

# Programação Orientada a Objetos Persistência em Arquivos - Exercícios

### Exercício 01

Solicite ao usuário 10 números inteiros e armazene-os em um arquivo de texto (um número em cada linha).

### Exercício 02

Abra o arquivo de texto criado no exercício anterior. Leia o conteúdo do arquivo e mostre o somatório de todos os números contidos no arquivo.

## Exercício 03

Utilize o bloco de notas para criar dois arquivos de texto. Um arquivo apenas com números pares, e outro apenas com números ímpares.

Coloque um número em cada linha do arquivo. Os números podem estar em qualquer ordem.

Faça um programa que abra os dois arquivos e gere um terceiro arquivo com todos os números, em ordem crescente. Deve ser colocado um número em cada linha.

## Exemplo:

Arquivos de Entrada:		Arquivo de Saída:
4 22 2 100 38	99 1 13 53 71 19	1 2 4 13 19 22 38 53 71 99 100

### Exercício 04

Escreva um programa que leia um arquivo de texto contendo uma lista de endereços IP e gere dois outros arquivos, um arquivo contendo os endereços IP válidos e outro contendo os endereços IP inválidos.

O formato de um endereço IP é num1.num.num, onde num1 vai de 1 a 255 e num vai de 0 a 255.

Considere o arquivo abaixo como exemplo:

95.237.235.215 98.21.194.240 0.141.49.142 151.38.224.202 245.48.6.119 150.92.162.200 78.188.196.189 179.210.82.204 53.276.48.54 118.288.217.25 18.23.162.61 54.158.176.164 174.222.156.164 121.143.10.62 84.109.209.141 36.104.39.118 109.30.59.448 15.128.186.742 111.132.182.102 247.70.84.75