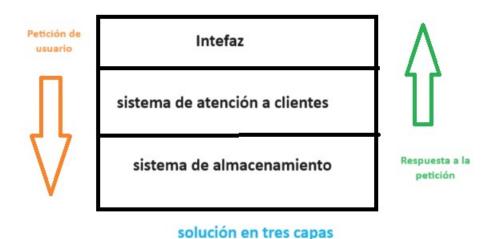
Introduccion al diseño en software apilado

Considere el siguiente ejemplo: un usuario revisando su cuenta de banco, puede hacerlo desde su telefono movil o desde su computadora, en ambos casos aunque la interfaz que se le presenta es diferente, el resultado de sus acciones es el mismo, el usuario puede consultar el balance de su estado de cuenta, el equipo donde realice la consulta a su vez la transferira al sistema de acceso a cuentas del Banco, el cual pedira al sistema de almacenamiento por los datos, ambos sistemas pueden estar ubicados en diferentes localidades, pero a los ojos del usuario la interfaz, el sistema de acceso a cuentas del Banco y el de Base de Datos se presentan como una sola entidad, cuando varios tipos de software estan organizados de tal manera que uno soporta al otro e interactuan entre ellos como un todo, se le conoce como *software apilado*, *solucion apilada*, *tech stack*, etc.

Continuando con el ejemplo anterior, realizamos una abtraccion del problema para modelar una solucion, por un lado tenemos al usuario el cual realiza las peticiones, las cuales llegan aun sistema mediante la red, el cual valida la peticion de usuario y la direcciona al sistema de alamacenamiento, podemos definir entonces en tres secciones el problema:



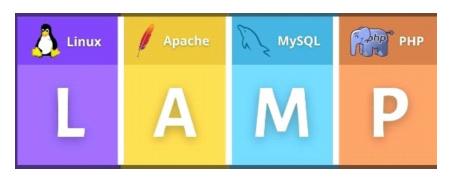
Siguiento este esquema, necesitamos un software para programar la interfaz de usuario, otro para guardar y administrar la informacion del usuario y uno para conectar a los otros dos, actualmente existen muchos programas a escoger para completar los requisitos de diseño, usaremos como propuesta los siguientes:

Intefaz: HTML y PHP

Sistema de atención a clientes: Apache Web Server y PHPmyAdmin

Sistema de almacenamiento: MySQL.

Gracias a HTML y PHP, la interfaz puede ejecutarse desde un navegador, lo cual la hara mas flexible y el usuario podra ejecutarla desde varios equipos, el sistema de atencio a clientes estara ubicado en un servidor el cual podria compartir con el sistema de almacenamiento, independientemente de si estan juntos o separados, ambos programas de software se ejecutaron sobre el sistema operativo Linux, por lo que si tomamos las siglas de todo el software que usaremos, tendremos el siguiente anacronimo:



La implementacion de esta solucion, requiere manipular almenos cuatro clases de software distintos (cinco si incluimos el uso de HTML), siguiendo nuestro esquema de tres etapas podemos clasificar el software como sigue:

Sistema de alamacenamiento

Linux, MySQL, la parte que el usuario no ve llamada tambien Bck End

Sistema de atención a clientes

Linux, Apache y PHPMyAdmin, encargado de la conexión entre interfaz de usuario y base de de datos conocida como *middleware o Aplicaciones*(APP) o pegamento (GLUE).

Interfaz

Navegador Web, HTML y PHP, la parte con la que el usuario interactua, conocida tambien como *front* end.

Asi un programador que trabaja en Front End de nuestra pila sería llamado FrontEnd Developer y podria ser mas especifico un Web Developer, uno que administre la parte media seria conocido como MiddleWare Developer y podria ser un un APP Developer, por ultimo tendriamos al BackEnd Developer, una persona que se pueda manejar entre toda la estructura de la solución, se le conoce como programador FullStack, estos terminos provienen del argot usado en la industria y no reflejan alguna carrera universitaria o area especializante, parecen mas bien usados para delinear en una empresa las responsabilidades de un ingeniero de sotware o programador llamada coloquialmente.

Como nota final, seria resaltar el concepto de software apilado (solucion de sotware o *framework*) como un metódo de diseño para implementar un sistema de software que resuelve un problema (en este caso una aplicacion de banca movil), no siempre un solo programa o lenguaje de programacion podrá cubrir todas los requerimientos para completar una tarea.

