

UNIVERSIDAD PERUANA DE CIENCIAS APLICADAS

TÍTULO: "TRABAJO FINAL: ANÁLISIS DE DATOS DE LAS TENDENCIAS DE VIDEOS EN YOUTUBE"

CURSO: GESTIÓN DE DATOS

INTEGRANTES:

Caparachin Villaverde, Nanto Gustavo (E202110812)
García Godos Villavicencio, Jorge Daniel (E202110981)
Huamani Franco, Ismael (E202110991)
Poma Ludeña, Rodrigo Renato (E202111018)

Lima, abril del 2022

Índice de Contenido

Introducción	3
Metodología	4
Procedimiento	4
Herramientas	10
Técnicas Utilizadas	11
Resultados	11
Conclusiones	17
Bibliografía	
Anexos	
Índice de Ilustraciones	
Ilustración 1: Flujo de Información de los Datos para Almacenarlos en una Base	
Datos	
Ilustración 2: Flujo de Información de los Datos para Analizar y Graficar los Dat Ilustración 3: Creación de Credenciales para Atlas	
Ilustración 4: Creación de la Base de Datos en MONGODB	
Ilustración 5: Creación de Credenciales de Solo Lectura	
Ilustración 6: Habilitar el Acceso a la Base de Datos	6
llustración 7: Colecciones en la Base de Datos de VIDEOS EN TENDENCIA DE YC	
Ilustración 8: Histograma de las Variables LIKES, VIEWS y COMENTS de la Fuen	
InformaciónIlustración 9: Histogramas de las Variables Normalizadas con Puntaje Z	
Ilustración 10: Gráfico de MAHALANOBIS de las Variables	
Ilustración 11: Listado de Valores Después de Aplicar MAHALANOBIS	
Ilustración 12: Gráfico de la Probabilidad Acumulada al 99.9%	
Ilustración 13: Gráfico de QQ-PLOT para el Análisis de Cuartiles	14
Ilustración 14: Frecuencia de Videos en Tendencia según Categoría	14
Ilustración 15: Frecuencia de Canales con los Videos en Tendencia	15
Ilustración 16: Frecuencia de Canales con los Videos en Tendencia según País o	de
Procedencia	
Ilustración 17: Gráfico de Dispersión para Determinar la Correlación de Variabl	les 16
Índice de Tablas	
Tabla 1: Herramientas Utilizadas en el Flujo de Datos	
Tabla 2: Técnicas Utilizadas en el Flujo de Datos	11

Introducción

El presente trabajo utiliza información pública recolectada de una de las plataformas más grandes de STREAMING de videos del mundo: YOUTUBE. Posteriormente, es usada para un análisis de datos para determinar las características básicas que permiten a un video convertirse en TENDENCIA. Este proceso consta de dos fases, la primera permite almacenar la información en una base de datos, lo que permite centralizar y unificar los datos; el segundo consiste en analizar y representar los datos en información.

La primera etapa se divide en dos grandes procesos. El primer proceso es de **extracción**, el cual utilizo un conjunto de datos del repositorio de datos KAGGLE que contenía los conjuntos de datos YOUTUBE TRENDING VIDEO STADISTICS. Está información muestra los videos en tendencia en la plataforma, con sus respectivas características como: conteo de me gusta, conteo de no me gusta, conteo de comentarios, categoría, enlace de videos, etc. El segundo proceso es de **consolidación y carga**, el cual permitió unificar los conjuntos de datos dispersos (CSV y JSON) y cargarlos a una base da datos NO SQL, denominada MONGO DB; desplegada en la aplicación de la nube ATLAS (servicios alojados en la nube en AWS, AZURE y GOOGLE CLOUD). Está base datos permitió almacenar la información en colecciones, lo cual persiste y da accesibilidad a la data en un solo punto para su posterior análisis. Esta organización de los datos nos permite garantizar la unicidad de fuentes de datos, por lo tanto, es un paso fundamental antes de todo análisis estadístico.

