TechnicalBet-Documentação

Justificativa do projeto

Com muitos sites de apostas atualmente, indivíduos que despertam interesse neste assunto apostam e perdem a quantia investida por falta de conhecimento ou pagam outros produtos como robôs que ajudam no caminho da aposta,mas,pagam um valor alto neles para o retorno do dinheiro da aposta ser inferior ao preço desta inteligência que contribui nas apostas.

Objetivo

O objetivo do projeto é de forma manual, conseguir ajudar o usuário que usufruir dos produtos oferecidos, a apostar de uma maneira mais segura e barata podendo ter um retorno maior de dinheiro na aposta, e, ocorrer a diminuição de fraudes que ocorrem com esta nova tecnologia de robôs que estão sendo utilizados para este fim.

Metodologia

Para o desenvolvimento do projeto, será utilizado a metodologia ágil. Será dividido a evolução do projeto em sprints para que ocorra o andamento do projeto. Desta maneira, terá uma visão mais clara e objetiva das fragilidades e dificuldades conforme o decorrer do projeto, contribuindo para a facilitação das tarefas referente ao andamento de todo o processo. Dessa maneira, o sistema foi desenvolvido de uma forma que se aplica com todas as funcionalidades de uma interface pratica e simples de ser utilizada.

As linguagens utilizadas para o desenvolvimento do projeto são HTML, CSS, JavaScript e SQL Server. Quanto à plataforma, optou-se pelo sistema WEB.

Requisitos

***Cadastro de Usuário***

O sistema deve disponibilizar uma área para que a empresa possa cadastrar novos usuários, sendo estes gestores, gerentes, supervisores entre outros.

***Login do Usuário***

O sistema deve disponibilizar uma área para que o usuário possa fazer o login e poder acessar o sistema.

***Autenticação do Usuário***

O sistema deve permitir o cadastro ou login somente se as todas as condições estiverem validas.

***Integração com o banco de dados***

O sistema deve ter consigo a integração com o banco de dados, nas telas de cadastro e login.

**Sustentação**

• ***Manutenção***

Perante contrato, haverá uma equipe disposta a manutenção caso necessário, seja ela preventiva ou de urgência.

***• UX (User Experience)***

Haverá uma coleta de feedbacks dos organizadores do site para uma melhoria contínua do produto.

**Premissas**

* O cliente só poderá ter acesso a informações sobre apostas e/ou jogos apenas se estiver cadastrado.
* As dicas feitas pelos especialistas não são afirmações, e sim possibilidades de acontecer certo resultado.
* As apostas feitas não são de responsabilidade da empresa.

**Restrições**

* Não deverá ter acesso ao conteúdo do site pessoas não cadastradas.
* Sem a dica sobre o jogo, não haverá gráficos relacionados ao jogo em questão.
* O cliente deve ter acesso a internet para conseguir acessar o conteúdo.

***Marcos do projeto***

* Adição de novas pessoas experientes em apostas caso crescimento do projeto.
* Implementação de novos sites de aposta no ínicio, caso ocorram sites mais famosos do que os citados inicialmente.
* Crescimento para outros campeonatos de futebol.
* Caso ocorra de forma correta este crescimento para outros campeonatos, outros esportes serão adicionados.
* Novos estudos e implementação de novos experientes em apostas para a adição dos novos esportes.