Introduccion

Para una explicacion detallada sobre como instalar un ambiente EDK2 en una Raspberry Pi 3, consulte el Apendice A.

Si desea instalar la maquina virutal Qemu consulte el Apendice B

APENDICE A

Como instalar un ambiente de diseño usando el proyecto EDK2

Comenzamos creando un directorio de trabajo, para este ejemplo lo llamaremos EDK2

```
rodrigo@raspberrupi: " $ ls

O coreboot Documents edk2 edk2-platforms file LOD-show Pictures src thinclient_drives UEFI-GPT-inage-creator VRs

Bookshelf Desktop Downloads edk2-docker exor_wav ha_tb Music Public Templates wefi-dev Videos ZDOXKSPACE

rodrigo@raspberrupi: " $ ls

O coreboot Documents edk2 edk2-docker exor_wav ha th Music Public Templates wefi-dev Videos ZDOXKSPACE

Bookshelf Desktop Downloads EDK2 edk2-platforms file LCD-show Pictures src thinclient_drives UEFI-GPT-inage-creator VRs

rodrigo@raspberrupi: " $ cd EDK2/

rodrigo@raspberrupi: " $ CHX2 $ []
```

Dentro clonamos el repositorio de Git Hub, con las siguientes instrucciones:

sudo git clone --recurse -submodules https://github.com/tianocore/edk2.git

Si presenta problemas de conección use los comandos separados:

git clone https://github.com/tianocore/edk2.git

git submodule update --init #si ocurre un problema solo siga las instrucciones en pantalla



Dependiendo de su conección a Internet esta operacion tardara algún tiempo en completarse

```
rodrigo@raspberrupi: 7HM2 $ sudo git clone https://github.com/tianocore/edk2.git
Cloning into edk2....
remote: Enumerating objects: 391742, done.
remote: Counting objects: 100% (214/214), done.
remote: Compressing objects: 100% (130/130), done.
Beceiving objects: 95% (372304/391742), 293.11 HiB | 1.65 HiB/s
```

Nota: en caso de algun problema siga las intrucciones que le indican

```
File Edit Setup Control Window Help

rodrigo@raspberrupi: */EUK2/edk2 $ git subnodule update --init

fatal: detected dubious ownership in repository at '/home/rodrigo/EDK2/edk2'

To add an exception for this directory, call:

git config --global --add safe.directory /home/rodrigo/EDK2/edk2

rodrigo@raspberrupi: */EHK2/edk2 $ git config --global --add safe.directory /home/rodrigo/EDK2/edk2

rodrigo@raspberrupi: */EHK2/edk2 $ git subnodule update --init

error: could not lock config file .git/config: Permission denied

error: could not lock config file .git/config: Permission denied

fatal: Failed to register url for subnodule path 'ArmPkg/Library/ArmSoftFloatLib/berkeley-softfloat-3'

rodrigo@raspberrupi: */EHK2/edk2 $ sudo git subnodule update --init[]
```

Esta operacion tomara cierto tiempo en completarse si falla en algún punto simplemente re-ejecute el comando.

```
rodrigoPraspherngi: /HK2/e62 $ sudo git subnodule update — init
Subnodule SoftFloat: /https://github.com/ucb-bar/berkeley-softfloat—3.git) registered for path 'RmPkg/Library/RmSoftFloatLib/berkeley-softfloat—3'
Subnodule Subnodule CryptoPkg/Library/Departs (Thitps://github.com/google/brotli) registered for path 'BaseTools/Source/C/BrotliCompress/brotli'
Subnodule CryptoPkg/Library/MperalSLib/robedis' (https://github.com/google/brotli) registered for path 'CryptoPkg/Library/MperalSLib/robedis'
Subnodule MelaboulePkg/Library/SprotliCustomDecompressLib/brotli' (https://github.com/google/brotli) registered for path 'CryptoPkg/Library/BrotliCustomDecompressLib/brotli' (https://github.com/google/brotli) registered for path 'CryptoPkg/Library/BrotliCustomDecompressLib/brotli' (https://github.com/google/brotli) registered for path 'MelaboulePkg/Library/BrotliCustomDecompressLib/brotli' (https://github.com/google/brotli) registered for path 'MelaboulePkg/Library/Jibrary/Brotlib-Jibrary/Brotlib-Jibrary/Brotlib-Jibrary/Brotlib-Jibrary/Brotlib-Jibrary/Brotlib-Jibrary/Brotlib-Jibrary/Brotlib-Jibrary/Brotlib-Jibrary/Brotlib-Jibrary/Brotlib-Jibrary/Brotlib-Jibrary/Brotlib-Jibrary/Brotlib-Jibrary/Brotlib-Jibrary/Brotlib-Jibrary/Brotlib-Jibrary/Brotlib-Jibrary/Brotlib-Jibrary/Brotlib-Jibrary/Brotlib-Jibrary/Brotlib-Jibrary/Brotlib-Jibrary/Brotlib-Jibrary/Brotlib-Jibrary/Brotlib-Jibrary/Brotlib-Jibrary/Brotlib-Jibrary/Brotlib-Jibrary/Brotlib-Jibrary/Brotlib-Jibrary/Brotlib-Jibrary/Brotlib-Jibrary/Brotlib-Jibrary/Brotlib-Jibrary/Brotlib-Jibrary/Brotlib-Jibrary/Brotlib-Jibrary/Brotlib-Jibrary/Br
```