La segunda fase permite el **descubrimiento**, **el tratamiento**, **el análisis y la representación** de los datos, el cual nos brinda un panorama de la información más detallada, encontrar y seleccionar las variables con las cuales se puede trabajar, eliminar las que no se utilizarían, convertir y transformar el formato de variables de acuerdo con los requerimientos o necesidades de análisis respecto a otros datos, limpiar la data vacía y proceder con el análisis de la información.

Con todos estos procesos secuenciales se ha podido validar las cualidades de los videos que los convierte en tendencia.



Ilustración 1: Flujo de Información de los Datos para Almacenarlos en una Base de Datos



Ilustración 2: Flujo de Información de los Datos para Analizar y Graficar los Datos

Metodología

A continuación, presentamos la metodología utilizada con los diferentes procedimientos ejecutados, herramientas escogidas y las técnicas utilizadas para la realización de este trabajo.

Procedimiento

El procedimiento realizado nuestro análisis consta de X pasos los cuales describimos a continuación:

1. Identificación de fuente de datos

Identificamos diferentes propuestas de fuentes de datos basándonos en la veracidad, volumen y variedad.

Este paso tubo como resultado la selección de cuatro propuestas de las cuales se pudo seleccionar el DATASET **"YouTube Trending Video DATASET (updated daily)"** de la plataforma de KAGGLE.

Dicho DATASET cuenta con información de los videos en tendencia de la plataforma YouTube de cual se puede apreciar información tales como categoría de video, cantidad de visualizaciones, cantidad de me gusta, cantidad de no me gusta, cantidad de comentarios, entre otros.

Este DATASET contenía los datos en formato JSON y CSV, además esta categorizado por país de los cuales escogimos como foco los países de Estados Unidos, México y Francia.

2. Dimensionamiento y creación de la base de datos

Considerando la cantidad de datos y la estructura de los datos que contenían los tres países previamente escogidos se decidió hacer uso de una base de datos no relacional que permita el escalamiento tanto de transacciones como de espacio para los datos. Para lo cual decidimos utilizar Atlas Mongo DB su versión de plataforma como servicio.

Para la creación de la base de datos solo fue necesario un correo electrónico y se creó un clúster de Mongo DB con un nodo principal y dos nodos secundarios los cuales distribuyen la carga de transacciones.

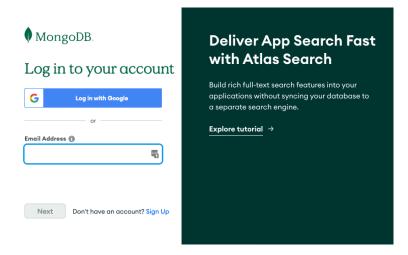


Ilustración 3: Creación de Credenciales para Atlas

Recuerda elegir el proveedor CLOUD de tu clúster e identificar el tamaño más acorde a las necesidades actuales.

Create a Shared Cluster

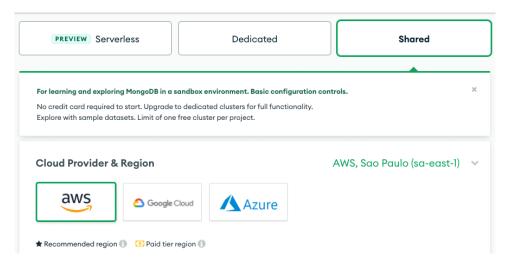


Ilustración 4: Creación de la Base de Datos en MONGODB

Como buena práctica se recomienda utilizar permisos granulares y si son de tipo temporales establecer en ellos una fecha de expiración.



Ilustración 5: Creación de Credenciales de Solo Lectura

Por último, recuerda habilitar el acceso a la base de datos permitiendo que se puedan realizar consultas desde cualquier segmento de red fuera del dominio de la plataforma.



Ilustración 6: Habilitar el Acceso a la Base de Datos

3. Obtención de datos e importación a base de datos

La obtención de los datos se hizo uso una instancia EC2 en el proveedor AWS por medio del servicio de CLOUD9 donde instalamos la herramienta "DataBase Tools" el cual permite la subida de archivos de datos y conversión a formatos JSON.

