

Bacharelado em Engenharia de Software

Disciplina: Conectividade de Sistemas Ciberfísicos

**Professor:** Guilherme Schnirmann

Curso: BES

Nome Estudante: César Willian Pacheco, Beatriz Petry

## Atividade Prática / Relatório

## Socket API

## Descrição da Atividade:

Esta atividade consiste em implementar em Python a comunicação TCP utilizando a interface socket. O intuito desta atividade é demostrar o funcionamento do protocolo TCP, bem como as portas são mapeadas aos processos por meio da interface sockets.

## Entrega:

Esta atividade deverá ser entregue no AVA

O estudante deverá entregar um arquivo ".pdf" contendo as respostas da atividade proposta no item especificação.

## Especificação:

### Exercício 1:

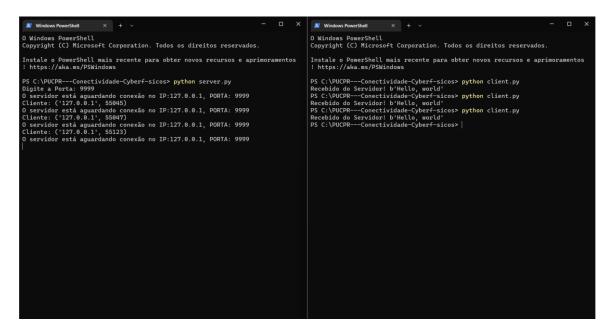
- 1. Crie o programa (servidor.py) efetuando os passos da interface API socket como visto em sala.
  - a. Fixe o IP do HOST em 127.0.0.1 (HOST = '127.0.0.1')
  - b. Fixe a porta (PORTA = 9999)
  - c. Inicialize o socket (IPv4, TCP)
  - d. Faça o try-except para o bind
  - e. Printe em tela uma mensagem com IP:PORTA que o servidor está aguardando conexões (após realizar a função para isso)
- 2. Inclua um while True para que o programa receba várias conexões sem encerrar.

<u>Dica</u>: Lembre-se que concretizar a conexão precisamos do comando accept() no servidor. Ele retorna o socket cliente que se conectou e o endereço (retorna 2 valores).

- 3. Crie o programa cliente.py e efetue a conexão com o servidor.
- 4. Anote o valor de porta mostrado pelo programa servidor.
- 5. Encerre a conexão com o cliente, e repita os testes para obter mais dois valores de porta.
- 6. Efetuar um printscreen dos testes realizados.



Bacharelado em Engenharia de Software



## Relatório:

#### Questão 1:

- a) Indique os valores das três portas obtidas com o teste-> 55045, 55047, 55123
- b) Que portas são essas? O que elas significam? -> São as portas utilizadas pelo cliente para realizar a conexão. Significam o número das portas.

#### Exercício 2:

1. Altere o programa servidor para que a porta TCP seja passada seja passada pelo usuário:

<u>Dica</u>: a porta precisa ser convertida de *string* para inteiro

porta = int(input('Entre com a porta do servidor'))

2. Execute dois servidores a partir do console do Windows (prompt de comando):

cmd

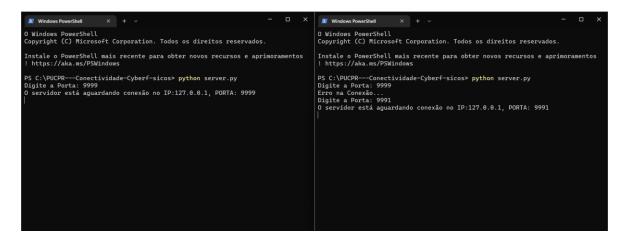
python servidor.py

python servidor.py

3. Efetuar um printscreen dos testes realizados.



Bacharelado em Engenharia de Software



## Relatório:

#### Questão 2:

- a) Indique o que acontece quando você tenta abrir dois servidores simultaneamente na mesma porta → Não é possível abrir dois servidores na mesma porta.
- b) Indique o que acontece quando você tenta usar uma porta menor que 1024 (exemplo: 700) → Com privilégios de administrador da máquina, é possível alocar uma porta menor do que 1024. Geralmente essas portas menores que 1024 ficam reservadas ao sistema operacional.

### Exercício 3:

- 1. Altere o programa servidor.py para que ele imprima as mensagens recebidas do cliente.
  - a. Imprima quantos bytes foram recebidos
  - b. Imprima a mensagem recebida (lembre-se de utilizar o critério de parada:

if not data:

break

print(data)

<u>Dica</u>: Faça um while True. Lembre-se de utilizar o socket vindo do cliente. Receba os dados (utilize um buffer de 1024 bytes).

2. Efetuar um printscreen dos testes realizados.



Bacharelado em Engenharia de Software

Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados.

Instale o PowerShell mais recente para obter novos recursos e aprimoramentos ! https://aka.ms/PSWindows

PS C:\PUCPR---Conectividade-Cyberf-sicos> python server.py
Digite a Porta: 700
O servidor está aguardando conexão no IP:127.0.0.1, PORTA: 700
Cliente: ('127.0.0.1', 61634')
20 servidor está aguardando conexão no IP:127.0.0.1, PORTA: 700
O Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados.

Instale o PowerShell mais recente para obter novos recursos e aprimoramentos ! https://aka.ms/PSWindows

PS C:\PUCPR---Conectividade-Cyberf-sicos> python client.py
Recebido do Servidor! <br/>
PS C:\PUCPR---Conectividade-Cyb

### Relatório:

#### Questão 3:

- a) Indique o que acontece quando você tenta conectar 2 clientes simultaneamente Ocorre um erro, é possível conectar somente um cliente por vez
- b) Explique o que acontece quando o primeiro cliente é encerrado. → O segundo cliente se conecta ao servidor
- c) Indique como o conteúdo é recebido quando você usa um buffer pequeno no servidor (exemplo 5). → A mensagem é enviada em pequenos pacotes