Tras completar ejecute el segundo comando para actualizar el repositorio, sera necesario otorgar permisos completos a todos los grupos a la carpeta recien creada (edk2):

sudo chmod -R 777 /home/rodrigo/EDK2/edk2/

```
Indirigo@raspberrypi:"/FIMC2 $ 1s =1
total 4
druxx=xr=x 36 root root 4096 Jul 12 14:13 edk2
roodrigo@raspberrypi:"/FIMC2 $ sudo chnod =R 777 /hone/rodrigo/EDK2/edk2/
roodrigo@raspberrypi:"/FIMC2 $ 1s =1
total 4
druxxuxxux 36 root root 4096 Jul 12 14:13
roodrigo@raspberrypi:"/FIMC2 $ [
```

Esto permitira que los diferentes scripts puedan terminar la configuración sin reestriccion alguna. Ingrese al directorio que se genero tras clonar el repositorio:

cd./edk2

```
File Edit Setup Control Window Help

rodr inger-applerrups: /FINIX/Sct edx2/

Rurg Intel Finix/Surgaperrups | Finite | Maintainers |
```

Y ejecute el comando (observe que la carpeta esta llena de los archivos del proyecto):

sudo ./edksetup.sh

```
rodrigo@raspherrypi: "/HJM2/edM2 $ sudo ./edksetup.sh
Using EDK2 in-source Basetools
JURKSPRCE: /hone/rodrigo/EDK2/edk2
EDK TDOLS_PATH: /hone/rodrigo/EDK2/edk2/Conf
CDMF_PATH: /hone/rodrigo/EDK2/edk2/Conf
CDMF_PATH: /hone/rodrigo/EDK2/edk2/Conf
Copying SEDK_TDOLS_PATH/Conf/build_rule.txt
Copying SEDK_TDOLS_PATH/Conf/tools_def.txt
Copying SEDK_TDOLS_PATH/Conf/torget.template
to /hone/rodrigo/EDK2/edk2/Conf/tools_def.txt
Copying SEDK_TDOLS_PATH/Conf/target.template
to /hone/rodrigo/EDK2/edk2/Conf/target.txt
podrigo@raspherrypi: /HJM2/edk2.$ ]
```

Para asegurar que la configuracion de los directorios de trabajo es la correcta, confirmada la configuracion ejecute el comando siguiente para crear las herramientas basicas de compilación:

sudo make -C BaseTools/

```
| Indicated processing | The Processing
```

La operacion tomara tiempo en completarse

```
File Edit Setup Control Window Help

test build __init (CheckPythonSyntax.Tests) ... ok

test build __init (CheckPythonSyntax.Tests) ... ok

test __build __build (CheckPythonSyntax.Tests) ... ok

test __siterustorize (CheckPythonSy
```

Observe que no haya habido errores durante la ejecución, encaso de existir vuelva e ejecutar el comando y preste atención a los mensajes de error.

Ahora realicemos los ajustes en el archivo de configuracion para indicar que tipo de archivo EDK2 UEFI de arranque queremos crear, utilice el comando:

sudo vi Conf/target.txt

rodrigo@raspberrypi:"/EDK2/edk2 \$ sudo vi Conf/target.txt

En el archivo encuentre las variables que se muestran en la siguiente tabla:

ACTIVE_PLATFORM = ArmVirtPkg/ArmVirtQemu.dsc

TARGET = DEBUG

TARGET_ARCH = AARCH64

TOOL_CHAIN_TAG = GCC5

Modifique los valores en caso de ser necesario:

```
# Copyright (c) 2006 - 2019, Intel Corporation. All rights reserved.<br/>
# SPOX-License-Identifier: BSD-2-Clause-Patent<br/>
# SPOX-License-Identifier: BSD-2-Clause-Patent<br/>
# RLL Paths are Relative to MORKSPACE<br/>
# Separate multiple LIST entries with a SINGLE SPACE character, do not use comma characters.<br/>
# Un-set an option by either commenting out the line, or not setting a value.<br/>
# PROPERTY Type Use Description<br/>
# ACTIVE_PLATFORM Filename Recommended Specify the WORKSPACE relative Path and Filename of the platform description file that will be used for the build. This line is required if and only if the current working directory does not contain one or more description files.<br/>
# CONT/VE_PLATFORM = EmulatorPkg/EmulatorPkg.dsc<br/>
"Conf/target.txt" [dos] 70L, 48288
```

La figura en (A) muestra el valor de configuración de ACTIVE_PLATFORM, en este caso debe cambiarse al valor anteriormente indicado (en este caso comentamos la linea y sustituimos con una que tiene el valor requerido).

```
rodrigo@raspberrypi:"/HDK2/edk2 $ cat Conf/target.txt

# Copyright (c) 2006 - 2019, Intel Corporation. All rights reserved.<BR>
# SPDK-License-Identifier: BSD-2-Clause-Patent

# # RLL Paths are Relative to HORKSPACE

# Separate multiple LIST entries uith a SIMGLE SPACE character, do not use comma characters.

# Un-set an option by either commenting out the line, or not setting a value.

# PROPERTY Type Use Description

# HCTIVE_PLATFORM Filename Recommended Specify the HORKSPACE relative Path and Filename of the platform description file that uill be used for the build. This line is required if and only if the current uorking directory does not contain one or nore description files.

# ## #RCTIVE_PLATFORM = EmulatorPkg/EmulatorPkg.dsc
# ## #RCTIVE_PLATFORM = EmulatorPkg/EmulatorPkg.dsc
## ## #RCTIVE_PLATFORM = EmulatorPkg/EmulatorPkg.dsc
```

Tras realizar la misma accion en todas las lineas requeridas, volvemos a ejecutar el comando de configuracion:

```
rodrigo@raspberrypi:"/EUK2/edk2 $ . ./edksetup.sh
Loading previous configuration from /home/rodrigo/EDK2/edk2/Conf/BuildEnv.sh
Using EDK2 in-source Basetools
UDKKSPACE: /home/rodrigo/EDK2/edk2
EDK TOULS_PATH: /home/rodrigo/EDK2/edk2/BaseTools
CDMF_PATH: /home/rodrigo/EDK2/edk2/Vonf
rodrigo@raspberrypi:"/EUK2/edk2 $ []
```

Seguido de el comando "Build" (el cual es de python) para comenzar la creación de nuestro archivo de EDK2-BIOS para nuestra Maquina Virtual.

Comenzara el proceso de compilación de nuestro archivo indicado por la "barra de progreso", este proceso puede tardar un momento el cual dependera de las capacidades de computo de nuestro hardware.

```
File Edit Setup Control Window Help

Generate Region at Offset 0x40000
Region Size = 0x40000
Region Size = 0x40000
Region Mane = DBTH

Generate Region at Offset 0x80000
Region Name = None

GUID cross reference file can be found at /home/rodrigo/EDK2/edk2/Build/ArmVirtQenu-AARCH64/DEBUG_GCC5/FV/Guid.xref

FV Space Information
FVHRIN [99XFu]ll 6823680 (0x681600) total, 6823656 (0x681ee8) used, 24 (0x18) free
FVMRIN_COMPACT [57XFu]ll 2093056 (0x161000) total, 1193184 (0x1234e0) used, 899872 (0xdbb20) free

- Done -

Build end time: 15:46:21, Jul.12 2024
Build total time: 00:11:54

rodrigoPraspberrup:: /HDM2/edk2 $ 1s Build/ArmVirtQenu-AARCH64/DEBUG_GCC5/FV/QEHU_EFI.fd
Build/Pard totel-un-ARCH64/DEBUG_CC5/FV/QEHU_EFI.fd
TodrigoPraspberrup:: /HDM2/edk2 $ 1s Build/ArmVirtQenu-AARCH64/DEBUG_GCC5/FV/QEHU_EFI.fd
TodrigoPraspberrup:: /HDM2/edk2 $ 1
```

Cuando la operación termine pude ubicar el archivo usando:

Is Build/ArmVirtQemu-AARCH64/DEBUG GCC5/FV/QEMU EFI.fd

Puede ejecutar el archivo en la maquina virtual de Qemu, con el siguiente comando:

sudo qemu-system-aarch64 -enable-kvm -m 512 -cpu host -M virt -bios ./Build/ArmVirtQemu-AARCH64/DEBUG_GCC5/FV/QEMU_EFI.fd -nographic

```
raspberrypi - rodrigo@raspberrypi: ~/EDK2/edk2 VT

File Edit Setup Control Window Help

rodrigo@raspberrypi: */EDK2/edk2 $ sudo qenu-system-aarch64 -enable-kwn =n 512 -cpu host =N virt -bios ./Build/ArmVirtQenu-AARCH64/DEBUG_GCC5/FV/QENU_EFI.fd -nographic]
```

Cuando termine la ejecucion veremos la salida que nos mostraria el puerto de Debug de nuesta Maquina Virtual.