La importación de los diferentes archivos de datos se realizó con mongoimport una función específica de la herramienta "DataBase Tools" en la cual especificamos el formato de los archivos de datos JSON o CSV además de utilizar credenciales específicas que permitan la inserción masiva de datos.

 $\label{lem:mongoimport} $$\operatorname{mongoimport''mongodb+srv://mycluster.zal73.mongodb.net'' --db=dbYouTube --collection=FR_category_id --file=FR_category_id.json --jsonArray --username=import-user --password=<> $$\operatorname{mongoimport''mongodb+srv://mycluster.zal73.mongodb.net'' --db=dbYouTube --collection=US_YouTube_trending_data --type=csv --headerline --file=US_YouTube_trending_data.csv --username=import-user --password=<> $$$

Se estructuró la data en colecciones por países y por tipos de categorías como en la siguiente imagen.

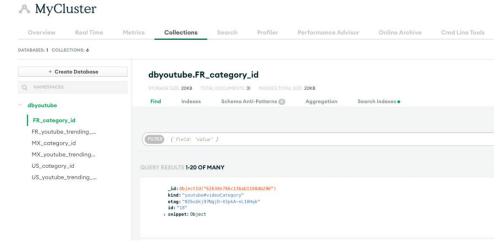


Ilustración 7: Colecciones en la Base de Datos de VIDEOS EN TENDENCIA DE YOUTUBE

Por último, automatizamos este proceso mediante un script BATCH para que cada semana se pueda extraer la información de KAGGLE y se haga una importación a la base de datos.

4. Conexión a base de datos y extracción de data

Para establecer la conexión a la base de datos utilizamos la librería 'mongolite' la cual permite realizar diferentes operaciones en la base de datos creada. Se configuró la conexión con un usuario de solo lectura.

```
connection\_string = 'mongodb+srv:'/read-only-user: U5PN6pQ1eirrSu7e@mycluster.zal73.mongodb.net/dbYouTube'
```

Para la extracción de la información se segmento por colecciones permitiendo tener los datos por países en diferentes variables al igual que las categorías para posteriormente hacer una unificación de los DATAFRAMES.

```
MX_trending = mongo(collection="MX_YouTube_trending_data", db="dbYouTube", url=connection_string)
US_trending = mongo(collection="US_YouTube_trending_data", db="dbYouTube", url=connection_string)
FR_trending = mongo(collection="FR_YouTube_trending_data", db="dbYouTube", url=connection_string)
MX_category = mongo(collection="MX_category_id", db="dbYouTube", url=connection_string)
US_category = mongo(collection="US_category_id", db="dbYouTube", url=connection_string)
FR_category = mongo(collection="FR_category_id", db="dbYouTube", url=connection_string)
```

5. Comprensión y limpieza de datos

Preparamos las tablas creando un nuevo campo country que nos permita identificar el origen de los datos México, USA y Francia.

```
MX$country = MX$country = 'Mexico'
US$country = US$country = 'USA'
FR$country = FR$country = 'Francia'
```

Posteriormente eliminamos las columnas que no agregaran valor a nuestro análisis tales como:

- thumbnail link: Contiene la URL del video
- description: Contiene la descripción del video
- title: Contiene el título del video
- channelld: Contiene el id del canal o dueño del video

Finalmente unificamos los DATASETS para poder realizar nuestro análisis.

```
bind_rows(MX,US,FR)
```

Realizamos una búsqueda de nulos en los diferentes campos, al no contar con nulos no es necesario realizar alguna acción, por el contrario, encontramos datos tipo fecha con diferentes formatos para lo cual estandarizamos el formato de hora y fecha; y por último asignamos factor al campo de país para mejorar la eficiencia de categorización por este campo.

