



universidade de aveiro

Base de Dados

Proposta de Projeto Análise de Requisitos

Grupo P1G8

Rui Santos, nº mec: 89293
Rodrigo Santos, nº mec: 89180

- **Tema:**

O tema do nosso projeto será um sistema de gestão de um clube desportivo. Um Sistema capaz de armazenar as informações principais acerca de um clube desportivo, atendendo aos seus vários setores.

- **Entidades e Relações:**

Para esta primeira fase foram identificadas algumas entidades consideradas as mais importantes para gestão das diferentes áreas do clube:

1. Clube Desportivo: Entidade principal definida pelo seu nome, sede, site e número de identificação fiscal (NIF).
2. Patrocinador: Entidade caracterizada pelo nome, NIF e pelas condições de patrocínio definidas no contrato.
3. Equipa: Entidade associada ao Clube Desportivo que possui vários jogadores, um treinador, compete numa modalidade, tem treinos e jogos, bem como um estádio de treino e um nome.
4. Treino: lista de datas referentes aos treinos de uma equipa do clube.
5. Jogo: lista de jogos de uma equipa, com a data do jogo; local no qual o jogo acontecerá, adversário e resultado.
6. Modalidade: Cada modalidade desportiva é definida pelo nome do desporto e pelo seu código.
7. Pessoa: Entidade base para Sócio, com os atributos nome, data de nascimento e NIF.
8. Presidente: Principal responsável pela direção do Clube Desportivo, que tem de ser sócio do clube.
9. Jogador: Uma equipa é um conjunto de jogadores, que são sócios atletas e cada um tem uma posição de jogo.
10. Treinador: Cada equipa tem um treinador principal, que é também um sócio do clube.

11. Sócio: Um clube desportivo tem vários sócios de vários tipos, que são identificados pelo tipo e pelo número de sócio.
12. Médico: Cada clube possui também um conjunto de médicos responsáveis pelo tratamento e acompanhamento dos jogadores, caracterizados pela sua especialidade médica e número de identificação na Ordem dos Médicos.

- **Restrições e Observações:**

Foram encontradas algumas restrições e observações relativa à informação da base de dados do nosso projeto.

- Um clube pode ter várias equipas diferentes a competir numa mesma modalidade, no entanto cada equipa apenas pode competir em uma modalidade.
- Quanto aos jogos, o local do jogo deverá ser ou o estádio de treino da equipa ou da equipa adversária e caso este ainda não tenha acontecido o resultado será *null*.
- O local de treino de 2 ou mais equipas pode ser o mesmo.
- Cada jogador apenas pode fazer parte de uma equipa.