

<<Code Slayers>>

Aguirre Morales Gael Alejandro 319165704
Romero Cruz Fernando 319314256
Sanchez Nava Rodrigo 319222571

Practica 03

//Decorator//

-Principios:

Se puede combinar varios comportamientos y/o características envolviendo un objeto en varios decoradores.

Es sencillo poder asignar cuando se necesite comportamientos adicionales a los objetos en tiempo de ejecución sin romper el código que usa estos objetos.

-Desventaja:

Normalmente un número alto de objetos o la posibilidad de.

//Adapter//

-Principios:

Se puede introducir distintos tipos de adaptadores en el programa sin romper el código del cliente existente.

Ayuda a lograr la reutilización y la flexibilidad de una buena forma

Permite que 2 o más objetos incompatibles interactúen entre sí

-Desventaja:

La complejidad del código aumenta ya que se necesita crear un conjunto de nuevas interfaces y clases. Podría ser más sencillo cambiar la clase de servicio para que coincida con el resto del código