Ahora trabajamos con los datos de categorías los cuales vinieron en colecciones distintas, contamos con muy pocos datos, pero contienen información valiosa

que aporta a nuestro DATASET principal, tampoco hay datos nulos y los formatos están correctos procedemos a desarrollar una función para convertirlos en DATAFRAME antes de unificarlos.

```
\label{eq:continuous_sid} \begin{split} & \text{for (i in 1:length(cat\_MX\$id))} \{ \\ & \text{vector1} = c(\text{vector1, cat\_MX\$id[i]}) \\ & \text{vector2} = c(\text{vector2, cat\_MX\$snippet\$title[i]}) \\ \} \\ & \text{DFX} = \text{data.frame("id"=vector1, "title"=vector2)} \end{split}
```

Unificamos los DATASET de categorías separados por país:

```
DFCAT = bind rows(DFX, DFUS, DFFR)
```

También eliminamos los duplicados que existen de categorías entre los países.

```
DFCATEGORIA = DFCAT[!duplicated(DFCAT), ] #unique(DFCATEGORIA[c("title")])
```

Antes de unificar el DATAFRAME de categorías con nuestro DATAFRAME principal convertimos el ID de correlación en tipo de dato STRING.

```
YTB$categoryId = as.integer(YTB$categoryId)
```

Unificamos las fuentes de datos y aplicamos factor a las categorías en el nuevo DATASET

```
YOUTUBE = merge(x = YTB, y = DFCATEGORIA, all.x = TRUE) \\ levels(YTB\$category) <- c("Film&Animation", "Autos&Vehicles", "Music", "Pets&Animals", "Sports", "Travel&Events", "Gaming", "People&Blogs", "Comedy", "Entertainment", "News&Politics", "Howto&Style", "Education", "Science&Technology", "Nonprofits&Activism", Movies", "Shows", "Trailers") \\ \\
```

Finalmente verificamos el DATASET a trabajar.

```
summary(YOUTUBE)
anyNA(YOUTUBE)
colSums(is.na(YOUTUBE))
head(YOUTUBE)
```

Verificamos que los datos tienen el formato correcto, no existen nulos y la data esta correctamente organizada en el DATAFRAME.

6. Análisis de OUTLIERS

Creamos diferentes resúmenes de datos que utilizaremos posteriormente

- Resumen del campo de categoría por frecuencia
- Resumen de los canales que más se frecuentan
- Correlación entre 'me gusta' y 'vistas'

Para el análisis de OUTLIERS seleccionamos los campos a trabajar:

- view count: Contador de vistas de cada video
- likes: Cantidad de me gustas de cada video
- dislikes: Cantidad de no me gusta de cada video
- comment count: Cantidad de comentarios de cada video

Con los campos a trabajar realizamos una validación de nulos y validación de ceros.

```
sapply(df\_YOUTUBE, function(x) \; sum(is.na(x))) colSums(df\_YOUTUBE == 0)
```

Antes de empezar con nuestro análisis realizamos una normalización y usaremos el criterio de normalización de máximos y mínimos tomando como máximo el valor uno y mínimo el valor cero.

Aplicamos la técnica SHAPIRO con 5000 registros su límite para identificar si existe una distribución normal.

Aplicamos la técnica Anderson-Darling para validar más de 5000 registros para identificar si existe una distribución normal

```
\label{limits} \begin{array}{l} distr\_anderson = list() \\ for \ (d\_col \ in \ distr\_cols) \{ \\ distr\_anderson[[d\_col]] <- \ ad.test(df\_YOUTUBE[, \ d\_col]) p.value \} \\ distr\_anderson <- \ distr\_anderson > 0.05 \end{array}
```

Posteriormente identificamos si los valores atípicos para lo cual aplicamos la técnica de distancia de MAHALANOBIS para realizar un análisis multivariable.

```
df_YOUTUBE <-
df_YOUTUBE[c("view_countmm","likesmm","dislikesmm","comment_countmm")]
mu <- colMeans(df_YOUTUBE)
S <- cov(df_YOUTUBE)
dm2 <- MAHALANOBIS(df_YOUTUBE, mu, S)
```

Por último, realizamos la distribución Chi-Cuadrado al 90% y 99.9% identificando en los índices de los valores atípicos.

```
p1 <- 1-0.1
k1 <- qchisq(p1, dof)
idx_outliers1 <- which(dm2>k1)
idx_outliers1
dm2[idx_outliers1]
p2 <- 1-0.001
k2 <- qchisq(p2, dof)
idx_outliers2 <- which(dm2>k2)
idx_outliers2
abline (h = k2, col = 'green', lwd = 1)
```

7. Exploración de datos en SHINY

Para iniciar la exploración de datos en SHINY iniciamos creando un proyecto tipo SHINY como mono archivo para no tener inconvenientes al subirlo a SHINY APPS.