Instalacion de un servidor LAMP en Rasbian OS

introduccion:

Apesar de que la solucion propuesta LAMP es algo "vieja" en el mercado, resalta por su caracter educativo, se explicara como implementar esta solucion usando un computador Raspberry pi y una

equipo externo conectados a una red casera usando el moden provisto por el proveedor de servicios de internet.

Instalacion:

Abrimos una ventana de Terminal (o una sesion shell), para ejecutar los comandos mostrados mas delante.

0.Actualizacion

Hay que asegurar que nuestro sistema esta actualizado, para evitar problemas con la instalacion.

Escritos en secuencia los comandos *sudo apt update* y *sudo apt upgrade*, nos permiten descargar los paquetes mas recientes e implementarlos en nuestro sistema respectivamente.

1. Instalacion de Apache Web Server

Ejecutamos los comandos siguientes:

sudo apt install libapache2-mod-php

sudo apt-get install apache2 -y

El primer comando instalara la paqueteria que permitira la interaccion con código PHP.

```
rodrigo@raspberrypi:~ $ sudo apt-get install apache2 -y 
Reading package lists... Done

Esta linea instalara el programa Apache2 que nos permite la "salida" de paginas Web alojadas en nuestra

Buil Iding dependency tree... Done

Reading state information... Done

Apache2 is already the newest version (2.4.56-1-deb1iu⊉ytoriara a "priori" la instalación de los archivos

apache2 is a laready the newest version (2.4.56-1-deb1iu⊉ytoriara a "priori" la instalación de los archivos

apache2 set to manually installed.

9 upgraded, 9 newly installed, 9 to remove and 0 not upgraded.

prodrigo@raspberrypi:~ $ ■
```

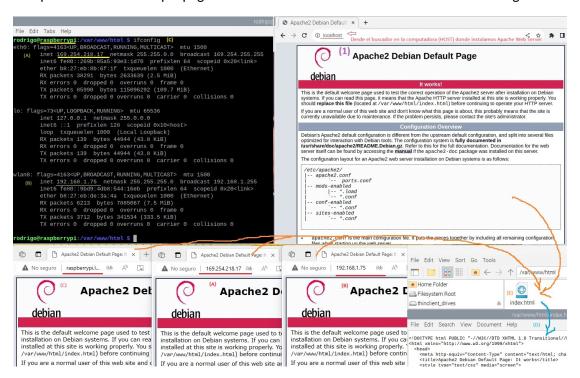
El segundo comando se asgura la instalación de programa Apache, el cual creara un directorio de trabajo, conectado a la internet, ahi alojaremos nuestras paginas Web y estas seran visibles para otras computadoras através de sus navegadores de Internet.

La seguridad es importante, por lo que solo esta carpeta y ciertos archivos son visibles desde los navegadores externos, Apache se asegura de esto asi como de las conexiones necesarias.

Verificamos que nuestro servidor Apache este instalado correctamente, revisamos primero el directorio de trabajo:



Comprobamos tambien que pagina index.html se muestre correctamente en el navegador:



Como indica (1) (esquina superior derecha) debemos poder acceder desde el navegaro de computadora donde esta instalado el servidor APACHE, con el nombre de *localhost*, revisamos las ip asignadas a nuestro Servidor y verificamos que podemos contactarlo desde nuestro navegador externo en (A), (B) y

(C), note que en en (C) hemos usado el nombre del la computadora de nuestro server para poder acceder a el.

Nota: la seguridad es muy importante, este servidor no tiene salida a la Red, solo es "visible" desde la red local povista por nuestro moden inalambrico provisto por la compañia que nos brinda el servicio de internet, mediante la IP de (B), tambien podemos colocar un cable de ethernet para conectar directamente a la computadora mediante el puerto fisico (A), se deseamos "abrir" un canal de acceso de la Red a nuestro Servidor, debemos configurar nuestro modem-conmutador de nuestro proveedor, esto escapa del alcance de este documento.

2. Instalacion de MySQL

Ahora lo siguiente es instalar nuestro gestor de Bases de Datos, en este caso sera MySQL, pero antes necesitaremos configurar en instalar el software para conectar nuestra base de datos a nuestro ambiente de trabajo Web (creado anteriormente por Apache Server), asi como PHP un lenguaje de soporte para HTML que nos permitira interactuar con nuestras bases de datos desde un navegador web.

