordem apenas por sua tatuagem no pulso, mas fora isso eles são praticamente invisíveis, e estão infiltrados em todas as camadas da sociedade. Aquele nobre regente ou aquele soldado chefe da guarda, todos podem ser membros disfarçados, que assumiram locais chaves na sociedade para encobrir as atividades da ordem.

Jamais deve-se subestimar um membro da Ordem de Dagon, pois eles rivalizam em conhecimento arcano com os membros da casa da magia, podendo ser ainda mais poderosos. Eles sempre agem em grupos de cinco indivíduos chamados de *Circulo*, onde cada um é chamado de *peça*, e cada peça tem uma função:

- **A Chave:** É um mago versado nos poderes da adivinhação, costuma sempre estar atento aos acontecimentos presentes e futuros.
- **A Espada:** É o mago de batalha do grupo, possui mais e encantos ofensivos muitas vezes combinados com uma perícia e com armas.
- **O Escudo:** É o mago defensor, ele busca sempre conjurar encantos e ocultar aos demais, ele que protege todo o círculo.
- **A Torre:** Principal mago do grupo, responsável por coordenar e liderar os quatro demais, se a torre cai, todos caem, por isso é o mago de maior poder dentre todos.
- **A Pena:** É a restauradora entre o grupo, geralmente combina magias divinas com magias arcanas e é responsável por manter todos os demais ativos e fortes.