Añadimos los siguientes campos en el componente UI:

- Campo para el análisis de visualización de las tendencias
- Campo para el análisis de visualización de los canales más vistos
- Creación del campo para el análisis de correlación entre LIKES y vistas

Finalmente creamos el componente servidor y añadimos los resultados al graficarlos:

- Gráfico de barras horizontales de frecuencia de categoría, interactivo con su frecuencia
- Gráfico de barras verticales de la frecuencia de canales, interactivo con su frecuencia
- Gráfico de correlación interactivo en función a la categoría
- Gráfico de barras de MAHALANOBIS
- Gráfico de ojiva para la probabilidad acumulada
- Gráfico cuantil-cuantil

Por último, ejecutamos la función SHINYAPP para lanzar la ejecución de la web.

Herramientas

Tabla 1: Herramientas Utilizadas en el Flujo de Datos

HERRAMIENTA	DETALLE	UTILIZACIÓN
KAGGLE	KAGGLE es un repositorio de DATASETS abiertos.	Obtención de nuestro DATASET actualizado de tendencias de videos.
Amazon CLOUD9	IDE de desarrollo de software ejecutado en EC2.	Manipulación del comprimido del DATASET e importación a la base de datos.
Atlas MongoDB	Base de datos no relacional administrada por Atlas.	Base de datos de consulta de DATASET.

		Uso de la función mongo-import		
DataBase Tools	Librería de manipulación de datos	para la importación del		
		DATASET.		
RSTUDIO CLOUD	IDE CLOUD de desarrollo de proyectos en lenguaje R.	Desarrollo de análisis de datos.		
Amazon EC2	Máquina virtual multipropósito.	Ejecución de consultas con alto consumo de datos y procesamiento.		

Técnicas Utilizadas

Tabla 2: Técnicas Utilizadas en el Flujo de Datos

TÉCNICA	ETAPA DE UTILIZACIÓN
Eliminación de duplicados	Comprensión y limpieza de datos
Aplicación de Factor o LEVELS	Comprensión y limpieza de datos
Validación de Nulos	Comprensión y limpieza de datos, Análisis de OUTLIERS
Validación de Ceros	Análisis de OUTLIERS
Normalización usando criterio Min- Max	Análisis de OUTLIERS
Shapiro	Análisis de OUTLIERS
Anderson-Darling	Análisis de OUTLIERS
Distancia de MAHALANOBIS	Análisis de OUTLIERS, Exploración de datos en SHINY
Chi cuadrado	Análisis de OUTLIERS, Exploración de datos en SHINY
Análisis de frecuencia	Exploración de datos en SHINY
Análisis de dispersión	Exploración de datos en SHINY

Resultados

Resultados de análisis de dispersión:

Resultado 1: Inicialmente utilizamos 4 variables para el análisis: LIKES, VIEWS y COMENTS y DISLIKES hemos encontrado que la distribución de las variables de LIKES, VIEW y COMENTS, tienen una distribución claramente asimétrica positiva.

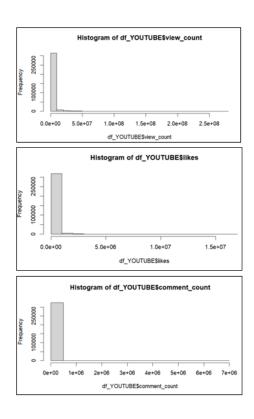


Ilustración 8: Histograma de las Variables LIKES, VIEWS y COMENTS de la Fuente de Información

Resultado 2: Al ser los rangos en los cuales se distribuye cada variable son muy diferentes por lo que se procedió a normalizarlos, tanto por el método de Puntaje Z, para que conserve la distribución de los resultados, como MINMAX.

