#### Frontend - Da Teoria a Pratica

O objetivo desta tarefa é implementar um frontend. Mais precisamente, o objetivo é implementar as três fases de análise e um motor de execução.

## \*\* Siga os passos descritos a seguir.

Passo 1: Implemente o analisador léxico, utilizando a ferramenta flex.

Passo 2: Implemente o analisador sintático, utilizando a ferramenta bison.

Passo 4: Implemente o analisador semântico.

Passo 4: Implemente o motor de execução.

#### \*\* Linguagem

A linguagem é composta por:

- 1. palavras reservadas: print
- 2. identificadores: nome de variáveis
- 3. números inteiros
- 4. números reais
- 5. símbolos: ( ) + \* /  $^{\land}$ , =1.

Portanto o programa é composto por uma lista contendo expressões matemáticas e atribuições.

# Exemplo 1:

$$a = (4-6) * 7 ^ 8$$
 print a

# Exemplo 2:

### Exemplo 3:

Exemplo 4:

5

Exemplo 5:

$$7 + 9$$

Todos estes exemplos são válidos.

<sup>1</sup> Atribuição

# \*\* Considerações

- 1) Sua gramática deve considerar precedência de operadores.
- 2) Seu motor de execução deve processar a árvore sintática abstrata.
- 3) A saída da sua implementação é o resultado do processamento da árvore.
- 4) Seu frontend deve emitir erros de forma precisa, indicando linha e coluna além da descrição do erro.
- 5) A entrada de seu programa é um arquivo.

### \*\* Entrega

Você deve entregar um arquivo zip contendo sua implementação.