

# Trabalho Final

## Lista de Etapas - Parte Final

### ATENÇÃO

A partir de agora, para cada um dos exercícios a seguir:

- Especifique o funcionamento de cada função;
- Documente os parâmetros de entrada e saída de cada função;
- Escolha nomes elucidativos para as funções e variáveis.

Para terminar seu Trabalho Final de Comp I, você precisa definir sua função principal contendo a interação com o usuário. Para isso, segue o seguinte algoritmo.

**OBS:** *Lembrando que o seguinte procedimento está de acordo com a linha de raciocínio de seu professor, por isso, os seus procedimentos não precisam ser exatamente iguais, desde que cumpram o total funcionamento de um jogo da memória "real".*

1. Substitua cada instrução pela(s) linha(s) de código que a satisfaça.

```
# 0. Pré-definindo alguns valores (Numero de jogadas e acertos)
# I. Reportando Boas vindas (print)
# II. Monta gabarito com os numeros sorteados
# III. Monta o tabuleiro base com a mascara "*"
# IV. Loop principal do jogo dependendo do numero de acertos
#     V. Exibe o tabuleiro atual (print)
#     VI. Loop de verificação da posicao 1
#         (Até que seja uma posicao válida)
#         VII. Obtendo posição 1 do user (input)
#         VIII. Validando o formato digitado
#     IX. Convertendo posição 1
#     X. Cria candidato a novo tabuleiro
#         (A funcionar como uma cópia do tabuleiro original,
#         a fim de voltar para o anterior caso o user não acerte)
#     XI. Exibe o candidato a tabuleiro (Com a posicao escolhida aberta)
#     XII. Loop de verificação da posicao 2
#         (Até que seja uma posicao válida)
#         XIII. Obtendo posição 2 do user (input)
#         XIV. Validando o formato digitado
#     XV. Convertendo posição 2
#     XVI. Atualiza candidato a tabuleiro
#     XVII. Exibe o candidato a tabuleiro (print)
#     XVIII. Verifica e contabiliza acerto (Ou não)
#     XIX. Contabiliza jogadas
# XX. Expoe situação final de jogo (print)
# XXI. Reportando o Fim de Jogo (print)
```

**Bom Trabalho! o/**