

# **Lista de Exercícios – Repetição (while)**

## **Linguagem de Programação**

### **Profa. Simone de Abreu**

## **Exercícios**

1. Faça um programa que leia dois números inteiros e conte a quantidade de números ímpares entre eles.
2. Faça um programa que gere números inteiros aleatórios entre 1 e 10 e calcule a soma desses números, até que seja gerado um número X que foi informado pelo usuário anteriormente.

O programa deve primeiro ler um número X. Ao final exibir a soma.

Utilize a função `randint(start, stop)` do módulo `random` para gerar os números aleatórios.

3. Faça um programa que leia várias notas, até que se digite um número negativo.

O programa deve calcular e imprimir a maior e a menor nota lida.

4. Faça um programa que leia o nome e a altura de 5 jogadores de um time de basquete. Calcular e imprimir o nome a altura do jogador mais baixo.
5. Faça um programa para o “jogo de adivinhar um número”. O computador deve sortear um número entre 0 e 100 e pedir para o usuário tentar adivinhar este número. O usuário vai dizer o seu palpite, e o computador deve responder, se ele é maior ou menor que o número que ele sortear. O programa termina somente quando o usuário acertar exatamente qual o número que o computador tinha sorteado, escrevendo uma mensagem de felicitações para o nosso usuário e indicando o número total de tentativas feitas.