Instalamos el software de conexión a nuestra base de datos con el comando siguiente:

sudo apt-install mariadb-server -y

(la opcion -y responde a "priori" la pregunta sobre si deseamos destinar el espacio en disco a la instalación)

sudo apt-get install php-mysql -y

(para una explicación sobre los parametros del comando apt consulte la documentacion de Debian OS)

En ocasiones pueden surgir problemas durante la instalacion, en este caso se nos pide actualizar nuevamente nuestro equipo, debido a que el software que estamos instalando requiere nuevas dependencias.

Procedemos a instalar nuestro gestor de bases de datos, en este caso MySQL (Postgress tambien funcionara igual, solo hay que descargar el software apropiado para configurarlo y conectarlo a nuestro ambiente de trabajo Apache). Entramos a nuestro SGBD:

sudo mysąl

Tiene la configuracion "Default", sin usuario alguno, configuramos un usuario con autoridad root:

```
File Edit Tabs Help

rodrigo@raspberrypi:/ $ audo mysql

wclome to the MariaDB monitor. Commands end with; or \g.

Abrimos nuestro gestor de base de datos, posteriormente veremos como crear y otorgar permisos con menos privilegios de acceso para los usuarios de nuestra base de datos, posteriormente veremos como crear y otorgar permisos con menos privilegios de acceso para los usuarios de nuestra base de datos.

Type 'help;' or '\h' for help. Type '\c' to clear the current input statement.

MariaDB [(none)]> CREATE USER 'admin'@'localhost' IDENTIFIED BY '1234';

Query OK, 0 rows affected (0.015 sec)

MariaDB [(none)]> exit

Bye

rodrigo@raspberrypi:/ $
```

Creamos un usuario y lo dotamos de privilegios con los comandos siguientes de SQL:

CREATE USER 'admin'@'localhost' IDENTIFIED BY '1234';

GRANT ALL PRIVILEGES ON *.* to `admin`@ `localhost` WITH GRANT OPTION;

exit

salimos de nuestro SGBD, y abremos terminado de configurar el acceso a nuestras bases de datos al nuestro usuario **root.**

```
rodrigo@raspberrypi:/ $ sudo mysql_secure_installation
```

Es posible lanzar la configuracion de manera interactiva con el comando anterior, pero nos haran mas preguntas adicionales para la configuracion de nuestro SGBD, las cuales escapan del alcance de este Documento, el lector puede revisar la documentacion de MySQL y tomar este camino si lo desea.

Adicionalmente tambien puede instalar el paquete siguiente:

```
rodrigo@raspberrypi:/ $ sudo mariadb-client -y
```

Para obtener mayor funcionalidad en la coneccion entre su SGBD y el area de trabajo Apache Server.

2. Instalacion de PHP admin

En vez de instalar solo el lenguaje PHP que nos permitira conectar a nuestro SGBD mediante nuestro navegador, aprovecharemos e instalaremos una herramienta que nos permitira dar un mantenimiento basico a nuestras bases de datos, sin tener que acceder directamente a nuestro SGBD, ofreciendo hasta cierto punto una capa mas de protección.

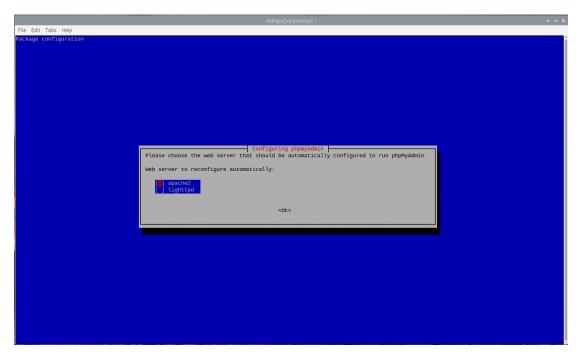
```
rodrigo@raspberrypi:~

File Edit Tabs Help

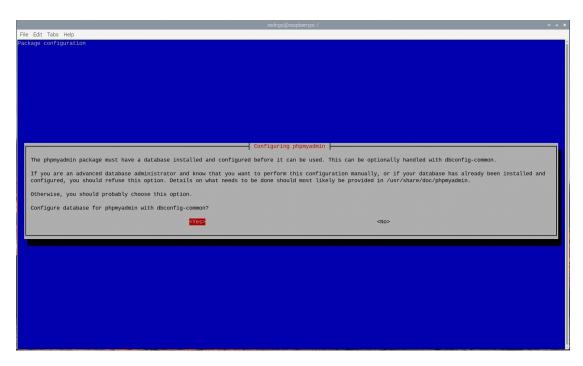
rodrigo@raspberrypi:~ $ sudo apt-get install phpmyadmin -y
```

El comando sudo apt-get install phpmyadmin instalara la aplicacion.

