

Programação Orientada a Objetos

Encapsulamento

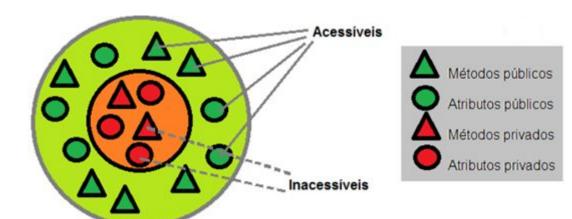
Paulo Viniccius Vieira paulo.vieira@faculdadeimpacta.com.br

Pilares da POO

- A POO se baseia em 4 pilares:
 - Abstração
 - Processo de representar entidades do mundo real
 - Encapsulamento
 - Restringe o acesso à determinadas partes de um objeto
 - Herança
 - Facilita o reuso do código
 - Polimorfismo
 - Adicionam a possibilidade de alteração no funcionamento interno de objetos

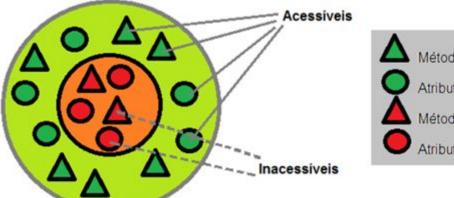


- O encapsulamento restringe o acesso aos atributos e métodos de uma classe
- Evita que dados específicos de uma aplicação possa ser acessado diretamente
- Separar aspectos externos de um objeto dos detalhes internos de implementação





- Em Python, ao aplicar o conceito de encapsulamento, os atributos e métodos da classe podem ser:
 - **Públicos:** Podem ser acessados diretamente
 - **Privados:** Não podem ser acessados diretamente







 Atributos e métodos <u>privados</u> devem ter seus nomes iniciados por dois <u>sublinhados</u>

```
class Pessoa:
    def __init__(self, nome, idade, cpf, rg):
        self.nome = nome
        self.idade = idade
        self.__cpf = cpf
        self.__rg = rg
```



 Atributos e métodos <u>privados</u> devem ter seus nomes iniciados por dois <u>sublinhados</u>

```
Atributos privados começam com dois sublinhados

class Pessoa:

def __init__(self, nome, idade, cpf, rg):
    self.nome = nome
    self.idade = idade

self.__cpf = cpf
    self.__rg = rg
```

 Os atributos e métodos <u>privados</u> não podem ser acessados fora da classe.

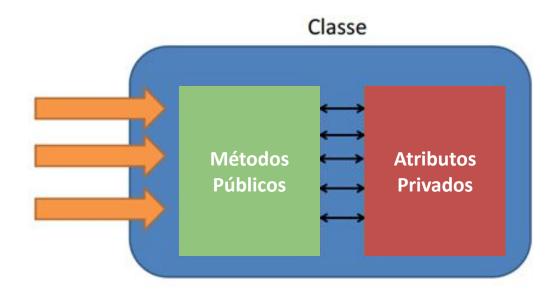
```
class Pessoa:
def __init__(self, nome, idade, cpf, rg):
  self.nome = nome
 self.idade = idade
self.__cpf = cpf
 self. rg = rg
pessoa1 = Pessoa("João", 25, 111111111, 3333333)
pessoa1.nome = "João Paulo"
pessoa1.idade = 26
print(pessoal.nome)
print(pessoa1.__cpf) # ERRO
```

 Os atributos e métodos privados só podem ser acessados dentro da própria classe.

```
class Pessoa:
  def init (self, nome, idade, cpf, rg):
   self.nome = nome
  self.idade = idade
self.__cpf = cpf
self. rg = rg
def exibir dados(self):
   print("Nome:", self.nome)
    print("Idade:", self.idade)
 print("CPF:", self. cpf)
 print("RG:", self. rg)
pessoa1 = Pessoa("João", 25, 111111111, 3333333)
pessoa1.nome = "João Paulo"
pessoal.idade = 26
pessoa1.exibir dados()
```



- Aplicando o conceito de encapsulamento, os atributos e métodos privados de uma classe ficam <u>ocultos</u> do restante da aplicação
 - Para permitir o acesso é necessário criar métodos públicos que acessam os atributos privados





- A prática mais comum é criar dois métodos:
 - um método que retorna o valor do atributo (get)
 - outro método que altera o valor do atributo (set)

 A convenção para esses métodos em muitas linguagens orientadas a objetos é colocar a palavra get ou set antes do nome do atributo.



Métodos *qet*

 retorna valor do atributo

```
class Pessoa:
def init (self, nome, idade, cpf, rg):
self.nome = nome
self.idade = idade
self. cpf = cpf
 self. rg = rg
   def get_cpf(self):
   return self. cpf
   def get rg(self):
   return self.__rg
 def set cpf(self, cpf):
 self. cpf = cpf
 def set_rg(self, rg):
 self._rg = rg
pessoa1 = Pessoa("João", 25, 111111111, 3333333)
pessoa1.nome = "João Paulo"
pessoal.idade = 26
pessoa1.set cpf(22222222)
print("CPF:", pessoa1.get cpf())
```



Métodos *qet*

 retorna valor do atributo

Métodos set

 Altera o valor do atributo

```
class Pessoa:
def init (self, nome, idade, cpf, rg):
 self.nome = nome
 self.idade = idade
self. cpf = cpf
 self. rg = rg
   def get cpf(self):
      return self. cpf
   def get rg(self):
    return self. rg
   def set cpf(self, cpf):
   self. cpf = cpf
   def set rg(self, rg):
   self. rg = rg
pessoa1 = Pessoa("João", 25, 111111111, 3333333)
pessoa1.nome = "João Paulo"
pessoal.idade = 26
pessoa1.set cpf(22222222)
print("CPF:", pessoa1.get cpf())
```



Métodos *get* e *set* podem ser utilizados para realizar validação de acesso

```
class Pessoa:
  _def __init__(self, nome, idade, cpf, rg):
self.nome = nome
   self.idade = idade
    self. cpf = cpf
self. rg = rg
  def get_cpf(self):
    return self.__cpf
   def get_rg(self):
   return self.__rg
   def set_cpf(self, cpf):
      if len(str(cpf)) == 11:
      self.__cpf = cpf
    else:
     print("Valor Inválido")
   def set_rg(self, rg):
   self. rg = rg
```

- Representação no Diagrama de Classes
 - O símbolo + representa um atributo ou método <u>público</u>
 - O símbolo representa um atributo ou método <u>privado</u>

Pessoa + nome: str + idade: int - cpf: str - rg: str + get_cpf() + get_rg() + set_cpf (cpf) + set_rg (rg)