



**Tecnológico
de Monterrey**

Instituto Tecnológico de Estudios Superiores Monterrey

CAMPUS QUERÉTARO

Análisis y diseño de algoritmos avanzados

Ramona Fuénte Valdéz

Grupo 602

**Actividad 1.5 Implementación de la técnica de programación "Programación
dinámica" y "algoritmos avaros"**

PRESENTAN

Rodrigo Terán Hernández

A01704108

Fecha:
03/09/2023

Capturas de pantalla de ejecución del programa

Test 1

- Denominaciones:
 - 5
 - 25
 - 10
 - 50
- Costo: \$325
- Pago con: \$500
- Cambio: \$175
- Programación dinámica
 - 3 monedas de \$50
 - 1 moneda de \$25

```
rodrigoteranhernandez@MacBook-Pro-de-Rodrigo A15_Dinamica_Avaro_Individual % sh scripts/run.sh
3
1
0
0
```

- Algoritmo avaro
 - 3 monedas de \$50
 - 1 moneda de \$25

```
3
1
0
0
```

Test 2

- Denominaciones:
 - 20
 - 25
 - 10
 - 5
- Costo: \$160
- Pago con: \$200
- Cambio: \$40
- Programación dinámica
 - 2 monedas de \$20

```
● rodrigoteranhernandez@MacBook-Pro-de-Rodrigo A15_Dinamica_Avaro_Individual % sh scripts/run.sh
0
2
0
0
```

- Algoritmo avaro
 - 1 moneda de \$25
 - 1 moneda de \$10
 - 1 moneda de \$5

```
1
0
1
1
```

Test 3

- Denominaciones:
 - 1
 - 10
 - 7
- Costo: \$85
- Pago con: \$100
- Cambio: \$15
- Programación dinámica
 - 2 monedas de \$7
 - 1 moneda de \$1

```
rodrigoteranhernandez@MacBook-Pro-de-Rodrigo A15_Dinamica_Avaro_Individual % sh scripts/run.sh
0
2
1
```

- Algoritmo avaro
 - 1 monedas de \$10
 - 5 monedas de \$1

```
1
0
5
```

Test 4

- Denominaciones:
 - 100
 - 25
 - 10
 - 5
 - 1
- Costo: \$711
- Pago con: \$1000
- Cambio: \$289
- Programación dinámica
 - 2 monedas de \$100
 - 3 moneda de \$25
 - 1 moneda de \$10
 - 4 monedas de \$1

```
● rodrigoteranhernandez@MacBook-Pro-de-Rodrigo A15_Dinamica_Avaro_Individual % sh scripts/run.sh
2
3
1
0
4
```

- Algoritmo avaro
 - 2 monedas de \$100
 - 3 moneda de \$25
 - 1 moneda de \$10
 - 4 monedas de \$1

```
2
3
1
0
4
```