Alquiler de Coches

Estructura de Tablas Base de Datos

La base de datos está compuesta por las siguientes tablas:

- Precio_Combustible (Tipo_Combustible, precio_por_litro)
 - Tabla de dos filas una con el precio de la gasolina y otra con el del diésel.
- Modelos (id_modelo (PK), nombre, precio_cada_dia, capacidad_deposito, tipo_combustible (FK → Precio_Combustible)
- Vehículos (matricula (PK), id_modelo (FK → Modelos), color)
- Clientes (NIF (PK), nombre, ape1, ape2, dirección)
- Reservas (idReserva (PK), cliente (FK → Clientes)), matricula (FK → Vehículos), fecha_ini, fecha_fin).
- Facturas (nroFactura (PK), importe, cliente (FK → Clientes))
- Lineas_Factura (NroFactura (FK → Facturas), concepto, importe) [PK compuesta NroFactura +Concepto]

En la carpeta sql, proporcionada, hay un script SQL de carga que borra las tablas y las crea de nuevo, y el cual es llamado de manera automática al ejecutar el método **main** de la clase **Main**. rellena con varias filas de ejemplo. Se utilizan secuencias para implementar la clave primaria de Facturas, Modelos y Reservas.

A su vez, la práctica necesita de la librería *user_library* para Eclipse para funcionar adecuadamente. Recuerda que esta librería es la que se configuró en la Sesión 0 de prácticas.

Descripción General de la práctica

En src/lsi/ubu/servicios/ServicioImpl.java está el fichero que se te pide completar **empleando sentencias preparadas**. Del mismo, se pide implementar el método:

public void anular_alquiler(String idReserva, String nifCliente, String
matricula, Date fechaIni, Date fechaFin) throws SQLException

Es un método que dado el número de reserva, el NIF de un cliente, la matrícula de un vehículo y las fechas de inicio y fin del alquiler actualiza la fila correspondiente en la tabla **Reservas** indicando que ese vehículo está ocupado para esas fechas concretas. Tened en cuenta que se deberá eliminar la factura correspondiente a la reserva anulada.

El método lanza sólo excepciones del tipo **AlquilerCochesException**, en las situaciones especificadas a continuación (Ver el fichero src/lsi/ubu/excepciones/AlquilerCochesException.java.):

- 1. Si el identificador de la reserva no existe en la tabla de reservas lanzará una excepción **AlquilerCochesException**, con el código 1, y el mensaje "Reserva inexistente".
- 2. Si el NIF del cliente no existe en la tabla de clientes lanzará una excepción **AlquilerCochesException**, con el código 2, y el mensaje "Cliente inexistente".

- 3. Si la matricula no existe en la tabla de vehículos lanzará una excepción **AlquilerCochesException**, con el código 3, y el mensaje "Vehículo inexistente".
- 4. Si el número de días es menor que uno lanzará una excepción **AlquilerCochesException**, con el código 4, y el mensaje "El número de días debe ser mayor que cero".
- 5. Si ese vehículo ya no está disponible lanzará una excepción **AlquilerCochesException**, con el código 5, y el mensaje "El vehículo no está disponible".

El resto de las excepciones serán tratadas dentro del propio método. Toda excepción sea del tipo que sea retrocederá la transacción y se propagará al método que hace la llamada a la transacción.

Las excepciones que no sean del tipo **AlquilerCochesException** dejará el mensaje del error empleando el **Logger** ya configurado en el entorno de prácticas.

Condiciones de entrega

La práctica debe realizarse de forma individual y se debe entregar en una única carpeta comprimida (ZIP) en el buzón de entrega correspondiente en el aula virtual y contener una sola carpeta que se pueda descomprimir y que usando la función de Eclipse "Open Projects from File System" importe y se pueda ejecutar. Comprobad que esto es así ya que no se corregirá ni puntuará una práctica que no se importe y ejecute correctamente.

No se admitirán entregas por correo electrónico, así que no apuréis la fecha de entrega para evitar problemas técnicos a la hora de entregar.

Pruebas automáticas

Existen pruebas automáticas ya implementadas en la carpeta src/lsi/ubu/tests el método
Tests.java. Es recomendable que las reviséis para poder añadir las pruebas necesarias para
comprobar que todo funciona correctamente cuando hayáis implementado el método que se os
solicita.