<html>  
<head>  
<title>Papel, Pedra e Tesoura</title>  
</head>  
<body>  
<script>

alert ("Pronto para iniciar o jogo? Clique em ok.")  
var userChoice = prompt("Voce escolhe pedra, papel ou tesoura?");  
var computerChoice = Math.random();  
if (computerChoice < 0.34) {

computerChoice = "pedra";  
} else if(computerChoice <= 0.67) {

computerChoice = "papel";  
} else {

computerChoice = "tesoura";  
} console.log("Computer: " + computerChoice);  
var compare = function (choice1, choice2) {

    if (choice1 === choice2)

    return ("O resultado é um empate!")

    else if (choice1 === "pedra") {

        if (choice2 === "tesoura")

        return ("pedra vence")

        else {

            return ("papel vence")

        }

    }

    else if (choice1 === "papel") {

        if (choice2 === "pedra")

        return "papel vence"

        else {

            return "tesoura vence"

        }

    }

    else if (choice1 === "tesoura") {

        if (choice2 === "pedra")

        return "pedra vence"

        else {

            return "tesoura vence"

        }

    }  
};

compare(userChoice,computerChoice)  
</script>  
</body>  
  
</html>

Esse novo codigo esta errado

**<html>**

**<head>**

**</head>**

**<body>**

**<script>**

**var opcao=parseInt(prompt("Qual e a opcao 1 - Papel 2 - Pedra 3 - Tesoura"));**

**var resposta=Math.floor((Math.random() \* 3) + 1);**

**var opcaoe+="";**

**var verificador=true;**

**while(verificador==true){**

**if(resposta==1){**

**opcaoe+="a resposta e papel";**

**}**

**else if(resposta==2){**

**opcaoe+="a resposta e pedra";**

**}**

**else if(resposta==3){**

**opcaoe+="a resposta e tesoura";**

**}**

**if(opcao===resposta){**

**alert("a resposta e invalida"+opcaoe+".");**

**return verificador=false;**

**}else if(opcao==1 && resposta==2){**

**alert("a resposta e valida"+opcaoe+".");**

**return verificador=true;**

**}else if(opcao==2 && resposta==1){**

**alert("a resposta e invalida"+opcaoe+".");**

**return verificador=false;**

**}else if(opcao==3 && resposta==1){**

**alert("a resposta e valida"+opcaoe+".");**

**return verificador=true;**

**}else if(opcao==3 && resposta==2){**

**alert("a resposta e invalida"+opcaoe+".");**

**return verificador=false;**

**}else if(opcao==2 && resposta==3){**

**alert("a resposta e valida"+opcaoe+".");**

**return verificador=true;**

**}}else if(opcao==1 && resposta==3){**

**alert("a resposta e invalida"+opcaoe+".");**

**return verificador=false;**

**}**

**}**

**</script>**

**</body>**

**</html>**

**function inicia(){**

**var opcao=parseInt(prompt("Qual e a opcao 1 - Papel 2 - Pedra 3 - Tesoura"));**

**var resposta=Math.floor((Math.random() \* 3) + 1);**

**var opcaoe = "";**

**var verificador=true;**

**if(resposta==1){**

**opcaoe+="a resposta e papel";**

**}**

**else if(resposta==2){**

**opcaoe+="a resposta e pedra";**

**}**

**else if(resposta==3){**

**opcaoe+="a resposta e tesoura";**

**}**

**if(opcao===resposta){**

**alert("a resposta e invalida"+opcaoe+".");**

**}else if(opcao==1 && resposta==2){**

**alert("a resposta e valida"+opcaoe+".");**

**inicia();**

**}else if(opcao==2 && resposta==1){**

**alert("a resposta e invalida"+opcaoe+".");**

**}else if(opcao==3 && resposta==1){**

**alert("a resposta e valida"+opcaoe+".");**

**inicia();**

**}else if(opcao==3 && resposta==2){**

**alert("a resposta e invalida"+opcaoe+".");**

**}else if(opcao==2 && resposta==3){**

**alert("a resposta e valida"+opcaoe+".");**

**inicia();**

**}else if(opcao==1 && resposta==3){**

**alert("a resposta e invalida"+opcaoe+".");**

**}**

**}**

**inicia();**

alert("------Projeto 02 – Jogo Jokenpô-------");

var frutas = ['Pedra', 'papel', 'tesoura'];

let rdd = +prompt('Digite quantas rodadas iremos Jogar?');

var n=0;

while( rdd>n ){

n++;

console.log('teste');

}

var userChoice = prompt('1º Escolha, Você escolhe pedra,papel ou tesoura?');

var userChoice2 = prompt('2º Escolha, Você escolhe pedra,papel ou tesoura?');

var jogoPPT = function (string, string){

var pedra = 'pedra';

var papel = 'papel';

var tesoura = 'tesoura';

if(pedra > tesoura){

return 'Pedra quebra tesoura';

}else if(tesoura < pedra){

return ('Tesoura perde para pedra, pois pedra quebra tesoura');

}else if(pedra < papel){

return ('Pedra perde para papel, pois papel cobre a pedra');

}else if(papel > pedra){

return ('Papel cobre a pedra');

}else if(tesoura > papel){

return ('Tesoura corta papel');

}else if(papel < tesoura){

return ('papel perde pois, tesoura corta papel');

}else{

return ('opção invalida');

}

};

jogoPPT(userChoice,userChoice2);