

Ambientes de Desenvolvimento

Projeto

Rodolfo Riyoei Goya

rodolfo.goya@faculdadeimpacta.com.br

Sumário



- Projeto "Super Leilão"
- Descrição
- Fases
- Outras considerações

Descrição



O que fará o projeto?



Serviço de Leilão
Usuários que oferecerem melhor lance compram produtos
Produto oferecidos por outros usuários
Implementado em plataforma de nuvem

Princípios explorados (possibilidades):





AWS Lambda Implementação serverless







Amazon S3 Amazon EFS

Storage e/ou Bancos de Dados

Acesso na Nuvem pela Internet



Amazon API Gateway Autenticação Social



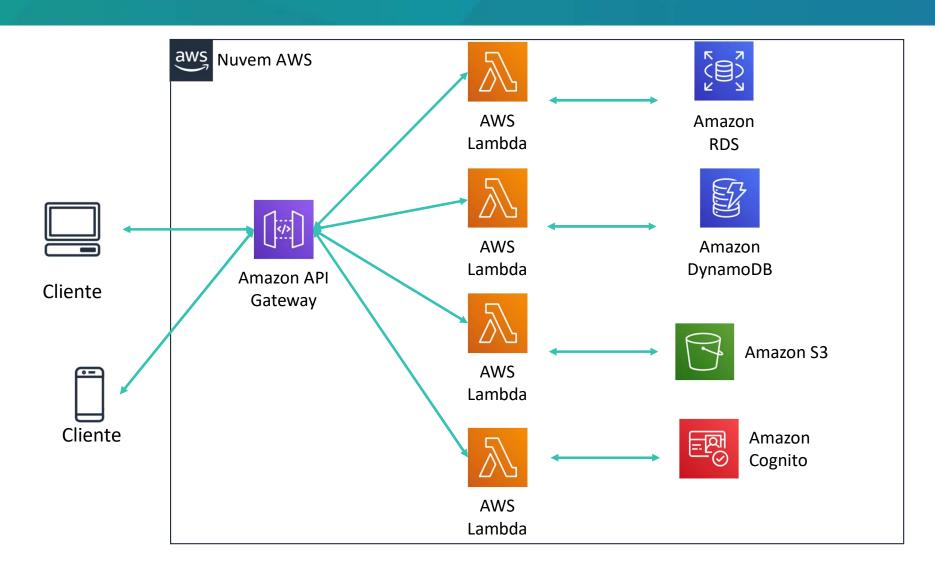
Princípios



- O projeto pode ser implementado em servidor HTTP sobre EC2 ou páginas estáticas com aplicações serverless.
- Os dados da aplicação podem ser guardados em:
 - Arquivos simples
 - Arquivos JSON para consultas SQL em S3
 - Bancos de dados relacionais (por exemplo, com RDS na AWS)
 - Bancos de dados não relacionais (por exemplo, com DinamoDB na AWS)
- A autenticação pode ser:
 - Nenhuma
 - Base de dados local
 - Autenticação social (por exemplo, com Cognito na AWS)

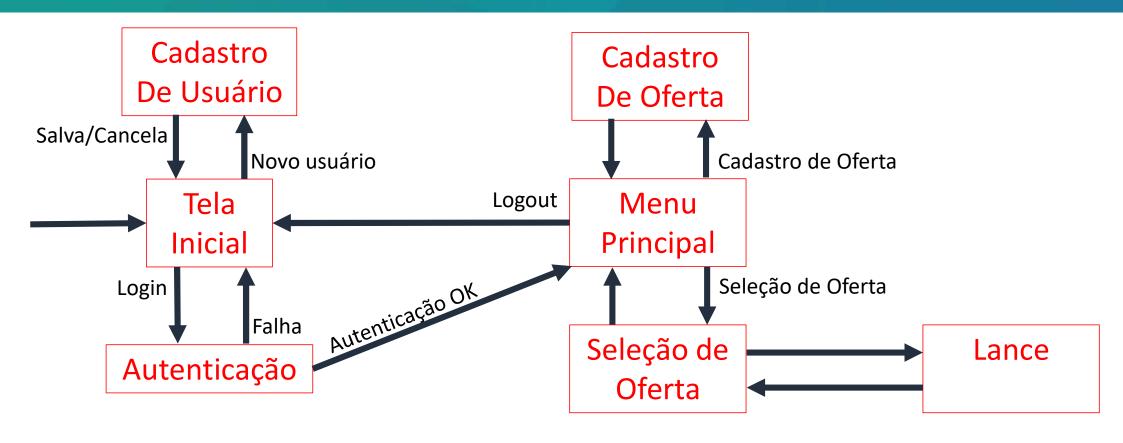
Exemplo de arquitetura possível:





Navegação (proposta):





Tela Inicial (proposta):



Super Leilão

Bem vindo ao Super Leilão

Autores:

Doctor Manhattan
Edward Blake
Laurie Jupiter
Nite Owl
Ozymandias
Rorschach

Login

Novo Usuário

Cadastro de Usuário (proposta):