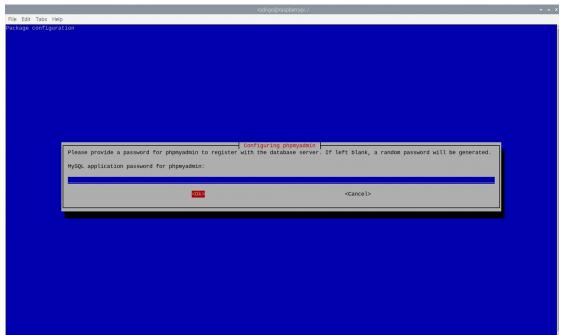
Durante la instalacion se nos pedira configurar alguno ajustes a nuestro software le primero consiste en indicar que tipo de aplicacion nos da "salida" hacia el navegador, en nuestro caso elegimos la opcion Apache2, presionamos la tecla barra espaciadora para selecionar la casilla, seguida de la tecla tabulador o las flelchas del teclado para seleccionar OK, prsionamos Enter para completar:



La siguiente seccion nos pregunta si deseamos configurar los ajustes finos de PHPmyAdmin o una instalacion comun, elegiremos la opcion YES (si el lector sabe lo que esta haciendo puede configurar manualmente elegiendo la opcion no).



Se nos pedira crear un usurio maestro de acceso, dejamos este espacio en blanco, debido a que anteriormente ya configuramos un usuario Root en MySQL, el cual usaremos para acceder.



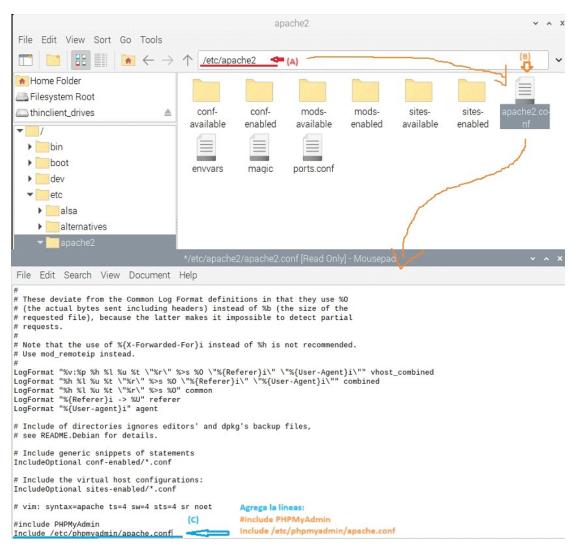
Una vez

terminada la configuracion debemos agregar el software PHPmyAdmind al archivo de configuracion de Apache2, para evitar tener problemas de acceso remoto por el navegador. no movemos a la carpeta:

/etc/apache2 (A) buscamos el archivo apache2.conf (B) lo abrimos con el editor de texto y agregamos al final (C) las lineas siguientes:

#include PHPMyAdmin

Include /etc/phpmyadmin/apache.conf



Tambien podemos realizar la accion desde la Terminal, en caso de que no se nos permita escribir en el archivo o simplemente para agilizar el proceso:

sudo vi /etc/apache2/apache2.conf

y al final del archivo agregamos las dos lineas anteriores:

