

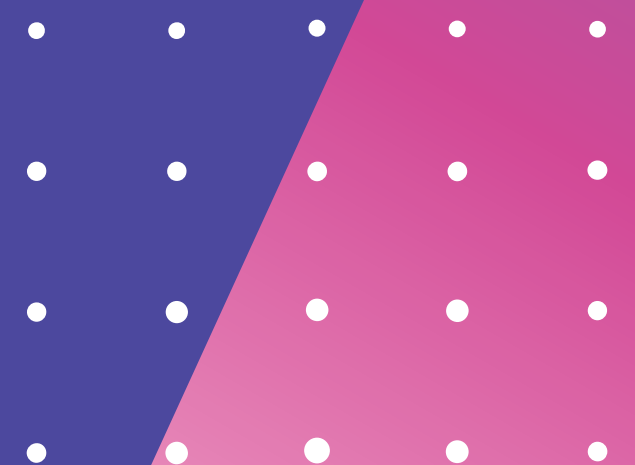
CodeCollab

Hernán Rodrigo Muñoz Marrufo

Cesar Joan Miam Chan

Cecilia Carolina Canul Couoh

Carlos Ermilo Manzanero Canto



Cambios:

Primera entrega:

Para la primera entrega se plantearon las ideas base para el proyecto, incluyendo los requisitos, las “Personas” y perfiles, además de no contar aún con prototipos visuales ni herramientas para pruebas de usabilidad.

Cambios:

Segunda entrega:

La segunda entrega contaba con un cronograma, además de presentar los primeros prototipos de igual manera las pruebas de usabilidad ya contaban con un instrumento a utilizar para recolectar información para los usuarios.

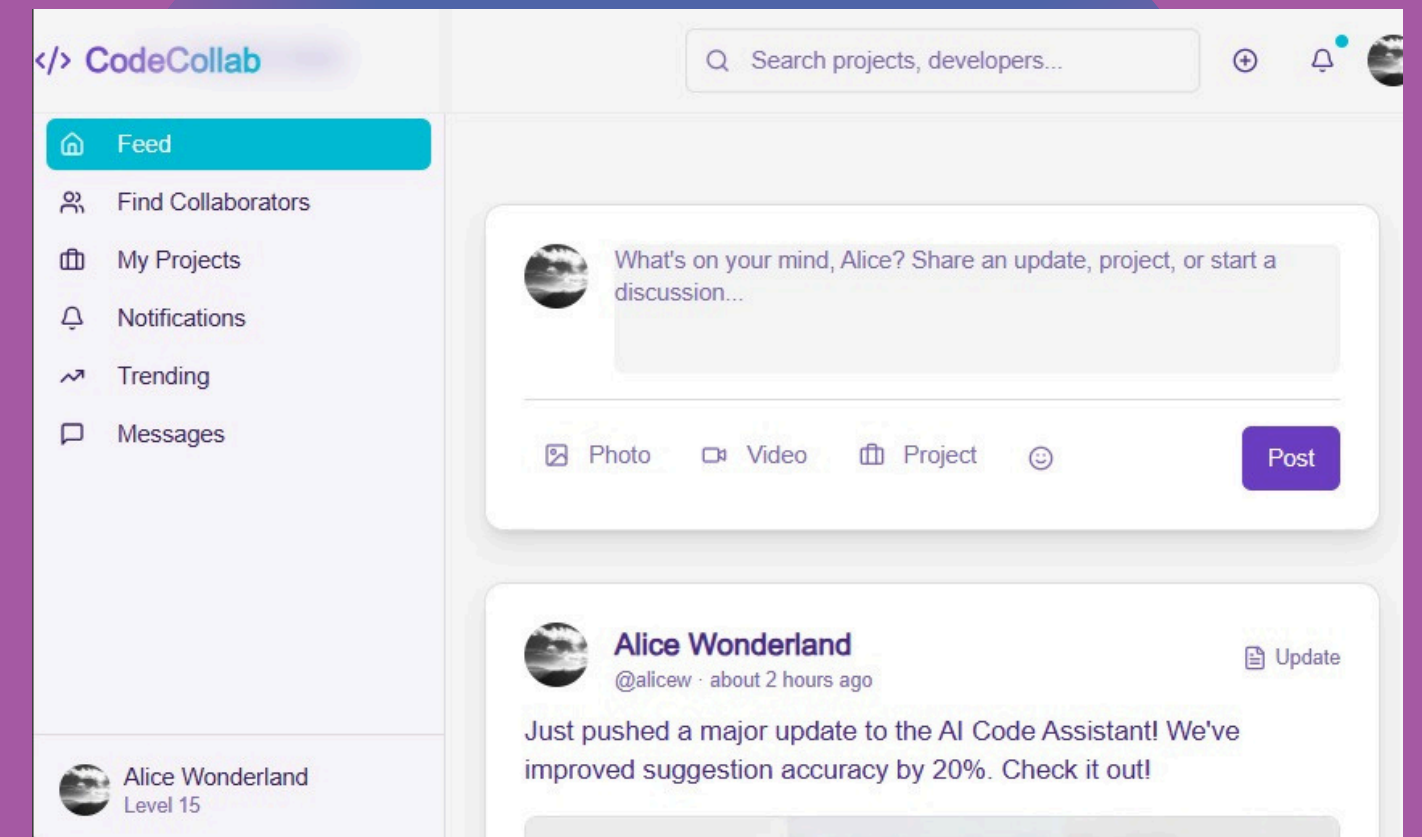
Cambios:

