**Juegos Interactivos en Mixer**

**Plática de Microsoft**

Rodrigo Quiroz Reyes A01026546

Mixer es una plataforma de streaming, por parte de Microsoft, en la cual los usuarios transmiten en vivo partidas de videojuegos, conferencias, entrevistas, etc. Últimamente este servicio ha tenido un auge notable en la industria del entretenimiento debido a lo innovador y lucrativo que es esta plataforma; y a su vez a la interactividad entre el “streamer” y su audiencia, pudiendo estos hacer comentarios y realizar acciones dentro de la transmisión. Mixer se lanzó en el 2016 y actualmente cuenta con más de 20 millones de usarios.<

El servicio que provee Mixer, además de las transmisiones, es la creación de juegos interactivos, es decir, juegos en los cuales la audiencia puede formar parte de mientras está la transmisión activa, así volviendo esta experiencia del “livestream” más creativa.

Durante la plática se vieron varios ejemplos de juegos en donde las personas (usuarios) mediante comentarios y encuestas, decide en movimientos de jugador y nos explicaron el funcionamiento de estos.

Igual el presentador nos hizo una breve demostración de la creación de un juego interactivo. Para empezar, se tiene que tener el videojuego hecho ya sea en un motor de videojuegos como unity u otra plataforma; después con un paquete de los motores se logra un conexión entre el motor y la plataforma en línea mediante HTML y javascript; y ya para terminar se personalizan y se configuran las acciones (botones y joysticks) dentro de la plataforma para que el público pueda interactuar.

En Mixer existe una gran variedad de ventajas:

* Permite ajustar el amaño y calidad de video mostrando stream en pantalla
* Se puede introducir texto a la transmisión
* Controles característicos y únicos
* En la creación de juegos interactivos, ya tiene varias fuentes de lenguajes de programación, por ejemplo Java, C++, HTML,C#, etc.

En conclusión los juegos interactivos son una propuesta interesante para el futuro desarrollo de los videojuegos y el entretenimiento en general, pero siento que por lo que pude observar, que todavía le falta desarrollarse más para crear más proyectos grandes que creen impacto en estas plataforma.