Aula 6 Repetição (Comando WHILE)

Profa. Simone de Abreu

Conceito

Conceito

Uma estrutura de repetição permite especificar que uma instrução (ou um conjunto de instruções) deverá ser repetida enquanto alguma condição permanecer verdadeira

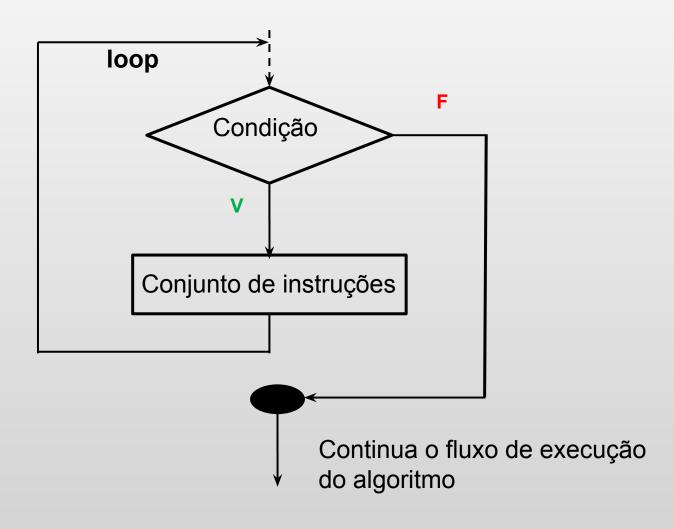
O número de repetições pode ser **fixo(definido)** ou atender alguma condição

Conceito

- ☐ Vantagens:
 - O algoritmo passa a ter um tamanho menor devido a estrutura de repetição e
 - □ É possível aumenta a amplitude de processamento sem alterar o tamanho do código

Comando WHILE

WHILE (Enquanto/Faça)



WHILE – Sintaxe

☐ Sintaxe do comando while:

while condição :
 instrucao1
 instrucao2
 instrucaoN

proxima_instrucao

WHILE (Enquanto/Faça)

- A condição é verificada antes de entrar no laço
 - ☐ Enquanto o resultado for **verdade** executa o bloco de instruções
 - ☐ Quando a condição se tornar **falsa**, o laço é encerrado e o fluxo vai para a próxima instrução do algoritmo
- ☐ Portanto, a condição é testada a cada iteração (volta)

Laço é um bloco de instruções que será executado repetidas vezes e que está contido em uma estrutura de repetição

Contador

- É uma variável do tipo inteiro usada para contar a quantidade de vezes que um bloco de instruções é repetido
 - Deve ser inicializado antes de ser utilizado!









☐ Escreva um programa que imprima a sequência dos números inteiros de 1 até 10.

```
cont = 1 # inicializa o contador

while cont <= 10:
    print(cont)
    cont = cont + 1 # incrementa o contador</pre>
```

☐ Faça um programa que imprima os números pares entre 1 e 10.

```
cont = 1 # inicializa o contador

while cont <= 10:
    resto = cont % 2
    if resto == 0:
        print(cont)
    cont = cont + 1 # incrementa o contador</pre>
```

Acumulador

- Lé uma variável responsável por acumular valores dentro de um laço
- Pode ser de vários tipos, depende do valor que deseja acumular
- Deve conter um valor inicial!

☐ Faça um programa que calcule a média das notas de 5 alunos.

```
1 cont = 0 # inicializa o contador
 acm notas = 0 # inicializa o acumulador de notas
 while cont < 5:
    nota = float(input(f"Digite a {cont+1}a nota: "))
    acm_notas += nota # acumula cada nota digitada
    cont += 1 # incrementa o contador
 media = acm_notas / cont
 print(f"A média é {media:.1f}")
```