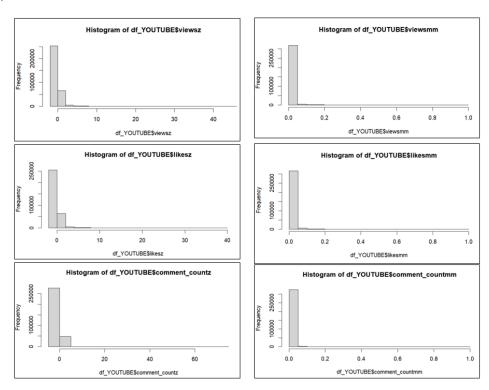


Ilustración 9: Histogramas de las Variables Normalizadas con Puntaje Z

Resultado 3: Hemos logrado identificar aquellos valores que en su combinación de sus variables views, likes y coments presentan un comportamiento muy diferenciado al resto, logrando valores lejos del centro alcanzando un valor de 6,241.

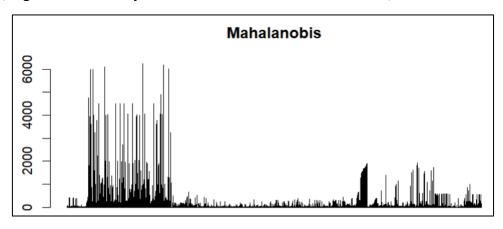


Ilustración 10: Gráfico de MAHALANOBIS de las Variables

		· · · · ·	,						
dmX[order(dmX,	decreasing	g=TRUE)]	# Valoi	res ordenad	dos			
[1]	6241.9481	6174.6837	6087.5568	6026.6682	5974.7298	5974.6639	4904.8350	4755.1686	4501.4315
[10]	4501.3477	4501.2585	4491.3957	4491.3852	4491.3624	4052.6728	4052.6044	4052.5759	4025.7232
[19]	4025.5937	4025.4940	3992.9173	3992.8885	3992.8532	3941.1282	3941.1132	3941.0153	3762.3705
[28]	3762.3158	3762.1394	3609.6299	3609.5634	3609.4146	3248.5931	3248.5884	2706.3610	2467.6685
[37]	2223.4181	2037.2953	2037.2560	2014.1696	2014.1562	1978.9732	1978.9282	1978.9125	1943.1308
[46]	1942.9957	1942.9774	1914.9581	1904.5193	1891.6663	1891.4509	1891.4359	1890.0737	1866.0360
[55]	1847.0950	1826.4574	1826.4227	1826.1002	1824.4694	1798.9475	1779.3315	1763.5663	1745.0841
[64]	1726.4912	1711.3655	1697.1365	1681.4905	1664.1336	1648.6631	1631.2750	1614.1504	1598.1326
[73]	1591.0377	1587.9573	1587.6974	1576.8235	1562.7157	1562.6217	1562.5767	1551.9625	1528.3684
[82]	1509.1910	1486.9190	1469.3362	1445.6227	1441.4363	1413.5958	1385.7964	1382.8505	1357.9724
[91]	1325.1695	1325.1692	1325.1678	1285.3492	1283.6251	1283.5290	1283.4736	1239.2959	1239.1103
[100]	1239.1102	1193.2691	1189.7019	1189.4728	1189.4653	1147.2802	1143.1372	1110.1379	1110.0581
[109]	1109.9607	1091.7923	1061.2180	1059.8396	1059.8387	1048.7490	1048.7276	1048.6966	1040.8313
[118]	1018.6890	1018.6779	1017.6260	1011.6857	1011.6604	1011.5700	1007.6972	1007.6944	1002.5069
Γ1 27 I	000 2607	000 2480	000 2472	000 7675	000 7003	000 6182	070 0240	070 0205	078 0775

Ilustración 11: Listado de Valores Después de Aplicar MAHALANOBIS

Resultado 3: El umbral encontrado a través de chi-cuadro es de 16.26. Los datos que superan ese valor de dispersión son 5,532; lo cual representa el 1,70%.

