

**Exame:** Quiz #08**Aluno:** Rodrigo João Bastos Mendes

Resultado obtido não conta para a sua avaliação.

Apenas uma das respostas está correcta por pergunta.

Podem ser escolhidas várias respostas a uma mesma pergunta. Pode tornar a responder quantas vezes quiser ao questionário.

Para efeitos informativos, é mostrada uma pontuação:

1 resposta correta: 1 pontos

1 resposta errada: -0.5 pontos

O tempo mostrado é só para uma tentativa de resposta a todo o questionário.

Cada questionário estará online para efeitos de frequência durante um curto período.

**Valorização:** 1.0**Correcção:** as afirmações correctas estão marcadas com **C** e as erradas estão marcadas com **E**

Sair

**1. Ciclos e Somatórios I**Qual o valor da variável `count` no final deste programa?

```
int count = 0;
for (int i=1; i<=n; i++)
    for (int j=i+1; j<=n; j++)
        count++;
```

- ☐ **E**  $-n(n+1)/2$
- ☒ **C**  $n(n-1)/2$
- ☐ **E**  $-n^2/2$

**2. Ciclos e Somatórios II**Qual é a complexidade assintótica deste programa? Note que  $/$  é divisão inteira.

```
int count = 0;
for (i=1; i <= n/2; i++)
    for (j=1; j <= n/2; j++)
        count++;
```

- ☒ **E**  $-\Theta(n)$
- ☐ **E**  $-\Theta(n \log n)$
- ☐ **C**  $\Theta(n^2)$

**3. Dividir para Conquistar I**

No uso da técnica de desenho algorítmico de dividir para conquistar, a parte onde se juntam as soluções de subproblemas mais pequenos para formar uma solução para o problema original é conhecida como:

- ☐ **E** ~~Dividir~~
- ☐ **C** **Combinar**
- ☒ **E** ~~Conquistar~~

**4. Dividir para Conquistar II**No algoritmo MergeSort, a parte de juntar dois arrays ordenados (o *merge*) tem complexidade:

- ☒ **C** **linear**
- ☐ **E** ~~constante~~
- ☐ **E** ~~logarítmica~~

**5. Recorrências I**

Qual das seguintes recorrências corresponde a uma pesquisa binária? (partindo de um array ordenado, dividir sucessivamente o espaço de busca comparando com o elemento do meio)

- ☐ **E**  $-T(n) = 2T(n/2) + \Theta(n)$
- ☒ **C**  $T(n) = T(n/2) + \Theta(1)$
- ☐ **E**  $-T(n) = 2T(n/2) + \Theta(1)$

**6. Recorrências II**Qual a complexidade da recorrência  $T(n) = 2T(n/2) + \Theta(1)$ 

- ☐ **C**  $\Theta(n)$
- ☐ **E**  $-\Theta(\log n)$
- ☒ **E**  $-\Theta(n \log n)$

**7. Recursividade I**

Existem algoritmos que se podem fazer somente de forma recursiva. Esta afirmação é?

- ☐ **E** ~~Não é possível determinar a veracidade da afirmação sem saber mais sobre o algoritmo em causa~~
- ☐ **E** ~~Verdadeira, porque alguns problemas são apenas resolúveis através da recursão~~
- ☒ **C** **Falsa, porque qualquer algoritmo recursivo pode ser transformado num algoritmo iterativo equivalente**

## 8. Recursividade II

Quande podemos dizer que uma recursão não converge?

- ☒ **E** ~~Quando a recursão não é eficiente e leva a uma complexidade temporal exponencial~~
- ☐ **C** **Quando as chamadas recursivas não são sempre aplicadas a casos mais pequenos que o inicial, ou quando não levam a recursão para mais perto de um caso base**
- ☐ **E** ~~Quando a recursão diverge por estar dispersa pela memória~~

## 9. Recursividade III

Considere o seguinte método recursivo que tem como intenção descobrir o mínimo de um array:

```
int minRec(int v[], int start, int end) {  
    int min = minRec(v, start + 1, end);  
    return Math.min(v[start], min);  
}
```

- ☒ **E** ~~O método está incorrecto porque a chamada recursiva não está correcta~~
- ☐ **E** ~~O método está correcto~~
- ☐ **C** **O método está incorrecto porque não tem nenhum caso base.**

## 10. Recursividade IV

Imagine que `count` é uma variável global que foi inicializada a 0. Se for feita uma chamada a `maxRec2(v, 0, 7)`, com `v[]` a ser um array de tamanho 8, qual o valor de `count` quando essa chamada inicial termina? O método `maxRec2` é o seguinte:

```
int maxRec2(int v[], int start, int end) {  
    count++;  
    if (start == end) return v[start];  
    int middle = (start + end) / 2;  
    int max1 = maxRec2(v, start, middle);  
    int max2 = maxRec2(v, middle+1, end);  
    return Math.max(max1, max2);  
}
```

- ☒ **E** ~~-8~~
- ☐ **E** ~~-4~~
- ☐ **C** **15**