Última entrega:

En la última entrega no surgieron grandes reajustes ni cambios muy significativos con respecto a la segunda entrega.

Resumen del producto

Codecollab es una plataforma que busca resolver el problema de muchos egresados de ing. en software de no poder ingresar al mundo laboral, con una plataforma colaborativa de proyectos de software combinada con una red social !.



Proceso

Para la creación de codecollab todo nació de una idea, una plataforma amigable, parecida a redes sociales que permita a los ingenieros de software entrar al mundo laboral.



Proceso

Requerimientos Funcionales

Publicaciones y Colaboraciones:

- ✓ El sistema debe permitir a los usuarios crear y compartir publicaciones de sus proyectos con imágenes, código embebido y descripciones.
- ✓ El sistema debe permitir a los usuarios enviar solicitudes de colaboración a otros programadores basadas en sus habilidades.
- ✓ El sistema debe ofrecer un sistema de comentarios y feedback en las publicaciones de proyectos.

Búsqueda y Filtrado de Talento:

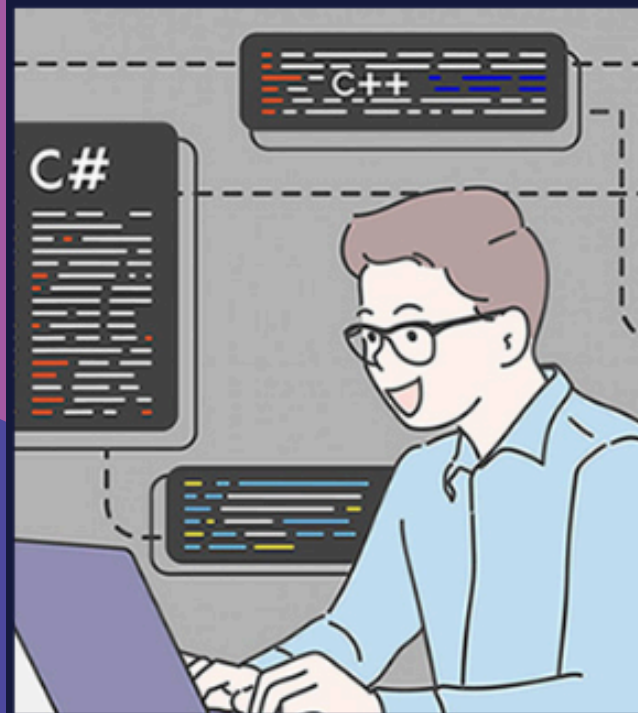
- ✓ El sistema debe permitir buscar programadores por tecnologías, experiencia y reputación.
- ✓ El sistema debe ofrecer recomendaciones automáticas de colaboradores según el stack del usuario.
- ✓ El sistema debe incluir un sistema de validación de experiencia, basado en proyectos colaborativos y feedback recibido.

Se estipularon los requisitos que debía cubrir la solución CodeCollab.

Esto basado en los usuarios esperados para CodeCollab.

