

**Exame:** Quiz #02**Aluno:** Rodrigo João Bastos Mendes

Resultado obtido não conta para a sua avaliação.

Apenas uma das respostas está correcta por pergunta.

Podem ser escolhidas várias respostas a uma mesma pergunta. Pode tornar a responder quantas vezes quiser ao questionário.

Para efeitos informativos, é mostrada uma pontuação:

1 resposta correta: 1 pontos

1 resposta errada: -0.5 pontos

O tempo mostrado é só para uma tentativa de resposta a todo o questionário.

Cada questionário estará online para efeitos de frequência durante um curto período.

**Valorização:** 8.5**Correcção:** as afirmações correctas estão marcadas com **C** e as erradas estão marcadas com **E**

Sair

**1. Classes I**O que é o **construtor** de uma classe?

- ☐ **E** ~~É um método usado para agregar outros métodos dessa mesma classe~~
- ☒ **C** **É um método que é chamado quando um novo objecto que é uma instância dessa classe é criado**
- ☐ **E** ~~É uma instrução para alocar espaço de memória para um novo objecto que é uma instância dessa classe~~

**2. Classes II**Imagine que tem uma classe **Point** para representar pontos num plano com um construtor **Point(int,int)** que inicializa as coordenadas x e y do ponto. Se executar o seguinte **pedaço de código**, o que acontece?

```
Point p = new Point(2,2);
System.out.println(p);
```

- ☐ **E** ~~Acontece um erro de execução porque o Java não sabe como escrever o objecto p~~
- ☒ **C** **É escrita a referência para o objecto p (algo como "Point@75b84c92")**
- ☐ **E** ~~É escrito o conteúdo do objecto p (algo como "(2,2)")~~

**3. Classes III**Imagine que tem uma classe **Point** para representar pontos num plano com um construtor **Point(int,int)** que inicializa as coordenadas x e y do ponto. Se executar o seguinte **pedaço de código**, o que acontece?

```
Point p1 = new Point(2,2);
Point p2 = p1;
```

```
p2.x = 3;
p2.y = 3;
```

```
System.out.print("p1(" + p1.x + "," + p1.y + ") | ");
System.out.println("p2(" + p2.x + "," + p2.y + ")");
```

- ☐ **E** ~~É escrito "p1(2,2) | p2(3,3)"~~
- ☒ **C** **É escrito "p1(3,3) | p2(3,3)"**
- ☐ **E** ~~É gerado um erro de execução porque o p2 não foi inicializado correctamente (era necessário usar uma instrução new)~~

**4. Classes IV**Imagine que tem uma classe **Point** para representar pontos num plano com um construtor **Point(int,int)** que inicializa as coordenadas x e y do ponto. Se executar o seguinte **pedaço de código**, o que acontece?

```
Point p1 = new Point(2,2);
Point p2 = new Point(2,2);
System.out.println(p1 == p2);
```

- ☐ **E** ~~É gerado um erro de compilação porque não se pode escrever "p1 == p2"~~
- ☒ **C** **É escrito "false"**
- ☐ **E** ~~É escrito "true"~~

**5. Classes V**Qual o **significado** de declarar uma variável de uma classe antecedida da palavra **static**?

- ☒ **C** **Existe uma única cópia da variável na classe (e não uma por cada objecto criado)**
- ☐ **E** ~~A variável é uma constante (não pode ser modificada), ou seja, é estática~~
- ☐ **E** ~~A variável só pode ser chamada dentro dessa classe (não é acessível a partir de outras classes)~~

**6. Classes VI**Numa classe de Java é permitida a existência de **mais do que um método com o mesmo nome**?

- ☒ **C** Sim, desde que as suas listas de argumentos sejam diferentes
- ☐ **E** ~~Sim, se a classe for declarada como sendo `MultipleMethod`~~
- ☐ **E** ~~Não é possível, pois apenas pode existir uma definição de um método com um dado nome~~

## 7. Strings I

Imagine que já executou a instrução **String s = "ana"**. Como pode fazer para **modificar** o valor do primeiro caracter da string e mudá-lo para um 'A' maiúsculo?

- ☐ **E** ~~s[0] = 'A';~~
- ☒ **C** Não é possível modificar o conteúdo de um objecto da classe String
- ☐ **E** ~~s.charAt(0) = 'A';~~

## 8. Strings II

Para saber o **tamanho de uma String** devo usar:

- ☐ **E** ~~O atributo `length`~~
- ☐ **E** ~~Posso usar tanto o atributo `length` como o método `length()`~~
- ☒ **C** O método `length()`

## 9. Matrizes

Suponha que tem uma matriz declarada com a instrução **int[][] m = new int[2][3]**. Qual das seguintes instruções iria imprimir o **número de colunas** (3) da matriz?

- ☐ **E** ~~System.out.println(m.columns);~~
- ☐ **E** ~~System.out.println(m.length);~~
- ☒ **C** System.out.println(m[0].length);

## 10. Leitura de input

Qual o método da classe Scanner que nos permite **ler uma única palavra**?

- ☒ **E** ~~nextString()~~
- ☐ **E** ~~nextWord()~~
- ☐ **C** next()