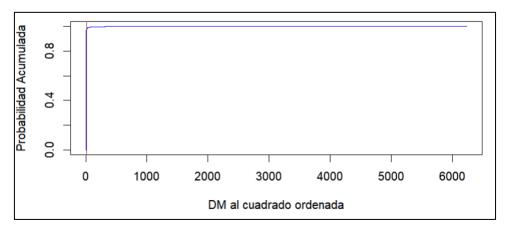


Ilustración 12: Gráfico de la Probabilidad Acumulada al 99.9%

Resultado 4: Sin embargo, si la evaluación es mediante la gráfica de cuantil – cuantil, observamos una mayor dispersión en relación al valor de chi-cuadro. Los resultados se presentan a continuación:

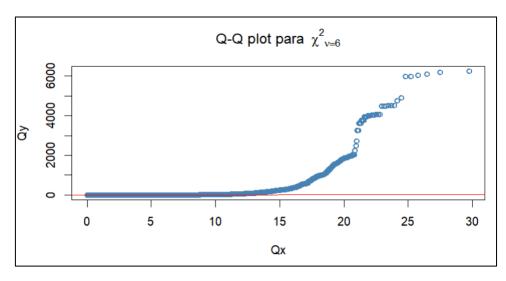


Ilustración 13: Gráfico de QQ-PLOT para el Análisis de Cuartiles

Resultado 5: Encontramos en el análisis una mayor inclinación por la generación de videos en las categorías de Entretenimiento y Música, del otro lado del análisis se encuentran Vehículos, Educación, y Ciencia y tecnología.

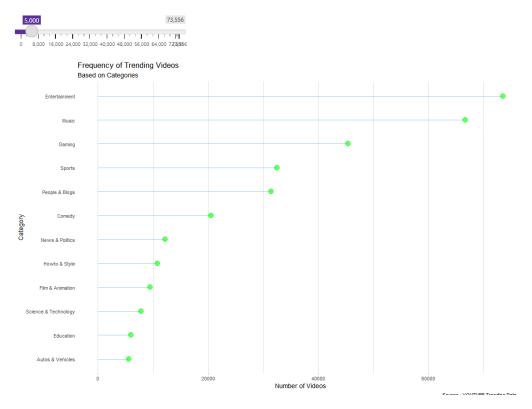


Ilustración 14: Frecuencia de Videos en Tendencia según Categoría

Resultado 6: Es interesante, encontrar que entre los canales que más contenido sube, está en primer lugar "Pongámoslo a prueba cortos". Lo que sorprende es un canal chino que hace contenido para cada uno de los países, posicionándose como uno de los que más generen en cada uno de ello.

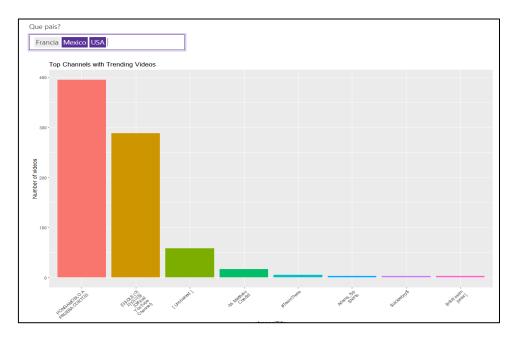


Ilustración 15: Frecuencia de Canales con los Videos en Tendencia

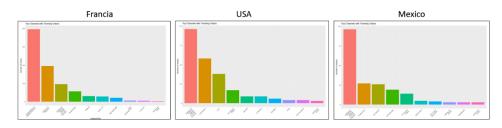
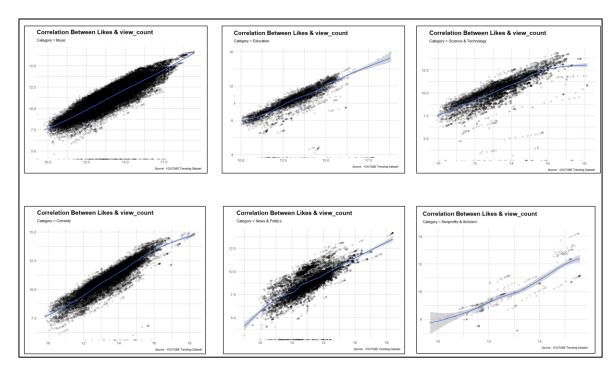


