

Rodrigo Nunes Pinheiro da Silva  
[rodrigo.tcche.rn@gmail.com](mailto:rodrigo.tcche.rn@gmail.com)  
11 997051533

#### Skills:

Conhecimento e habilidades em ferramentas e linguagens Desenvolvimento orientada objetos, PHP 5.6, PHP 7.0, Padrão MVC, Framework, JavaScript, HTML, CSS, AJAX, JSON, jQuery, Repositórios versionamento GIT, SVN, Servidor Apache, Banco de dados relacionais, Diagramas e práticas da UML, Structured Query Language (SQL), Moodle, Wordpress, Metodologias ágeis Scrum/Kanban.

Questões dissertativas.

### **1. Como os padrões MVP, MVC e MVVM se relacionam? Quando eles são apropriados?**

São modelos de padrões arquitetônicos parecidos onde se mantém distintas as camadas como a modelagem de dados na Model (M), a camada de interface com o usuário chamada View (V) e entre essas camadas a lógica e as regras de negócios, representado pela controller (C) no padrão MVC, pela camada de apresentação presenter no padrão MVP e por fim representado pela camada View Model (VM) no padrão MVVM.

Tanto o modelo MVP quanto o MVVM são derivados do MVC. O MVC é mais apropriado para aplicações menores enquanto os outros dois são direcionados a aplicações especializadas mais robustas. A principal diferença entre MVP e MVVM é que a MVP é mais indicada para aplicações que necessitam mais interação com usuário uma vez que sua camada de negócios tem uma acoplagem melhor com a view. Do contrário, a MVVM é mais indicada a aplicações com pouca ou nenhuma interação com a view de usuário justamente porque a camada de negócios View Model ter esta característica de ser fracamente acoplada com a interface do usuário.

### **2. Quais os princípios da programação orientada a objeto?**

Existem quatro princípios básicos na programação orientada a objetos: Polimorfismo, herança, abstração e encapsulamento.

Polimorfismo diz respeito a capacidade de uma ou mais classes derivadas de uma superclasse poder instanciar e realizar tarefas distintas com o mesmo método desta superclasse.

Herança diz respeito capacidade de uma subclasse tem de estender características, comportamento e atributos de uma classe acima.

Abstração é uma característica reunindo métodos e atributos na forma de um classe representativa.

Encapsulamento diz respeito a proteção de objetos impossibilitando a um usuário externo acessar as regras de negócio ficando sujeito somente ao resultado do processamento delas.

### **3. O que é SCRUM?**

É um framework para gerenciamento de projetos que pontua processos de desenvolvimento denominado "desenvolvimento ágil" que de uma forma geral encadeia técnicas, métodos e processos propondo um levantamento rápido do que precisa ser desenvolvido em sprints de desenvolvimento, envolvendo a produção do código e testes de validação do mesmo - em um curto espaço de tempo, para garantir e pontuar o andamento do desenvolvimento do projeto. Esse método de trabalho é focado fortemente no gerenciamento do projeto em si.

### **4. Na sua opinião, o que torna seguro uma sessão autenticada entre usuário e o software?**

Geralmente um módulo de sessão em PHP não garante que a informação armazenada em uma sessão seja visualizada apenas pelo usuário que a criou. Para proteger a confidencialidade da sessão, medidas adicionais tem que observadas, tais como: habilitação de cookies, implementação de SSL/TLS no servidor da aplicação WEB. São um começo de boas práticas de segurança. É importante observar também as especificidades de gerenciamento de sessões inerentes a cada linguagem e as opções de configuração disponíveis. Por vezes a implementação de barreira tornarão a vida do usuário menos natural no sentido de utilização, mas consequentemente mais segura.

### **5. É possível utilizar mysql\_query na versão 7.2 do PHP? Se sim, escreva um exemplo de realizar uma consulta no banco de dados MySQL, se não, informe como utilizar e faça um exemplo.**

A resposta é Não.

A versão 7 do PHP removeu a extensão MySQL.

Contudo há uma forma de utilizar no caso de uma migração de código para as novas versões do PHP. O correto seria migrar o código para PDO ou mysqli.

Como era:

```
$ connection = mysql_connect ('host', 'nome de usuário', 'senha', new_link, flags);  
$ database = mysql_select_db ('banco de dados', $ link);
```

Nova Forma:

```
$ connection = mysqli_connect ('host', 'nome de usuário', 'senha', 'banco de dados', 'porta', 'socket');  
$ database = mysqli_select_db ($ link, 'banco de dados');
```

### **6. Descreva os serviços necessários para uma arquitetura web que dê suporte a um sistema desenvolvido em PHP:**

A arquitetura para rodar uma aplicação PHP é comumente chamada de Cliente-Servidor. Do lado do cliente são feitas as requisições por meio de um browser utilizando linguagens de marcação como HTML, Javascript e afins. Do lado do servidor a linguagem PHP roda sobre um servidor-web apache moldando acessos um banco de dados (diversos), realizando transações caracterizadas por regras e modelos de negócios.

10. comente a função.

A função valida se o nome de classe passado existe na aplicação. Testa se o arquivo da classe já existe com "is\_file" e a instrução require\_once fará o include da instância caso esta já não tenha sido requerida antes.