Seção 18 TypeScript – Tipos básicos

* Sintaxe de type annotations no typescript

// Tipos básicos (aqui ocorre inferência de tipos)

let nome: string = 'Luiz'   // Qualquer tipo de strings: '' "" ``

let idade: number = 78      // 10, 1.57, -5.55, 0xf00d, 0b1010, 0o7744

let adulto: boolean = true  // true ou false

let simbolo: symbol = Symbol('qualquer-symbol') // Symbol

let big: bigint = 10n       // bigint

// Arrays

let arrayDeNumeros: Array<number> = [1, 2, 3]

let arrayDeNumeros2: number[] = [1, 2, 3]

let arrayDeString: Array<string> = ['a', 'b', 'c']

let arrayDeString2: string[] = ['a', 'b', 'c']

// Objetos

let pessoa: {nome:string, idade:number, adulto?:boolean} = {

    idade: 30,

    nome: 'Luiz'

}

// Funções

function soma(x:number, y:number):number {

    return x + y

}

const soma2: (x:number, y:number) => number = (x, y) => x + y

* Tipo void

Quando uma função ou método não retorna nada.

function semRetorno(...args:string[]){

    console.log(args.join(' + '));

}

//// Luiz + Otavio

Não retorna nada apenas está exibindo o que foi pedido

Seja explicito nos retornos de funções e métodos

* Tipo objeto (objeto em geral)

const objetoA = {

    chaveA: 'Valor A',

    chaveB: 'Valor B'

}

objetoA.chaveA = 'Outro valor'

objetoA.chaveC = 'Nova Chave' //ERRO

uma vex que o tipo foi inferido você não consegue mais alterar o tipo dele

const objetoA: {

    chaveA: string;

    chaveB: string;

    chaveC?: string; // opcional

    [key: string]: unknown; // aceita qualquer valor

} = {

    chaveA: 'Valor A',

    chaveB: 'Valor B'

}

objetoA.qualquer = 'coisa'

objetoA.outra = 1234

console.log(objetoA);

{

  chaveA: 'Valor A',

  chaveB: 'Valor B',

  qualquer: 'coisa',

  outra: 1234

}

readonly chaveA: string;

para não alterar mais o valor dessa chave

const objetoA: {

    readonly chaveA: string;

} = {

    chaveA: 'Valor A',

    chaveB: 'Valor B'

}

objetoA.chaveA = 'Outro valor' // ERRO NÃO da para alterar essa

* Tipo Array

// Array <T> - T[]

export function multiplicaArgs(...args:Array<number>):number{

    return args.reduce((ac, valor) => ac \* valor, 1)

}

export function concatenaString(...args: string[]):string{

    return args.reduce((ac, valor) => ac + valor)

}

export function toUpperCase(...args:string[]):string[]{

    return args.map((valor) => valor.toUpperCase())

}

const resut = multiplicaArgs(1, 2, 3)

const concatenacao = concatenaString('a', 'b', 'c')

const upper = toUpperCase('r', 'o', 'd')

console.log(resut);

console.log(concatenacao);

console.log(upper);

6

abc

[ 'R', 'O', 'D' ]

* Tipo tuple

Tipo exclusivo do typescript, ele não existe no javascript

// Tuple

const dadosCliente1: readonly [number, string] = [1, 'Luiz']

const dadosCliente2: [number, string, string] = [2, 'Mario', 'Solto']

const dadosCliente3: [number, string, string?] = [4, 'Luiz']

const dadosCliente4: [number, string, ...string[]] = [8, 'Carlos', 'Volto', 'JN', 'PodCast']

// dadosCliente1[0] = 100

// dadosCliente1[1] = "300"

console.log(dadosCliente1);

console.log(dadosCliente2);

console.log(dadosCliente3);

console.log(dadosCliente4);

// readonly array

const array1: readonly string[] = ['Luiz', 'Otavio']

const array2: ReadonlyArray<string> = ['Maria', 'Julia']

console.log(array1);

console.log(array2);

* Tipos null e undefined

let x;

if(typeof x === 'undefined') x = 20

// console.log(x \* 2);

export function createPerson(firstName: string, lastName?: string): {

    firstName: string;          // A saida será string

    lastName?: string;          // A saida será string

} {

    return {

        firstName,

        lastName

    }

}

export function squareOf(x: any) {

    if(typeof x === 'number') return x \* x;

    return null

}

const squareOfTwoString = squareOf(2)

if(squareOfTwoString === null) {

    console.log('Conta invalida');

} else {

    console.log(squareOfTwoString \* 100);

}

* Tipo never

Aquela função ou método numca vai retonar nada

Tipo: laço infinito ou função que lançam ERRO

export function criaErro(): never {

    throw new Error('Erro qualquer')

}

criaErro()

