

Curso: Análise e Desenvolvimento de Problemas		Ano Letivo: 2022/1
Nome da Disciplina: Desenvolvimento para Dispositivos Móveis		Turma: B
Carga Horária: 80 horas	Aulas: Teóricas-50%; Práticas-50%	Série: 3º Período
Docente: Prof. Dr. José Pacheco de Almeida Prado		
Coordenação: Ana Cristina dos Santos		
Competências		
<ul style="list-style-type: none"> Entender os modelos de programação para dispositivos móveis: nativo, web e híbrido Conhecer as tecnologias disponíveis para desenvolvimento de dispositivos móveis Conhecer os conceitos fundamentais e a arquitetura para desenvolvimento de aplicações para Android Conhecer os recursos tecnológicos disponíveis na plataforma Android (Android SDK) Entender o funcionamento de um aplicativo móvel Conhecer as formas de armazenamento de dados e comunicação com internet, serviços e APIs em aplicativos móveis Conhecer a linguagem de programação Kotlin 		
Habilidades		
<ul style="list-style-type: none"> Desenvolver aplicativos móveis utilizando a plataforma Android Utilizar linguagem de programação Kotlin para desenvolver aplicativos móveis para Android Utilizar os recursos tecnológicos disponíveis na plataforma Android (Android SDK) Desenvolver aplicações para dispositivos móveis utilizando os diversos componentes visuais Desenvolver aplicações para Android utilizando armazenamento de dados Desenvolver aplicações para Android que consomem serviços na web e utilizam APIs 		
Disciplinas Relacionadas		
<ul style="list-style-type: none"> Linguagem de Programação J, Tecnologias Web, Banco de Dados, Desenvolvimento de Aplicações Distribuídas 		
Conteúdo Programático		
<ul style="list-style-type: none"> Conceitos fundamentais, modelos de desenvolvimento de aplicativos móveis e tecnologias (Kotlin, Android, aplicativos nativos, web e híbridos) Desenvolvimento de aplicativos móveis com Android Activity e Intent Interfaces gráficas - Layout e Views, Action Ba, Navigation Drawer e Listas Navegação e envio de parâmetros entre telas Notificações e push de mensagens Persistência em bancos de dados locais Consumo de serviços web e APIs 		
Metodologia de ensino		
<ul style="list-style-type: none"> Aulas expositivas utilizando projetor, lousa eletrônica e computador nas quais se apresenta e discute os tópicos da disciplina, bem como trabalhos em grupo com apresentação escrita e defesa oral, apresentação de vídeos. Cada período de aula de 50 minutos será completado com atividades a serem realizadas no ambiente de desenvolvimento. 		

- Atividades contínuas (AC) semanais para acompanhamento do processo ensino aprendizagem.

Critérios de Avaliação

Nota Final = 30% MAC + 40% Prova + 30% MPAI

SE (Nota Final $\geq 6,0$ e Frequência $\geq 75\%$) ENTÃO

Aprovado

SENÃO

Reprovado

Em que:

- MAC (Média de Atividades Contínuas):
 - Média das 04 melhores médias de cada AC semanal em um total de 05 ACs.
- Prova = Avaliação Semestral
- MPAI = Média das provas do PAI para Disciplinas Incidentes do PAI

O aluno tem direito a uma Prova Substitutiva, com todo o conteúdo do semestre letivo, para substituir a Prova Semestral. A Prova Substitutiva somente será utilizada se for maior que a Prova.

Bibliografia Básica

- LECHETA, R. R. Android Essencial com Kotlin. Edição: 1ª ed. Novatec, 2017.
- LECHETA, R. R. Google Android: aprenda a criar aplicações para dispositivos móveis com o Android SDK. 5.ed. São Paulo: Novatec, 2010.
- FIRTMAN, M. Programming the Mobile Web. 1st ed. Sebastopol: O'Reilly, 2010.

Bibliografia Complementar (demais obras utilizadas)

- STARK, J.. Building Android Apps with HTML, CSS, and JavaScript. 1st ed. Sebastopol: O'Reilly, 2010.
- SILVA, M.S. jQuery Mobile - Desenvolva Aplicações Web para Dispositivos Móveis com HTML5, CSS3, AJAX, jQuery e JQUERY UI. 1a ed. Novatec, 2011
- FLING, B.. Mobile Design and Development: practical concepts and techniques for creating mobile sites and web apps. 1st ed. Sebastopol: O'Reilly, 2009.
- STARK, J.. Building iPhone Apps with HTML, CSS, and JavaScript. 1st ed. Sebastopol: O'Reilly, 2010.
- DEITEL, P; DEITEL, H.; DEITEL, A.; KERN, E.; MORGANO, M. iPhone for Programmers: an app-driven approach. 1st ed. Boston: Pearson Prentice-Hall, 2009.

Planejamento de Aulas		
Semana	Data	Conteúdo
1	10/02	PAI I
2	17/02	Apresentação da disciplina: Metodologia Introdução ao desenvolvimento para dispositivos móveis
3	24/02	Introdução à linguagem Kotlin
4	10/03	Introdução à linguagem Kotlin AC1
5	17/03	Introdução à linguagem Kotlin
6	24/03	Configuração do ambiente Desenvolvimento para Android – Conceitos básicos e fundamentais AC2
7	31/03	Desenvolvimento para Android – Conceitos básicos e fundamentais
8	7/04	Desenvolvimento de aplicativos para Android – Activity e Ciclo de vida da Activity
9	14/04	Desenvolvimento de aplicativos para Android - Action bar e temas
10	21/04	Desenvolvimento de aplicativos para Android – Views e Layout AC3
11	28/04	Desenvolvimento de aplicativos para Android - Navigation Drawer
12	5/05	Desenvolvimento para Android – Consumindo WebServices
13	12/05	Desenvolvimento de aplicativos para Android: Persistência e Banco de Dados AC4
14	19/05	Projeto
15	26/05	Desenvolvimento de aplicativos para Android – Localização AC5
16	01/06	Avaliação Oficial
17	08/06	Avaliação Oficial
18	16/06	Vista de Provas
19	23/06	Prova Substitutiva
20	30/06	Vista de Provas