

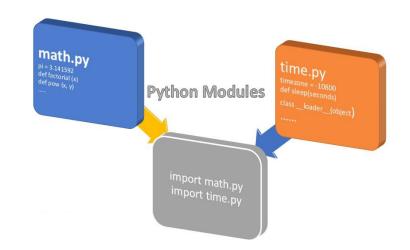
# Programação Orientada a Objetos

Módulos

Paulo Viniccius Vieira paulo.vieira@faculdadeimpacta.com.br



- <u>Módulos</u> são arquivos fonte que podem ser importados para um programa.
- Podem conter qualquer estrutura do Python e são executados quando importados.
  - Contêm funções, variáveis, classes e objetos que oferecem funcionalidades adicionais ao programa
  - Sua principal vantagem é a reutilização de código



 A linguagem padrão do python possui diversos módulos que podem ser utilizados

- Alguns dos mais comuns são:
  - math, sys, os, time, random
    - Por exemplo, o módulo math contém funções matemáticas como sin, exp, ...
    - o módulo random contém a função rand

 Os módulos podem ser importados de duas formas:

# Forma absoluta:

Importa todo o código contido no módulo

# • Forma relativa:

Importa apenas algumas funções do módulo

- Forma Absoluta:
  - Os módulos são carregados através da instrução import NomeDoModulo

```
import math

# Utiliza o módulo math para
# calcular a raiz quadrada de 10

n = math.sqrt(10)
print(n)
```

- Forma Relativa:
  - Os módulos são carregados através da instrução
     from NomeDoModulo import Funcao

```
from math import sqrt

# Utiliza o módulo math para
# calcular a raiz quadrada de 10

n = sqrt(10)
print(n)
```

 Os módulo importados podem ser renomeados com a instrução as

```
import math as matematica

# Utiliza o módulo math para
# calcular a raiz quadrada de 10

n = matematica.sqrt(10)
print(n)
```

- Além dos módulos já existentes no python, qualquer programa python pode ser utilizado como módulo
- Por exemplo, se você criar um programa com o nome programa.py, ele pode ser importado em outros programas com a instrução import programa

arquivo do módulo programa.py

```
def ola_mundo():
    print('Olá Mundo')

def calcula_soma(a, b):
    soma = a + b
    return soma
```

```
arquivo que importa o módulo programa.py
import programa
programa.ola_mundo()
print(programa.calcula_soma(10, 20))
```

- Atenção:
  - Os módulos devem estar no mesmo diretório do programa onde serão importados
  - Os nomes dos arquivos de módulo não devem ter caracteres especiais e espaços
  - Evite inserir código executável no arquivo de módulo (apenas funções e definições de classes e objetos)