Mi-Tec

Requisitos de la App:

* Se podrá publicar productos, así como comprar.
* Se podrá buscar producto por nombre.
* Se venderán productos tecnológicos.
* De momento para comprar un producto deberá contactar con el vendedor.
* BBDD con los productos y clientes.
* Conectar con una API el BackEnd con el FrontEnd.

Crear una base de datos: Tu tienda en línea necesitará una base de datos para almacenar información sobre productos, clientes, órdenes, etc. Puedes utilizar una base de datos relacional como MySQL.

Empieza a programar: Con todos los pasos anteriores completados, puedes empezar a programar tu tienda en línea. Puedes empezar por construir la estructura básica de tu aplicación y luego ir agregando funcionalidades poco a poco.

Recuerda que la clave del éxito es la paciencia y la perseverancia. La creación de una tienda en línea es un proyecto grande y complejo, así que tómate tu tiempo y disfruta del proceso. ¡Buena suerte!

Lista de Tareas

* Página de inicio de la tienda, donde se muestran los productos más destacados y algunos en oferta.
* Barra de navegación que permitirá buscar productos a los usuarios.
* Pie de página que contiene más información sobre los contacto y redes sociales.
* Páginas de detalle de productos, donde los usuarios pueden ver la información detallada del producto, incluyendo imágenes, descripciones y precios.
* Un carrito de compras básico, donde los usuarios pueden agregar productos y ver el total de la compra.
* Agregar una sección donde se puedan ver todos los productos.
* Agregar una sección donde se puedan ver todos los productos.
* Sección para ver el perfil del usuario.
* Agregar un apartado para vender un producto.
* Página para ver productos en venta.
* Página de Ayuda provisional, para responder algunas preguntas sobre la página.
* Crear Diagrama de clases para la lógica del BackEnd.
* Crear el proyecto del BackEnd utilizando Spring Initializr.
* Crear la BBDD y conectar con el BackEnd.
* Crear las clases en el paquete entidades (BackEnd)
* Crear los Servicios, Repository y las Interfaces para cada clase. (BackEnd)

Lista de Tareas pendientes

* + Crear Controller para cada clase. (BackEnd)
  + Crear los Controlador para cada clase. (BackEnd)
* Empezar a crear el diseño de la BBDD y la lógica del BackEnd.
* Mejorar la funcionalidad del carrito de compras, permitiendo a los usuarios agregar o eliminar productos y cambiar la cantidad de productos en su carrito.
* Implementar un sistema de búsqueda de productos para facilitar la navegación de los usuarios.