

Exame: Quiz #01**Aluno:** Rodrigo João Bastos Mendes

Resultado obtido não conta para a sua avaliação.

Apenas uma das respostas está correcta por pergunta.

Podem ser escolhidas várias respostas a uma mesma pergunta. Pode tornar a responder quantas vezes quiser ao questionário.

Para efeitos informativos, é mostrada uma pontuação:

1 resposta correta: 1 pontos

1 resposta errada: -0,5 pontos

O tempo mostrado é só para uma tentativa de resposta a todo o questionário.

Cada questionário estará online para efeitos de frequência durante um curto período.

Valorização: 10**Correcção:** as afirmações correctas estão marcadas com **C** e as erradas estão marcadas com **E**

Sair

1. Vantagens do JavaDiz-se que o Java é uma linguagem **portável** porque:

- ☐ **E** ~~a sua instalação ocupa pouco espaço no disco~~
- ☐ **E** ~~porque gera excepções para tratar os erros de execução~~
- ☒ **C** **como é compilada para bytecode, basta ter a JVM (máquina virtual) instalada num qualquer computador para executar um programa já compilado**

2. Tipos de Dados ISe precisar de uma variável para guardar inteiros entre 1 e 10000, de que tipo deve ser a variável para ocupar o **mínimo possível de memória**?

- ☐ **E** ~~int~~
- ☒ **C** **short**
- ☐ **E** ~~byte~~

3. Tipos de Dados IIImagine que tem uma variável *i* do tipo *int* contendo o valor 2147483647. Se a **incrementar**, o que acontece?

- ☒ **C** **A variável *i* passa a conter -2147483648**
- ☐ **E** ~~A variável *i* passa a conter 2147483648~~
- ☐ **E** ~~O Java gera um erro de execução~~

4. Operadores IEm Java, o **operador +** serve para:

- ☒ **C** **depende dos tipos das variáveis às quais é aplicado**
- ☐ **E** ~~concatenar duas strings~~
- ☐ **E** ~~somar dois números~~

5. Operadores IIImagine que tem as seguintes instruções num programa de Java: `int i1 = 5; int i2 = 2; double d = i1/i2;`. Qual o **valor** da variável *d* no final das instruções?

- ☒ **C** **2.0, porque a divisão é aplicada a dois inteiros**
- ☐ **E** ~~2.5, porque o resultado é para ficar guardado num double~~
- ☐ **E** ~~O Java gera um erro de execução~~

6. Operadores IIIQual das seguintes expressões obtém como resultado o **algarismo das dezenas** do número *n*?

- ☐ **E** ~~(n % 100)~~
- ☒ **C** **(n/10) % 10**
- ☐ **E** ~~n % 10~~

7. Operadores IVSuponha que *i=2* e *j=5* são variáveis inteiras. No final da execução da instrução `int k = ++i * j--;`, as variáveis ficam com que valores?

- ☐ **E** ~~*i=3, j=4, k=12*~~
- ☒ **C** ***i=3, j=4, k=15***
- ☐ **E** ~~*i=3, j=4, k=10*~~

8. Operadores V

Qual das seguintes expressões **multiplica** o valor da variável *i* por 2?

- ☒ **C** $i << 1$
- ☐ **E** $i >> 4$
- ☐ **E** $i \Delta 2$

9. Instruções de ciclo I

Considere os três seguintes **pedaços de código** que imprimem vários asteriscos:

```
for (int i=1; i<n; i++) System.out.print("**");  
int i=1; while (i<n) {System.out.print("**"); i++;}  
int i=1; do {System.out.print("**"); i++;} while (i<n);
```

Assumindo que **n** é um inteiro maior que 1, o que se pode afirmar em relação ao resultado de executar cada um dos três pedaços de código?

- ☐ **E** ~~O **do-while** imprime um número diferente de asteriscos em relação ao **for** e ao **while**~~
- ☐ **E** ~~Todos imprimem **n** asteriscos~~
- ☒ **C** **Todos imprimem **n-1** asteriscos**

10. Instruções de ciclo II

Para conseguir **sair de um ciclo** no meio de uma das suas iterações, deve usar qual instrução?

- ☐ **E** ~~**continue**~~
- ☒ **C** ****break****
- ☐ **E** ~~**switch**~~