

Checklists

Engenharia de Software
Engenharia de Requisitos

Escolha do Projeto e Cliente

Consciência de TODOS os Stakeholders

1. Não há vínculo empregatício entre quaisquer stakeholders envolvidos no projeto.
2. O projeto não tem quaisquer finalidades ou objetivos de promover ou incentivar inovações científicas ou tecnológicas.
3. **O projeto tem como única finalidade proporcionar um ambiente onde os alunos possam exercitar num projeto real os métodos, técnicas e ferramentas aprendidos no curso.**
4. O único compromisso que a equipe de desenvolvimento deve assumir em relação ao seu cliente é a de entregar o que tiver especificado ou desenvolvido durante a vigência do projeto.
5. A equipe de desenvolvimento, portanto, não tem o compromisso de entregar quaisquer versões executáveis do sistema computacional alvo do projeto.

Cliente

1. **Deve ser Acessível.** Clientes que impuserem muitas restrições para o seu acesso, seja para tirar pequenas dúvidas ou para conhecer o seu ambiente de trabalho, devem ser descartados.
2. **Deve poder participar de alguns encontros durante as aulas.** A melhor forma de aprender os métodos de engenharia de requisitos é aplicá-los considerando um cliente real.
3. **Deve poder participar de reuniões presenciais específicas do projeto.** A equipe de desenvolvimento e o cliente devem definir reuniões presenciais regulares para alinhar entendimentos e fornecer a visão sobre o andamento do projeto.
4. **Deve conhecer muito bem o seu negócio. Os alunos (equipe de desenvolvimento) possuem menos de 1 ano e meio para finalizar o projeto.** Assim, não há tempo suficiente para o cliente possa testar ideias de novos processos.
5. **Deve querer uma especificação de um sistema computacional e/ou profundo interesse em ajudar os alunos a aplicarem os conhecimentos aprendidos em aula.**

Cliente

6. **Não escolha clientes que desejam apenas um módulo ou melhoramento num sistema existente.** O objetivo do projeto é exercitar métodos que permitam realizar a engenharia de requisitos desde o princípio além disso, os alunos não devem ser encarados como mão de obra oportuna e gratuita de empresários-clientes.
7. **Não escolha clientes que desejam APENAS uma programa aplicativo como, por exemplo, aplicativos móveis.** Por que? Porque muitos desses aplicativos poderiam ser projetos de um curso técnico de nível médio e não constitui um ambiente propício para exercitar os métodos que serão trabalhados no Processo de Desenvolvimento de Sistemas adotado como o cerne do curso.
8. **Não escolha clientes que desejam uma solução que não seja um Sistema de Informação.** Soluções de *Business intelligence* (por exemplo, *Data-Warehousing*, *Data-Mining*), *Artificial intelligence* (por exemplo, sistemas especialistas) e de Software Básico (por exemplo, SO e Compiladores) são fortemente contraindicados como soluções a serem desenvolvidos nos projetos. Por que? Porque não fornecem o contexto adequado para exercitar os métodos que serão trabalhados no Processo de Desenvolvimento de Sistemas adotado como o cerne do curso.

Escopo do Projeto

9. A Declaração do Escopo do Projeto foi elaborado elaborada pela equipe de desenvolvimento seguindo as orientações contidas em “TAKAI-ER-AMS-18-Declaração do Escopo”.
10. A equipe de desenvolvimento certificou que a “Declaração do Escopo do Projeto” passou em todos os item deste checklist.
11. O professor responsável aprovou o desenvolvimento do projeto descrito na Declaração do Escopo do Projeto entregue pelos alunos e, também, com base neste checklist.