☐ Faça um programa que leia um conjunto de números inteiros e realize o somatório desses números.

```
resp = "s"
 acm_num = 0 # inicializa o acumulador
3
  while resp == "s":
    num = int(input("Digite um número: "))
    acm_num += num # acumula o número lido
    # modifica a variável de controle
    resp = input("Deseja continuar? (s/n): ")
  print("O somatório é", acm_num)
```

Validando entrada de dados

☐ Faça um algoritmo para ler uma nota e validar se ela está entre 0 e 10.

```
nota = float(input("Digite uma nota: "))
while not (nota >= 0 and nota <= 10):
    print("===>Erro: nota inválida! Deve estar entre 0 e 10!\n")
    nota = float(input("Digite uma nota: "))
print("A nota digitada foi:", nota)
```

Exemplo 6 – Usando BREAK

☐ Faça um algoritmo para ler uma nota e validar se ela está entre 0 e 10.

```
while True:
   nota = float(input("Digite uma nota: "))
   if not (nota >= 0 and nota <= 10):
      print("===>Erro: nota inválida! Deve estar entre 0 e 10!\n")
   else:
      break

print("A nota digitada foi:", nota)
```



KEEP CALM AND **VAMOS** PRATICAR

Pense, Pareie, Compartilhe Em DUPLA

1. Escreva um programa que imprima a sequencia do número 100 ao 200.

Exemplo: 100 101 102 103 ... 198 199 200

2. Faça um algoritmo que imprima a **metade** de cada número no intervalo de 10 a 20. Exemplo:

```
a metade de 10 é 5.0
```

a metade de 11 é 5.5

a metade de 12 é 6.0

...

a metade de 18 é 9.0

a metade de 19 é 9.5

a metade de 20 é 10.0

3. Faça um programa que **gere 200 números** inteiros aleatórios (entre 1 e 1000), conte e imprima quantos são pares e quantos são ímpares.

- Pesquise a função randint() em python
 - □ https://www.w3schools.com/python/ref random randint.asp
 - http://bit.ly/38TR2yE

- 4. Faça um programa que **leia dez números** inteiros e imprima o **menor** número da lista.
- 5. Faça um programa que imprima a tabuada do número 5.

Exemplo:

```
Tabuado do 5
```

$$5 \times 0 = 0$$

$$5 \times 1 = 5$$

$$5 \times 2 = 10$$

• • •

$$5 \times 10 = 50$$

6. Construir um programa que leia um número inteiro e imprimir a sequência: 1, 2, 4, 8, 16, 32, 64, 128, 256, 512, 1024... enquanto o valor for menor ou igual ao valor lido.

Exemplo:

Digite um número: 82

Sequência impressa: 1, 2, 4, 8, 16, 32, 64

7. O IMC (índice de Massa Corporal) é uma medida do grau de obesidade de uma pessoa. Faça um programa que leia a altura e o peso de **20 pessoas**. Calcular o IMC de cada pessoa e verificar quantas pessoas estão com o IMC entre 18,5 e 24,9 que é considerado sem obesidade.

$$IMC = peso / altura^2$$

8. Dado o cardápio de uma lanchonete:

PRODUTO	CÓDIGO	PREÇO
Cachorro quente	100	1,20
Bauru Simples	101	1,30
Bauru com ovo	102	1,50
Hambúrguer	103	1,20
Cheeseburguer	104	1,30
Refrigerante	105	1,00

- Faça um programa que leia o código do produto e a quantidade que o cliente deseja comprar.
- O cliente pode comprar mais de um produto! Perguntar se o cliente deseja comprar mais produtos.
- Calcular o valor total a ser pago por cada produto e valor total da compra.

- □ 9 Faça um programa que leia duas notas de 5 alunos, Calcular a média aritmética de cada aluno e calcular a média da classe.
- A entrada de cada nota deve ser validada! Ou seja, o programa somente avança se a entrada de nota estiver entre 0 e 10. Caso contrário, solicita novamente!

Dica:

Aqui terá 1 laço externo para contar os 5 alunos e 2 laços internos para validar cada nota dos alunos antes de calcular a média