Ilustración 16: Frecuencia de Canales con los Videos en Tendencia según País de Procedencia

Resultado 7: Por último, hicimos el ejercicio para evaluar la correlación entre el número de reproducciones y LIKES. De primera vista, vemos que las categorías que podríamos llamar divertidas, como "Música" y "Comedy", tienen una distribución casi homogénea en estas dos variables. No pasa de forma tan notoria en "Educación" y "News Politycs". Menos aún en "Ciencias y Tecnología", y "Sin fines de lucro y activismo". Probablemente, estos resultados pueden ayudar a ahondar en la forma psicología del comportamiento de las personas. Que si bien en general, todos tienen una misma dirección en cosas no serias, en temas que son más serios, existe ligera diferencia en la opinión de cada persona



llustración 17: Gráfico de Dispersión para Determinar la Correlación de Variables

Conclusiones

- La herramienta de MongoDB nos permitió extraer los datos de manera segura y organizada utilizando usuarios de solo lectura con la finalidad de la inmutabilidad de la base de datos.
- La importación de los datos debe realizarse en una instancia virtualizada que facilite el traslado de altos volúmenes de datos sin interrupción y con la posibilidad.
- Hemos constatado la capacidad de R-Studio sobre su capacidad para la conexión a una base de datos como servicio, como es MongoDB, la misma que después de la exploración y procesamiento de la información también ayudo a su presentación de información mediante Shiny Apps. de programarse como una tarea repetitiva.
- Hemos encontrado también una limitación en la conexión a la base de datos como servicio, cuando se trata de la extracción de datos pesados, ya que en oportunidades la carga exigió bastante recurso computacional. Revisar la cantidad de conexiones máximas hacia la BD, es necesario.
- Hemos encontrado que un canal chino genera una cantidad significativa de videos en diferentes países tales como USA, México y Francia. De forma muy diferente al comportamiento de otros canales que tienen mayor presencia en ciertos países.
- Menos del 0.01% podemos decir que son videos que han logrado una variación representativa al resto. Si lo vemos en números, existe una probabilidad de 0.01%. de que si generas un video alcance un gran éxito.

Bibliografía

- A. N. PETTITT, A two-sample Anderson-Darling rank statistic, Biometrika, Volume 63, Issue 1, 1976, Pages 161–168, https://doi.org/10.1093/biomet/63.1.161
- Emad-Eldin, A. A., & Öztürk, A. (1988). A modified one-sample QQ plot and a test for normality. Journal of Statistical Computation and Simulation, 29(1), 1-15.
- G. Fasano, A. Franceschini, A multidimensional version of the Kolmogorov– Smirnov test, Monthly Notices of the Royal Astronomical Society, Volume 225, Issue 1, March 1987, Pages 155–170, https://doi.org/10.1093/mnras/225.1.155
- Hanusz, Z., & Tarasińska, J. (2015). Normalization of the Kolmogorov–Smirnov and Shapiro–Wilk tests of normality. Biometrical Letters, 52(2), 85-93.
- Lee, R., Qian, M., & Shao, Y. (2014). On rotational robustness of Shapiro-Wilk type tests for multivariate normality. Open Journal of Statistics, 4(11), 964.
- Peter A. W. Lewis. (1961). Distribution of the Anderson-Darling Statistic. The Annals of Mathematical Statistics, 32(4), 1118–1124. http://www.jstor.org/stable/2237910
- Ronald L. Iman (1982) Graphs for use with the Lilliefors Test for Normal and Exponential Distributions, The American Statistician, 36:2, 109-112, DOI: 10.1080/00031305.1982.10482799
- Walfish, S. (2006). A review of statistical outlier methods. Pharmaceutical technology, 30(11), 82.

Anexos

Anexo 1: Repositorio de GITHUB

https://github.com/RodrigoRenatoPomaLudena/TrendingYouTubeVideoStatistics

Anexo 2: Gráficos Públicos en SHINY APPS

https://e202111018.shinyapps.io/TF GestionDatos/