#include PHPMyAdmin

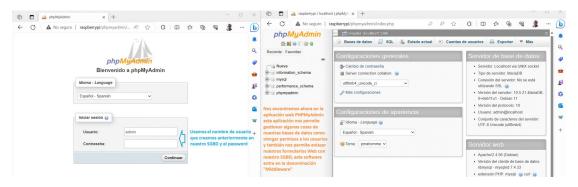
Include /etc/phpmyadmin/apache.conf

```
indo el editor se abra ir al final del archivo para as
 ccessFileName .htaccess
 The following lines prevent .htaccess and .htpasswd files from being viewed by Web clients.
Require all denied
/FilesMatch>
 The following directives define some format nicknames for use with
 These deviate from the Common Log Format definitions in that they use %0 (the actual bytes sent including headers) instead of %b (the size of the
  requested file), because the latter makes it impossible to detect partial
 Use mod remoteip instead.
ogFormat "%v:%p %h %l %u %t \"%r\" %>s %0 \"%{Referer}i\" \"%{User-Agent}i\"" vhost_combined ogFormat "%h %l %u %t \"%r\" %>s %0 \"%{Referer}i\" \"%{User-Agent}i\"" combined ogFormat "%h %l %u %t \"%r\" %>s %0" common ogFormat "%{Referer}i -> %U" referer
 ogFormat "%{User-agent}i" agent
 Include of directories ignores editors' and dpkg's backup files,
  see README.Debian for details
 Include generic snippets of statements ncludeOptional conf-enabled/*.conf
# Include the virtual host configurations:
IncludeOptional sites-enabled/*.conf
 vim: syntax=apache ts=4 sw=4 sts=4 sr noet
 drigo@raspberrypi:/ $ sudo reboot
```

Tras terminar de configurar nuestra aplicación, recomendamos reiniciar con:

sudo reboot

Para asegurar que los cambios fueron efectuados, debemos revisar si nuestro Servidor es accesible, el servidor solo sera "visible" dentro de nuestra red local, la cual es provista por nuestro Modem-Conmutador de nuestro proveedor de Internet. Abrimos el navegador de cualquier equipo conectado a la red (de preferencia otro que no sea el servidor), y usamos cualquiera de las rutas que utilizamos anteriormente para verificar la conexión con Apache, en la figura nos referimos al servidor por su nombre (en este caso *raspberrypi*):



Agregamos a la dirección el sufijo phpmyadmin como en la imagen anterior:

Se nos pedira ingresar usuario y password, usamos los que definimos en MySQL, ahora en la pagina siguiente veremos la pagina completa de index.php, este centro de control nos permite gestionar cosas basicas de nuestras Bases de Datos, agregar usuarios y hacer respaldos de seguridad, por mencionar algunas tareas. este software entra dentro de la categoria MiddleWare en un esquema FullStack, MySQL sería lo que se conoce como BackEnd, nos centraremos en esa sección en la parte siguiente de este tutorial cuando creemos nuestra base de datos de muestra. Posteriormente una vez creada nos centraremos en la parte que se mostrara a los Ususarios de Nuestra Base de Datos, mediante un formulario que permita las operaciones basicas (y a la vez resguarde la informacion), usando el argot trabajaremos en el FrontEnd.

Verificacion de funcionamiento de PHP en nuestro Sevidor

Crearemos un archivo de prueba usando el lenguaje PHP, para comenzar a entender el funcionamiento del diseño de paginas Web, nos movemos a la carpeta /var/www:

```
raspberrypi - rodrigo@raspberrypi: /var/www VT

File Edit Setup Control Window Help

rodrigo@raspberrypi:/var/www $ pwd

/var/www

rodrigo@raspberrypi:/var/www $ 1s

html

rodrigo@raspberrypi:/var/www $ sudo vi test_one.php[]
```

En la úbicacion creamos un archivo de prueba llamado "test_one.php" usamos **sudo** para poder escribir en la carpeta, **nota:** la carpeta WWW es accesible desde un explorador, por lo que debe contar con los permisos correctos de acceso.

Escribimos el siguiente fragmento de código usando el editor Vi en este caso:

```
raspberrypi - rodrigo@raspberrypi: /var/www VT

File Edit Setup Control Window Help

<?php
echo "Este mensaje es para corroborar la instalación de PHP en el servidor"

>>

:x
```

Grabamos el archivo, y nos vamos a nuestro explorador web preferido desde otro computadora que no sea la Raspberry Pi y que tenga acceso a la red donde esta nuestro Web Server.

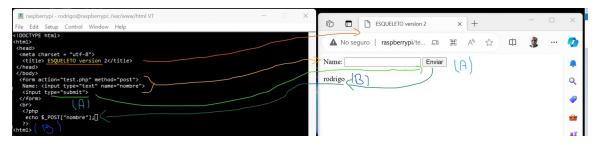


En la imagen anterior se muestra la direccion *raspberrypi/test_one.php* la cual corresponde a nuestro servidor y especificamos el archivo creado anteriormente, podemos ver que muestra el mensaje de prueba, hemos corroborado que nuestro Servidor esta funcionando correctamente.

