
Exercício 01

Nome da classe

- **Carro**

Atributos:

- **marca**
- **modelo**
- **placa**

Métodos:

- **__init__(self, marca, modelo, placa)**
- **exibir_dados(self)**
 - Deve exibir os valores dos atributos do carro.

No programa principal, crie dois objetos da classe Carro, e utilize o método `exibir_dados` para exibir os valores dos atributos do carro no terminal.

Exercício 02

Nome da classe

- **Funcionario**

Atributos:

- **nome**
- **sobrenome**
- **salario_mensal**

Métodos:

- **__init__(self, nome, sobrenome, salario_mensal)**
 - O construtor deve fazer uma validação do `salario_mensal`, e se o salário mensal não for positivo, deve configurá-lo como zero.
- **aumentar_salario(self)**
 - Aumenta o salário do funcionário em 10%
- **salario_anual(self)**
 - Deve retornar o salário anual do funcionário (soma dos salários mensais)

No programa principal, crie duas instâncias da classe `Funcionario` e exiba o salário anual de cada funcionário (soma dos salários mensais). Então dê a cada funcionário um aumento de 10% e exiba novamente o salário anual de cada funcionário.

Exercício 03

Nome da classe

- **ContaBancaria**

Atributos:

- **numero**
- **titular**
- **senha**
- **saldo** (deve ser inicializado no construtor com o valor zero)

Métodos:

- **__init__(self, numero, titular, senha)**
- **depositar(self, valor, senha)**
 - Deve verificar se a senha informada está correta. Se estiver, realiza a operação de depósito. Caso contrário, deve exibir mensagem de “senha incorreta”.
- **sacar(self, valor, senha)**
 - Deve verificar se a senha informada está correta. Se estiver, realiza a operação de saque. Caso contrário, deve exibir mensagem de “senha incorreta”.

No programa principal, crie uma conta bancária, e realize operações de depósito e saque, utilizando os métodos implementados na classe.

Exercício 04

Nome da classe

- **Aluno**

Atributos:

- **ra**
- **nome**
- **turma**
- **notas** (lista que deve ser inicializada no construtor como vazia)

Métodos:

- **__init__(self, ra, nome, turma)**
- **inserir_nota(self, nota)**
 - Insere uma nota na lista de notas do aluno
- **calcular_media(self)**
 - Calcula e retorna a média aritmética das notas do aluno.

No programa principal, crie 3 objetos da classe Aluno.

Insira algumas notas para cada aluno.

Insira os alunos em uma lista.

Em seguida, percorra a lista e exiba a média de cada aluno.