

Disciplina: Linguagem de programação 1

Código: AUT2410

Carga Horária Teórica: 20, Prática 60, Total: 80

Número de créditos: 4

Código pré-requisitos: AUT2004

Semestre: 2º

Nível: Superior

Ementa

Programas em linguagem estruturada. Aplicar Estruturas de dados, decisão e repetição em linguagem estruturada. Utilizar Técnicas de modularização, como funções e procedimentos para construção de programas. Aplicar Técnicas para a criação de novos tipos de dados.

Objetivo

- Conhecer técnicas de programação em linguagem estruturada.
- Desenvolver programas em linguagem estruturada.
- Identificar técnicas de programação orientada a objetos.

Programa

- Construção Switch case
- Estruturas aninhadas
- Estruturas de Repetição
- Laços de Repetição com teste no início (While)
- Laços de Repetição com teste no final (Do-While)
- Laços de Repetição com variável de controle(For)
- Laços Aninhados
- Modularização
- Funções
- Protótipo de funções
- Chamada por valor e por referência
- Tipos de funções
- Sobrecarga de funções
- Estrutura de Dados
- Vetores
- Matrizes

continua...

continuação PUD Linguagem de programação 1
<ul style="list-style-type: none"> • Estruturas • Programação Orientada a Objetos • Objetos • Classes
Metodologia de ensino
<ul style="list-style-type: none"> • Aulas expositivas. • Aulas práticas em laboratório de informática. • Resolução de exercícios utilizando software apropriado. • Leitura e pesquisa.
Recursos
<ul style="list-style-type: none"> • Utilização de Laboratório de Informática. • Livros contidos na bibliografia. • Quadro e pincel. • Data-show. • Lista de exercícios.
Avaliação
<ul style="list-style-type: none"> • Avaliação escrita. • Resolução individual ou em grupo de programas no software apropriado. • Avaliação de exercícios resolvidos. • Poderão ser inseridas outras avaliações durante o semestre.
Bibliografia básica
<ul style="list-style-type: none"> • ASCENCIO, Ana Fernanda Gomes; CAMPUS, Edilene Aparecida Veneruchi de. Fundamentos da Programação de Computadores algoritmos Pascal e C11. São Paulo: Pearson,2012. • DEITEL, Harvey M. et al. C como programar12. São Paulo: Pearson, 2011. • MIZRAHI, Victorine Viviane. Treinamento em Linguagem C++ . São Paulo: Makron Books, 2006. Módulo 1.
Bibliografia complementar
<ul style="list-style-type: none"> • MIZRAHI, Victorine Viviane. Treinamento em Linguagem C++ .. São Paulo: Makron Books, 2006. Módulo 2. • SCHILDT, Herbert; GUNTLE, Greg. Borland C++ Builder: referência ornast. Rio de Janeiro: Campus, 2001.
continua...

continuação PUD Linguagem de programação 1	
<ul style="list-style-type: none"> • ECKEL, Bruce. C++, Guia do Usuário. Makron Books, 1991. • ELLIS, Margaret A.; STROUSTRUP, Bjarne. C++, Manual de Referência Comentado. Editora Campus, 1993. • GRAHAM, Neill. Learning C++. McGraw-Hill, 1991. 	
coordenação	departamento pedagogico