Proceso

1 Usuarios Primarios (Usuarios Activos)



Tipos de usuarios primarios:

- **Desarrolladores de software:**
 - Publican sus proyectos, buscan colaboradores, reciben feedback.
 - Pueden ser freelancers, empleados de empresas, o simplemente entusiastas que quieren mejorar su portafolio.
- **Especialistas/Tutores Técnicos:**
 - Ofrecen ayuda en proyectos específicos y ganan reputación.
 - Pueden ser expertos en bases de datos, seguridad, frontend, backend, etc.
- **Freelancers:**
 - Buscan proyectos en los que colaborar y recibir compensación económica o reputacional.
 - Publican sus habilidades y servicios disponibles.

Los perfiles de usuario fueron estipulados, tomando en cuenta nuestro público objetivo y requisitos.

Proceso

ESCENARIO 1

Busca mejorar la cantidad de ventas y alcance que tiene su negocio. Para esto busca digitalizar su negocio para mejorar ventas.

Que necesita

Desea que su página web sea el principal canal para que sus clientes conozcan su empresa y sus productos ecológicos. Aspira a un diseño moderno y atractivo que refleje los valores sostenibles de su marca. En la página, espera incluir: inicio de sesión, página de inicio, catálogo de productos, carrito de compras, formulario de contacto, blog, diseño adaptable a móviles, panel de control sencillo.

Como lo ayuda la plataforma

Desea que su página web sea el principal canal para que sus clientes conozcan su empresa y sus productos ecológicos. Aspira a un diseño moderno y atractivo que refleje los valores sostenibles de su marca. En la página, espera incluir: inicio de sesión, página de inicio, catálogo de productos, carrito de compras, formulario de contacto, blog, diseño adaptable a móviles, panel de control sencillo.

Basado en ello se crearon los escenarios pertinentes para estos usuarios, demostrando el flujo esperado !


Proceso

CRONOGRAMA

Actividad	Fecha de inicio	Fecha de fin	Responsables
T1 - Establecer metas y límites del proyecto	19-03-25	21-03-25	Cesar Miam, Cecilia Canul, Rodrigo Muñoz, Carlos Manzanero
T2 - Educación de requisitos	22-03-25	23-03-25	Cesar Miam, Cecilia Canul
T3 - Definición de requerimientos técnicos	24-03-25	27-03-25	Rodrigo Muñoz, Carlos Manzanero
T4 - Captura y evaluación de información	24-03-25	25-03-25	Cecilia Canul, Cesar Miam
T5 - Implementar herramientas para la recolección de datos	25-03-25	30-03-25	Carlos Manzanero, Rodrigo Muñoz
T6 - Recolectar datos de prueba	26-03-25	30-03-25	Cecilia Canul, Cesar Miam

Proceso

Sign in to CodeCollab



Email

Password

[Sign in](#) [Forgot password?](#)

Aquí se muestran los prototipo en su primera y su segunda iteración, demostrando el avance que tuvo CodeCollab.



Bienvenido a CodeCollab
Conecta, colabora y construye tu reputación.

Correo Electrónico

Contraseña

[Iniciar Sesión](#)

O CONTINUAR CON

 [GitHub](#)  [GitLab](#)

[¿No tienes una cuenta? Regístrate](#)
[¿Olvidaste tu contraseña?](#)

Proceso

5. Instrumentos para Recabar Información

Cuestionario Previo:

1. ¿Cuál es tu ocupación?
2. ¿Has usado alguna red social para desarrolladores?
3. ¿Qué tan frecuentemente colaboras en proyectos?
4. ¿Qué tan cómodo te sientes publicando proyectos en línea?
5. ¿Qué aplicaciones web usas regularmente?

Cuestionario Posterior:

1. ¿Te pareció fácil publicar un proyecto? (1 a 5)
2. ¿La interfaz fue clara al agregar colaboradores?
3. ¿Qué parte fue más difícil o confusa?
4. ¿Recomendarías la plataforma?
5. Comentarios generales.

Las herramientas de recolección de datos para las pruebas de usabilidad fueron creadas.

Lecciones aprendidas

- Usabilidad > funcionalidad
- El foco del desarrollo debe ser la satisfacción del usuario final
- El DCU es la base del HCI
- Métricas cualitativas y cuantitativas como evidencia de la usabilidad.

Errores cometidos

- El foco de los prototipos en un principio no fue claro, delimitando “soluciones” aún en etapas muy tempranas.
- Las pruebas de usabilidad quizá fueron algo breves y sin muchos fundamentos.