* Tipo Enum

No javascript não existe esse tipo, usado para quando precisamos enumera os valores

enum Cores {

    VERMELHO,

    AZUL,

    AMARELO,

}

console.log(Cores)

////{

  '0': 'VERMELHO',

  '1': 'AZUL',

  '2': 'AMARELO',

  VERMELHO: 0,

  AZUL: 1,

  AMARELO: 2

}

console.log(Cores.VERMELHO);

console.log(Cores[0]);

//// 0

//// VERMELHO

enum Cores {

    VERMELHO = 10,

    AZUL = 100,

    AMARELO = 200,

}

enum Cores {

    ROXO = 'ROXO',

    VERDE = 201,

    ROSA,// 202

}

function escolhaACor(cor:Cores):void{

    console.log(Cores[cor]);

}

escolhaACor(12345) // undefined

* Tipo unknown

O tipo unknown não deixa usar o tipo antes que ele seja verificado

let x: unknown;

x = 100

x = 'luiz'

x = 900

x = '10'

x = 10

const y = 800

if(typeof x === 'number') console.log(x + y);//checando o tipo de x

unknown pode receber qualquer valor, mais so poderar ser usado se antes essa variável for checada

* Union Types

Quando uma variável, parâmetro um retorno de função pode ter mais de um tipo

Nesse caso a e b podem ser tanto number quanto string

function addOrConcat(a: number | string, b: number | string){

    if(typeof a === 'number' && typeof b === 'number') return a + b

    return `${a}${b}`

}

console.log(addOrConcat(10, 20));

console.log(addOrConcat('10', '20'));

console.log(addOrConcat('10', 20));

console.log(addOrConcat(10, '20'));

30

1020

1020

1020

* Tipos lirerais

let x = 10  // number inteiro

x = 0b1010  // number binario

const y = 10

// let a: 100 = 100  // eslint-disable-line

// a = 120           // essa variavel só poderá ter o valor 100

let a = 100 as const // eslint-disable-line

const pessoa = {

    nome: 'Luiz' as const,

    sobrenome: 'Miranda'

}

function escolhaCor(cor: 'Vermelha' | 'Amarelo' | 'Azul'):string {

    return cor

}

console.log(escolhaCor('Vermelha'));

// Module mode

export default 1

* Types alias

Criar uma apelido para um tipo

type Idade = number

type Pessoa = {

    nome:string

    idade:Idade

    salario: number

    corPreferida?: string

}

type CorRGB = 'Vermelho' | 'Verde' | 'Azul'

type CorCMYK = 'Ciano' | 'Magenta' | 'Amarelo' | 'Preto'

type CorPreferida = CorRGB | CorCMYK

const pessoa: Pessoa = {

    idade: 30,

    nome: 'Luiz',

    salario: 200\_000

}

export function setCorPreferida(pessoa: Pessoa, cor: CorPreferida): Pessoa {

    return {...pessoa, corPreferida: cor}

}

console.log(setCorPreferida(pessoa, 'Azul'));

console.log(pessoa);

{ idade: 30, nome: 'Luiz', salario: 200000, corPreferida: 'Azul' }

{ idade: 30, nome: 'Luiz', salario: 200000 }

* Intersection types

// | - OU

// & - AND

type TemNome = { nome: string }

type TemSobrenome = { sobrenome: string }

type TemIdade = { idade: number }

type Pessoa = TemNome & TemSobrenome & TemIdade // AND

type AB = 'A' | 'B'

type AC = 'A' | 'C'

type AD = 'D' | 'A'

type Intersecao = AB & AC & AD   // A que aparece em todos

const pessoa: Pessoa = {

    nome: 'Luiz',

    sobrenome: 'Otávio',

    idade: 30

}

console.log(pessoa);

//Module Mode

export {pessoa}

{ nome: 'Luiz', sobrenome: 'Otávio', idade: 30 }

* Funções com tipo

type mapStringsCallback = (item: string) => string

export function mapStrings(array: string[], callbackfn: mapStringsCallback):string[] {

    const newArray: string[] = []

    for(let i = 0; i < array.length; i++) {

        const item = array[i]

        newArray.push(callbackfn(item))

    }

    return newArray

}

const abc = ['a', 'b', 'c']

const abcMapper = mapStrings(abc, item => item.toUpperCase())

console.log(abc);

console.log(abcMapper);

[ 'a', 'b', 'c' ]

[ 'A', 'B', 'C' ]

* O structural type system do typescript

type VerifyUserFn = (user: User, sentValue: User) => boolean

type User = { username:string; password: string }

const verifyUser: VerifyUserFn = (user, sentValue) => {

    return (

        user.username === sentValue.username &&

        user.password === sentValue.password

    )

}

const bdUser = { username: 'joao', password: '123456' }

const sentUser = { username: 'joao', password: '123456' }

const loggedIn = verifyUser(bdUser, sentUser)

console.log(loggedIn);