Super Leilão					
	email: aka:				
	Salva	Cancela			

Autenticação (proposta):



Super Leilão email: Nite Owl@watchmen.com aka: Nite Owl Cancela Login

Menu principal (proposta):



Super Leilão Cadastro de Oferta Seleção de Oferta Logout

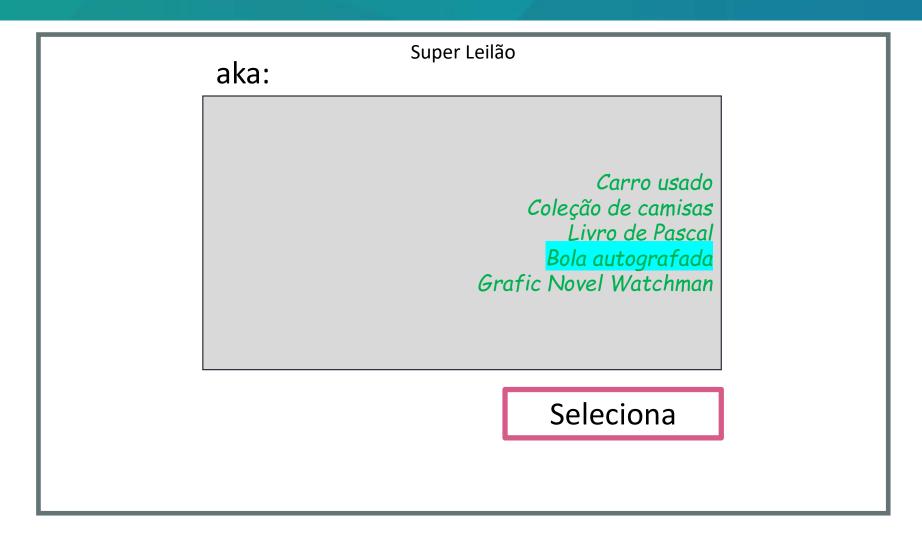
Cadastro de Oferta (proposta):





Seleção de produtos (proposta):





Lance (proposta):





Laurie Jupiter:

Grafic Novel Watchmen

Novo. Em perfeitas condições.

Outra oferta

Maior lance até o momento: 5.50

10.00

Enviar

Tabelas (proposta):



Aka (único)	Email (único)	
Doctor Manhattan	Doctor Manhattan@watchmen.com	
Edward Blake	Edward Blake@watchmen.com	
Hooded Justice	Hooded_Justice@watchmen.com	
Laurie Jupiter	Laurie Jupiter@watchmen.com	
Nite Owl	Nite Owl@watchmen.com	
Ozymandias	Ozymandias@watchmen.com	

Tabelas (proposta):



Usuário	Oferta	Descrição	Lance mínimo
Laurie Jupiter	Grafic Novel Watchmen	Novo. Em perfeitas condições.	50.00
Nite Owl	Bola autografada	Usada na copa de 2982	200.00

Tabelas (proposta):



Data Hora	Oferta	Usuário	Lance
08/09/2021-00:03:00	Grafic Novel Watchmen	Laurie Jupiter	10.00
08/09/2021-00:01:00	Bola autografada	Nite Owl	35.00
07/09/2021-23:30:00	Grafic Novel Watchmen	Nite Owl	9.90
06/09/2021-11:21:00	Bola autografada	Laurie Jupiter	34.00
04/09/2021-09:15:00	Bola autografada	Nite Owl	33.00

Fases



Fases:



• AC01:

- Nome oficial do projeto
- Apresentação dos membros do grupo
- Criação do git
- Escolhas de linguagem e plataforma a serem usadas
- Página da tela inicial
 - Se conteúdo estático, pronta para ser exibida em S3
 - Se conteúdo dinâmico, testado em servidor WEB sobre EC2

Fases:



- AC02:
 - Front end
 - Back end com Mock responses sem autenticação de usuários
- AC03:
 - Back end sem autenticação de usuários
- AC04:
 - Autenticação de usuários

microserviços:



- getUsers():
 - Obter lista de usuários
- getLances():
 - Obter lista de lances para uma dada oferta
- isUsers():
 - Testa se um dado usuário está no banco de dados
- isEmail():
 - Testa se um dado email está no banco de dados
- •
- •

Outras considerações



Outras considerações



- O projeto deve ser implementado em grupos de duas a sete pessoas.
- Os documentos do projetos (código fonte, páginas de site, apresentações, atas de reunião, etc) devem ser mantidos em git.
- É livre a escolha de linguagem de programação mas são preferíveis as linguagens usadas para codificar funções lambda (Java, Python, C#, Ruby, Go, JavaScript e PowerShell).
- É preferível que seja implementado em serverless.
- Pode-se escolher qualquer servidor de aplicação que se queira mas, com preferência de plataformas implementadas em nuvem.
- AS ESPECIFICAÇÕES DO PROJETO FORAM FEITAS PARA ACOMODAR UMA AMPLA GAMA DE APTIDÕES E DISPONIBILIDADES.



Dúvidas?