

**Disciplina: Linguagem de programação 2**

**Código:** AUT2422

**Carga Horária** Teórica: 40, Prática 40, Total: 80

**Número de créditos:** 4

**Código pré-requisitos:** AUT2410

**Semestre:** 4º

**Nível:** Superior

**Ementa**

Técnicas de programação em linguagem orientada a objeto. Programas em linguagem orientada a objeto. Conceitos básicos de programação orientada a objeto: classe, herança, método e polimorfismo.

**Objetivo**

- Implementar programas em linguagem orientada a objeto.
- Aplicar estruturas de dados, decisão e repetição em linguagem orientada a objeto.
- Utilizar técnicas de modelagem para construção de programas.
- Aplicar técnicas para a criação de novos tipos de dados.
- Desenvolver aplicativos usando a técnica MVC.

**Programa**

- Introdução a Programação Orientada a Objetos.
- Introdução ao JAVA.
- Introdução ao NetBeans Controle de Fluxo Escopo de Variáveis Criando e Usando um Objeto
- Atributos
- Métodos e Referencias
- Encapsulamento Controle de Acesso
- Construtores Métodos Get e Set Atributos
- Visibilidade Métodos com retorno Herança Reescrita de Método
- Polimorfismo

**Metodologia de ensino**

Aulas expositivas.  
Aulas práticas em laboratório.  
Resolução de lista de exercícios.  
continua...

continuação PUD Linguagem de programação 2
<p>Simulação computacional utilizando software dedicado.</p> <p>Leitura e pesquisa.</p>
<b>Recursos</b>
<p>Livros contidos na bibliografia.</p> <p>Quadro e pincel.</p> <p>Data-show.</p> <p>Lista de exercícios</p> <p>Laboratório de Informática com software de programação</p>
<b>Avaliação</b>
<p>Avaliação escrita.</p> <p>Práticas individuais e em grupo no laboratório.</p> <p>Avaliação de exercícios resolvidos.</p> <p>Poderão ser inseridas outras avaliações durante o semestre.</p>
<b>Bibliografia básica</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• BENEDUZZI, Huberto Martins; METZ, José Ariberto. Lógica e linguagem de programação: introdução ao desenvolvimento de software. Curitiba: Editora do Livro Técnico, 2010</li> <li>• DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J. Java: como programar. Porto Alegre: Bookman, 2003.</li> <li>• MIZRAHI, Victorine Viviane. Treinamento em Linguagem C++ . São Paulo: Makron Books, 2006. Módulo 2.</li> </ul>
<b>Bibliografia complementar</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• CANTÚ, Marco. Dominando o Delphi 6: a bíblia. São Paulo: Makon Books, 2002.</li> <li>• CHAN, Mark C.; GRIFFITH, Steven W.; IASI, Anthony F. Java 1001 dicas de programação. São Paulo: Makron Books, 1999.</li> <li>• NIEMEYER, Patrick; KNUDSEN, Jonathan. Aprendendo Java 2 SDK: versão 1.3. Rio de Janeiro: Campus, 2000.</li> <li>• PRICE, Tom. Programa de Especialização: opção para o Mestrado. Porto Alegre, UFRGS, 1997.</li> <li>• RUMBAUGH, James; BLAHA, Michael; PREMERLANI, William, EDY, Frederick; LORENSEN, William. Modelagem e Projetos Baseados em Objetos. SP, Campus, 1994.</li> </ul>
continua...

continuação PUD Linguagem de programação 2	
coordenação	departamento pedagogico