**Rodrigo Quiroz Reyes  
Esteban Manrique de Lara Sirvent**

**Contexto: El programa de Fundamentos de la Programación**

Situación 1:

Problemática: Usar la información del usuario para beneficios propios.

* Se está violando el principio 1;“Contribuir a la sociedad y al bienestar humano, reconociendo que todas las personas son partes interesadas en la Informática.”

Ya que la venta de información de los usuarios no contribuye en ningún aspecto para la sociedad y no los hace partícipes en la computación

* Al igual se transgrediendo el principio 6 “Respetar la privacidad”, debido a que los programadores deberíamos usar la información personal de forma legítima sin violar los derechos de los usuarios en el manejo de los datos
* El principio 7 de condicionalidad está siendo quebrantado gracias a que a los programadores se les suele confiar información confidencial como datos de clientes, información financiera, datos de investigación, artículos y solicitudes de patentes. Los profesionales de la Informática deben proteger la confidencialidad.

Situación 2:

Problemática: Utilizar el programa para inhabilitar dispositivos mediante un loop infinito que consuma memoria RAM.

* Aquí se está violando el principio 1, ya que hace de cierta forma un daño a la sociedad corrompiendo los bienes materiales de las personas
* Al igual que el principio 2; ”Evitar el daño”, esto porque dañas a la base de datos de las personas que tienen en sus equipos perdiendo quizás todo el esfuerzo de una cierta persona, perjudicando al estilo de vida de la sociedad.
* Y por último el principio 3 “Ser honesto y responsable”, en este caso el programa no es un software honesto lo que lo hace una amenaza para la sociedad.