

Algebra de Bool

05 September 2023 09:12

George Boole / 1854

- 1938 Claude Shannon

Axiomas y postulados

Axioma (1) Variable Booleana

2 Valores posibles $0, 1$ Mutuamente excluyentes
 $x = 0 \Rightarrow x \neq 1$

$x = 1 \Rightarrow x \neq 0$ "ley corriente"

Axioma (2) Operación NOT

Si $x = 0 \Rightarrow \bar{x} = 1$

Si $x = 1 \Rightarrow \bar{x} = 0$

Axioma (3) operaciones AND y OR

AND	$0 \cdot 0 = 0$ $0 \cdot 1 = 0$ $1 \cdot 0 = 0$ $1 \cdot 1 = 1$	OR	$0 + 0 = 0$ $0 + 1 = 1$ $1 + 0 = 1$ $1 + 1 = 1$
-----	--	----	--

Estos 3 Axiomas definen por completo el Algebra de Boole

- Para demostrar que una función es completa basta con probar que cumple los 3 axiomas.

Teoremas y Propiedades

1 Variable

- $1 + x = 1$
- $1 \cdot x = x$; identidad
- $0 + x = x$
- $0 \cdot x = 0$ elementos nulos
- $x + x = x$
- $x \cdot x = x$; idempotencia
- $\bar{\bar{x}} = x$ doble negación
- $x + \bar{x} = 1$
- $x \cdot \bar{x} = 0$ Complemento

2 y 3 Variables

- $x + y = y + x$
- $x \cdot y = y \cdot x$ Conmutativa
- $(x + y) + z = x + (y + z)$
- $(x \cdot y) \cdot z = x \cdot (y \cdot z)$ Asociativa
- $x \cdot y + x \cdot z = x \cdot (y + z)$
- $(x + y) \cdot (x + z) = x + y \cdot z$ Distributiva
- $x + x \cdot y = x$
- $x \cdot (x + y) = x$ Cobertura
- $x \cdot \bar{y} + x \cdot \bar{\bar{y}} = x$
- $(x + y) \cdot (x + \bar{y}) = x$ Combinación
- $x \cdot \bar{y} + \bar{x} \cdot z + y \cdot z = x \cdot \bar{y} + \bar{x} \cdot z$
- $(x + y) \cdot (\bar{x} + z) \cdot (\bar{y} + z) = (x + y) \cdot (\bar{x} + z)$ Consenso.

Ejemplo de demostración

1. $x + x \cdot y = x$

$$x + x \cdot y = \underbrace{x \cdot 1}_{\text{identidad}} + x \cdot y = x \cdot \underbrace{(1 + y)}_1 = x \cdot 1 = x$$

2. $x + (\bar{x} \cdot y) = x + y$

$$\stackrel{\text{dist}}{\Rightarrow} \underbrace{(x + \bar{x})}_1 \cdot (x + y) = 1 \cdot (x + y) = x + y$$

Principios de Dualidad

Principios de Dualidad

Intercambiar And por OR o OR por And e intercambiar las constantes \emptyset por 1 y 1 por \emptyset .
Si se cumple una propiedad entonces se cumple la dual