Taller de Proyecto II

2017

[Título del proyecto]

Proyecto N° [número de proyecto]

Integrantes

* [Nombre de alumno] - [Número de legajo]
* [Nombre de alumno] - [Número de legajo]
* [Nombre de alumno] - [Número de legajo]

# Propuesta Original del Proyecto

[Tal como fue entregada a la cátedra]

# Correcciones/Cambios de la Propuesta

# 2.1 Indicadas por la Cátedra

[Tal como las recibieron, en el caso de haber aclaraciones, compaginarlas]

# 2.2 Definidas por el Avance/Disponibilidad

[Enunciarlas y explicar las razones correspondientes]

# Dispositivos Disponibles

[Dar la lista de dispositivos, enumerando cuáles ya probaron, aunque sea de manera individual, no integrada con el resto del sistema y cuáles quedan por probar]

# Descripción y Documentación General del Proyecto

[

Descripción esquemática general, incluyendo esquema gráfico del proyecto completo, con las correcciones/modificaciones incorporadas

Identificación de las partes del proyecto

a.- Alimentación del dispositivo/placa de desarrollo

b.- E/S de la placa Arduino/NodeMCU/Wemos con el exterior excepto PC

c.- Comunicaciones de la placa Arduino/NodeMCU/Wemos con la PC

d.- Sistema/interfaz web

e.- Infraestructura de software propuesta para la PC

Resumen de los protocolos de comunicación utilizados

Descripción breve del software que ya tengan en ejecución en el proyecto. Es decir: explicar qué software se ejecuta en qué plataforma de hardware (Arduino/NodeMCU/Wemos, PC, etc.). No se debe indicar en este ítem el software utilizado para el desarrollo del proyecto sino el software ya desarrollado para el proyecto.

]

# Guía de Instalación del Ambiente de Desarrollo y Documentación de Código

**a) Ambiente de desarrollo:**

Debería documentarse desde la instalación de drivers necesarios hasta el software de desarrollo (IDE y/o lenguajes necesarios) y lo desarrollado (programas fuente), para que el proyecto se pueda reproducir, mantener, modificar, mejorar y/o agregar funcionalidad, etc. A partir de lo documentado en esta sección debería ser posible que otro grupo de trabajo retome el proyecto a partir de lo entregado. En el caso de los programas fuente, no incluir el listado, solamente la enumeración de lo desarrollado y en qué ambiente debería ser utilizado.

**b) Documentación de Código:**

Indicar qué parte del código maneja/controla qué hardware (sensores, motores, etc.), con el código mismo y su explicación.

Indicar qué parte del código maneja/controla las comunicaciones con la PC o dispositivo móvil, con el código mismo y su explicación.

Indicar todo el código/lenguajes/css/etc. del sistema/interfaz web, con el código mismo y su explicación.

Indicar qué parte del código maneja/controla las comunicaciones con la PC, con el código mismo y su explicación.

Documentar el software desarrollado para que se ejecute en PC o dispositivo móvil, identificando al menos el código fuente de lo que corresponde a interfaz de usuario y lo que corresponde a la comunicación con la placa de desarrollo utilizada.

# Documentación en Formato Gráfico y Video

Incluir fotos que indiquen las partes del sistema probadas o armadas.

Incluir pantallas en el caso de la interfaz web.

Adjuntar un video con la explicación/demostración de las partes del proyecto actualmente en funcionamiento o similares a producción. Mostrar cada una de las funcionalidades paso a paso, donde se vea lo mejor posible cada característica del proyecto. En esta sección indicar las partes del video (minuto-segundo de inicio y minuto-segundo de fin) donde se muestra cada funcionalidad. Para los casos en que el sistema web no permita subir el video, incluir en este apartado el enlace de algún sistema de almacenamiento de videos (youtube, vimeo, etc.) o archivos (dropbox, Mega, etc.) desde donde se pueda ver y/o descargar, asegurándose que no sea necesario ningún tipo de información o tarea extra como clave, registro en el sistema, etc.