NOTA: <u>Cada que se realize un cambio en el archivo, se debe guardar y la pagina del explorador debe</u> <u>"refrescarse" mediante el icono para esta accion o la tecla F5, de otra manera no se observaran los</u>

La relacion HTML y PHP

PHP fue creado para dar mas funcionalidad al lenguaje HTML por lo que envolvera nuestro código PHP para conectar a la base de datos, antes de proceder a la implementacion, debemos crear nuestro Cascaron básico de HTML:



izquierda terminal de nuestra raspberry pi, derecha explorar Web

El proceso de creacion sera el mismo, enviaremos todos nuestros archivos (.php) a la carpeta *var/www/html/* y usaremos el Explorador Web para visualizar el efecto en la pagina *raspberrypi/*nombreArchivo.php, en la imagen anterior podemos ver que dentro de las marcas:

(A)

<title> ESTE ES EL ESQUELETO</title> esta el nombre que se muestra en la pestaña del explorador Web.

(B)

<input type = "submit"> Código que crea un boton para que la forma realice una acción, en este caso toma el contenido del cuadro de texto y lo envia mediante el método POST hacia el código PHP, que se encarga de mostrar el contenido de vuelta:

<?php echo \$_POST["nombre"]; ?>

Uniendo nuestra pagina Web con nuestra base de datos

Creamos una base de datos sencilla para mostrar la conexion con PHP:

```
File Edit Setup Control Window Help

MariaDB [(none)]> CREATE USER 'usuariodb'@'localhost' IDENTIFIED BY '1234
';

Query OK, 0 rows affected (0.029 sec)

MariaDB [(none)]> CREATE DATABASE phptest;

Query OK, 1 row affected (0.002 sec)

MariaDB [(none)]> GRANT ALL ON phptest.* TO 'usuariodb'@'localhost' WITH GRANT OPTION;

Query OK, 0 rows affected (0.047 sec)

MariaDB [(none)]> quit

Days

Enter password:

Welcome to the MariaDB monitor. Commands end with; or \g.

Your MariaDB connection id is 32

Server version: 10.5.21-MariaDB-0+deb11u1 Debian 11

Copyright (c) 2000, 2018, Oracle, MariaDB Corporation Ab and others.

Type 'help;' or '\h' for help. Type '\c' to clear the current input state ment.
```

- (A) -Creamos el usuario: usuariodb con password 1234
- (B) -Creamos una base de datos de prueba phptest
- (C) -Garantizamos todos los permisos al usuario creado solo para la base de datos de prueba.
- (D) -Salimos para que los cambios se efectuen (tambien puede usar FLUSH)
- (G) -Ingresamos con el usuario de prueba y su clave, para entrar a la base de datos de prueba.

- (A)- Ingresamos a la base de datos de prueba
- (B)- Creamos una tabla sencilla con la cual interactuar
- (C)- Revisamos la creacion de nuestra Tabla

```
MariaDB [phptest] > INSERT INTO nombres (nombre) VALUES ('Rodrigo');

Query OK, 1 row affected (0.007 sec) (P)

MariaDB [phptest] > SELECT * FROM nombres; (P)

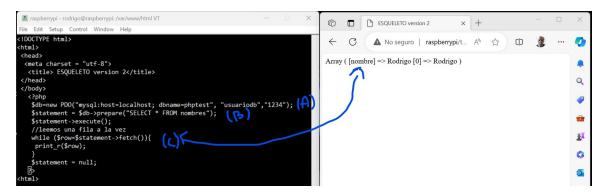
+-----+
| nombre |
+-----+
| Rodrigo |
+-----+
1 row in set (0.001 sec)

MariaDB [phptest] > quit (C)
```

- (A)- Insertamos un valor en la tabla
- (B)- Verificamos la insercion del dato
- (C)- Salimos del SGBD

En la terminal nos movemos hasta la carpeta de edicion de paginas Web (var/www/html), creamos un archivo de prueba test.php.

Comenzamos a ingresar el siguiente código:



- (A)-Creamos la coneccion con la base de datos.
- (B)-Enviamos la Query al SGBD
- **(C)**-Recuperamos la respuesta del SGBD y lo mostramos en nuestra pagina Web.