Trabalho Prático - Forca

PLE 2021-1

Você deverá implementar um programa que simule Forca, clássico jogo onde, dado o número de letras de uma palavra secreta, o jogador deve escolher letras que ele imagine que componham a palavra. Se ele acertar, todas posições da palavra que possuem aquela letra são reveladas. Se errar, ele deve escolher uma nova letra, podendo ocorrer no máximo n erros.

Regras de implementação:

- 1) Seu programa deve ser capaz de sortear uma palavra a partir de uma lista chamada palavras_forca. O conteúdo dessa lista será definido por mim.
- 2) O número de chances que o jogador terá em cada palavra deve ser definido por um parâmetro chamado numero_tentativas.
- 3) A cada jogada, o seu programa deve imprimir na tela quantas chances o jogador ainda tem e a máscara da palavra contendo um _ (underscore) no lugar das letras ainda não adivinhadas.
- 4) O jogador deverá, a cada rodada, escolher uma letra. O programa deve exibir quais letras já foram escolhidas. Seu programa deve ser capaz de distinguir se a pessoa escolheu um valor válido ou não e não deve fazer distinção de maiúsculas ou minúsculas.
- 5) Se o jogador fornecer uma entrada inválida, o programa deve avisar sobre o erro e pedir uma nova entrada.
- 6) Caso a letra esteja na palavra, a máscara da palavra deve ser atualizada e exibir, nos locais corretos, a letra em formato maiúsculo.
- 7) Caso a letra não esteja na palavra, o programa deve diminuir uma das chances de acertar.
- 8) Se o jogador errar numero_tentativas vezes, o programa deve dizer que o jogador foi enforcado, exibir a palavra correta.
- 9) Caso o jogador acerte todas as letras antes de gastar suas 8 chances, o programa deve dizer que o jogador venceu.
- 10) O programa deve perguntar se o jogador quer jogar novamente ou não. Caso positivo, sorteie uma palavra nova e recomece o jogo.
- 11) o código deve ser modularizado e documentado de acordo com as diretrizes que foram trabalhadas ao longo do curso. A qualidade da sua implementação será avaliada e pontuada.
- 12) o trabalho é individual. Qualquer indício de cola resultará em nota zero tanto para quem passou a quem recebeu.