

Prática 8

Introdução à programação C/C++
2017/2

Arquivos
Universidade Federal do Rio de Janeiro
Prof. Eduardo Mangeli

Exercícios

Exercício 1. Escreva um programa que grave em um arquivo chamado dados.txt os seguintes dados lidos do teclado:

- a) um número inteiro
- b) um número real
- c) um caracter
- d) uma cadeia de caracteres

Cada dado deve ser escrito em uma linha. Abra este arquivo usando um editor de texto (como o gedit) e verifique o resultado do programa.

Exercício 2. Escreva um programa que leia do arquivo dados.txt os dados que foram gravados no Exercício 1. Os dados devem ser mostrados em linhas separadas.

Exercício 3. A Listagem 1 mostra um exemplo de uso da função fwrite com estruturas.

Escreva e execute o programa da Listagem 1.

```
1 #include<stdio.h>
2
3 typedef struct _JOGADOR {
4     char nome[40];
5     int recorde;
6 } JOGADOR;
7
8 int main() {
9     FILE *pFile;
10    JOGADOR recordistas[3];
11    int i;
12    char linha[80];
13
14    pFile = fopen("estruturas.bin", "w");
15    if(!pFile) return 1;
16
17    for (i = 0; i < 3; i++){
18        printf("Nome do jogador (so um nome!!!) %d:\n", i);
19        fgets(recordistas[i].nome, 40, stdin);
20        printf("Recorde jogador %d: ", i);
21        fgets(linha, 80, stdin);
22        sscanf(linha, "%d", &recordistas[i].recorde);
23        __fpurge(stdin);
24    }
25    fwrite(recordistas, sizeof(JOGADOR), 3, pFile);
26    fclose(pFile);
27
28    return 0;
29 }
```

Listagem 1: Arquivos binários e estruturas

Exercício 4. Escreva um programa que leia do arquivo estruturas.bin os dados gravados no exercício e os imprima para verificação.