* Types assertion

/\* Recomendado \*/

// Condicional

const body1 = document.querySelector('body')

if(body1) body1.style.background = 'red'

// Type assertion

const body3 = document.querySelector('body') as HTMLBodyElement

body3.style.background = 'red'

// HTMLElement

const input = document.querySelector('.input') as HTMLInputElement

input.focus()

/\* Não Recomendado \*/

// Types assertion

const body4 = (document.querySelector('body') as unknown) as number

// Non-null assertion (!)

const body2 = document.querySelector('body')!

body2.style.background = 'red'

* Configuração do webpack 1

Vamos rodar o código:

npx tsc

para compilar tudo que esta na pasta src, ira criar uma pasta dist com os arquivos js que foram compilados

a pasta dist e a pasta de produção

(para isso ocorre o seu arquivo tsconfig.json tem que esta habilitado o caminho no outDir )

"outDir": "./dist",

Vamos agora instalar o webpack:

Npm i ts-loader webpack webpack-cli -D

Crie na raiz do projeto um arquivo:

webpack.config.js

entro no site do webpack typescript e copie o código para **webpack.config.js**

agora inclua em seu código

mode: 'development',

e

devtool: 'source-map'

ficando assim seu codigo

const path = require('path');

module.exports = {

  mode: 'development',

  entry: './src/index.ts',

  module: {

    rules: [

      {

        test: /\.tsx?$/,

        use: 'ts-loader',

        exclude: /node\_modules/,

      },

    ],

  },

  resolve: {

    extensions: ['.tsx', '.ts', '.js'],

  },

  output: {

    filename: 'bundle.js',

    path: path.resolve(\_\_dirname, 'dist'),

  },

  devtool: 'source-map'

};

Ao final altere seu código de onde será a saída de seus arquivos para:

path: path.resolve(\_\_dirname, 'dist', 'assets', 'js'),

e em seu arquivo de entrada coloque o caminho do seu projeto que ira executar:

entry: './src/18-webpack/index.ts',

feito essa alteração precisamos alterar umas configurações no arquivo tsconfig.json

"outDir": "./dist/assets/js",

Para ser agora nossa pasta de saída

Agora para testar digite:

npx webpack

Ira se criado uma pasta dist/js, que ira conter um bundle.js e bundle.js.map

Agora iremos criar um index.html na pasta dist

E dentro da pasta assets iremos criar nossa pasta css/style.css

E faça os links no seu arquivo html

Para cada alteração e importante deixar o webpack assistindo com o código:

npx webpack -w

agora iremos criar um novo arquivo no src do projeto

e criar um arquivo mod.ts

nossos código serão feito nesse arquivo, e o arquivo index.ts ira importa tudo desse arquivo, assim o bundle so ira precisar de um arquivo para importar no html.

TS

HTML

Bundle.js

TS

TS

Src/pasta\_do\_projeto

Dist/assets/js

Dist/index.html

Você ira criar diversos arquivos ts na pasta do seu projeto, que por sua vez será gerado um arquivo bundle.js na pasta dist/js.

Esse arquivo bundle.js que será incorporado no seu html

* Configurando o webpack 2

Serão feitas alterações para o uso do front-end

A pasta dist, será renomeada com forntend

No arquivo tsconfig em outDir será aterado para .dist

 "outDir": "./dist",

Em sequida copie e cole esse arquivo tsconfig.json e renoio para tsconfig.frontend.json

Agora você terá um arquivo de configuração para o front e para o back

Agora nesse novo arquivo coloque a saída para a pasta do frontend criada

"outDir": "./frontend/assets/js",

Agora precisamos alterar o webpack:

Altere:

use: 'ts-loader',

por:

loader: 'ts-loader',

em seguida insira o option, passando qual arquivo de configuração deseja ultilizar

options: {

          configFile: 'tsconfig.frontend.json'

        }

Depois mude:

path: path.resolve(\_\_dirname, 'dist', 'assets', 'js'),

para:

path: path.resolve(\_\_dirname, 'frontend', 'assets', 'js'),

agora quando dado um npx webpack -w, será criado uma pasta js contendo seu arquivo budle.js

e quando dado o código:

npx tsc

você teria os arquivos na pasta dist criado para o backend

agora uma não afeta a outra

pasta frontend = front-end

pasta dist = back-end

agora so criar os script no arquivo package.json

"scripts": {

    "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1",

    "build:frontend": "webpack -w",

    "build:backend": "tsc"

  },

Agora quando chamo no terminal:

npm run build:frontend

teremos o script gerando o webpack na pasta frontend

e caso queira bildar o projeto para o backend basta colocar o código:

npm run build:backend

dai irar gerar a pasta dist ultilizando os script do package.json