

# Escola

As informações a seguir trata-se de uma aplicação que tem como objetivo cadastrar e pesquisar aluno e disciplinas de uma escola. Para atender a demanda foi-se utilizado a linguagem Java, JavaFX para a tela e o banco de dados MySQL para armazenar as informações .

## **O desenvolvimento do sistema foi elaborado a partir dos requisitos a seguir:**

- O Sistema deve possibilitar o cadastro e pesquisa das entidades aluno e disciplina.
- O Sistema deve possibilitar a atualizar cadastros.
- O Sistema deve ter uma tela, onde é possível pesquisar os carros cadastrados no banco de dados.
- O sistema deve ter um botão onde limpa a tela após o cadastro
- . • Ao realizar a venda de um carro o sistema deve alterar o seu status de “Disponível” para “Vendido”.
- O Sistema deve ter um botão de exclusão para o aluno já cadastrado no sistema.
- O Sistema deve gerar um id para cada aluno e disciplina de forma automática