

```

package view;

import javax.swing.*;

public class TurmaFrame{
    private JButton listarAlunosButton;
    private JButton resultadosButonn;
    private JButton novoAlunoButton;
    private Controlador controlador

    public JButton getResultadosButonn() {
        return resultadosButonn;
    }

    public void setResultadosButonn(JButton resultadosButonn) {
        this.resultadosButonn = resultadosButonn;
    }

    public JButton getListarAlunosButton() {
        return listarAlunosButton;
    }

    public void setListarAlunosButton(JButton listarAlunosButton) {
        this.listarAlunosButton = listarAlunosButton;
    }

    public JButton getNovoAlunoButton() {
        return novoAlunoButton;
    }

    public void setNovoAlunoButton(JButton novoAlunoButton) {
        this.novoAlunoButton = novoAlunoButton;
    }

    public Controlador getControlador() {
        return controlador;
    }

    public void setControlador(Controlador controlador) {
        this.controlador = controlador;
    }
}

    public static void main(String[] args) {
}

    private void thisWindowClosing(){

    }

        private void novoAluno ButtonActionPerformed(){
}
}
}

```

```

public class Controlador {
    private alunos[] alunos;
    private int pos;
    private alunos cadastrados;
}

public aluno[] getAlunos() {

```

```

        return alunos;
    }

    public static void main(String[] args) {
        aluno; void cadastrar
    }

    public static void main(String[] args) {
        boolean alunosalvar
    }

    public static void main(String[] args) {
        listar alunos
    }

    public static void main(String[] args) {
        double calcularmedia
    }

```

```

import com.sun.source.tree.UsesTree;

import javax.swing.*;

public class AlunoFrame {
    private JTextField nome;
    private JButton okbutton;
    private JButton cancelarbutton;
    private JTextField nota;
    private controlador controlador;
    private aluno aluno;
    private boolean editando;
}

public static JTextField getInstance() {
    return nome;
}

public static void main(String[] args) {
    void setcontrolador;
}

public static void main(String[] args) {
    void thiswindow;
}

public static void main(String[] args) {
    void cancelarbutton;
}

public static void main(String[] args) {
    void cancelar;
}

public static void main(String[] args) {
    void carregar
}

```