Hemos completado la creación de un IFWI-BIOS para nuestra maquina virtual

APENDICE B

Instalacion del software de virtualización Qemu

Antes de realizar accion alguna asegure que su sistema operativo esta actualizado:

```
rodrigo@raspberrypi: $ sudo apt-get update && sudo apt-get upgrade[]
```

Posteriormente descargue en instale los paquetes requeridos para el funcionamiento correcto del software de virtualizacion:

```
rodrigo@raspberrupi: $ sudo apt-get install qenu-system libvirt-daemon-system virt-manager
Leyendo lista de paquetes... Hecho
Creando |irbol de dependencias... Hecho
Leyendo la informaci||n de estado... Hecho
libvirt-daemon-system ya est|i en su versi||n m|is reciente (7.0.0-3+deb11u2).
qenu-system ya est|i en su versi||n m|is reciente (1:5.2+dfsg-11+deb11u3).
virt-manager ya est|i en su versi||n m|is reciente (1:3.2.0-3).
D actualizados, O nuevos se instalar|in, O para eliminar y O no actualizados.
```

Los tres paquetes basicos son "quemu-system", "libvirt-daemon-system" y "virt-manager", asi mismo si requiere instale el paqute de Qemu:

```
rodrigo@raspherrupi: $ sudo apt-get install qenu
Leyendo lista de paquetes... Hecho
Creando |írbol de dependencias... Hecho
Leyendo la infornaci||n de estado... Hecho
qenu ya est|í en su versi||n n|ís reciente (1:5.2+dfsg-11+deb11u3).
D actualizados, O nuevos_se instalar|ín, O para elininar y O no actualizados.
```

Tras haber instalado los paquetes de de alta su usuario del sistema para que pueda acceder a los servicios de virtualizacion:

```
<mark>rodrigoeraspberrup</mark>i: $ sudo adduser rodrigo libvirt
El usuario 'rodrigo' ya es un niembro de 'libvirt'.
```

Sustituya su nombre de ususario en la linea de comando anterior, y para que los programas de segundo plano del software virtual se activen reincie el sistema:

```
rodrigo@raspberrupi: [$ sudo reboot]
```

Cuando el sistema vuelva a iniciar, compruebe que funciona con la siguiente linea de comandos:

```
rodrigo@raspberrypi: $ sudo qenu-systen-x86_64 -bios OVHF.fd -n 256H -net none -nographic
```

Esto inicializara una sesion virtual del UEFI-Shell:

```
Press ESC in 1 seconds to skip startup.nsh or any other key to continue.

Shell help reset
Resets the system.

RESET [-u [string]]
RESET [-s [string]]
RESET [-c [string]]
-s - Performs a shutdown.
-u - Performs a uarm boot.
-c - Performs a cold boot.
string - Describes a reason for the reset.

MOTES:

1. This command resets the system.
2. The default is to perform a cold reset unless the -u parameter is specified.
3. If a reset string is specified, it is passed into the Reset()
function, and the system records the reason for the system reset.

Shell reset -s
Reset with (null string) (0 bytes) rodrigo@raspberrupi: * $ []
```

Para terminar la sesion use la orden "reset -s" en el prompt del UEFI-Shell y regresera al Prompt de la raspberry pi.

APENDICE C

Compilacion de modulos EDK2 para arquitectura X86_64 usando una raspberry pi

Tras haber completado las instrucciones del **Apendice A**, y verificar que contamos con un ambiente de desarrollo funcional (al menos para Arquitectura AARCH64=ARM), debemos realizar unos ajustes adicionales a las herramientas del paquete EDK2 para poder compilar para arquitectura x86_64, lo primero es instalar la familia de compilacion GCC requerida por las herramientas:

```
Archivo Editar Pestañas Ayuda

rodrigo@raspberrypi:~ $ sudo apt-get install gcc-x86-64-linux-gnu
Leyendo lista de paquetes... Hecho
Creando árbol de dependencias... Hecho
Leyendo la información de estado... Hecho
gcc-x86-64-linux-gnu ya está en su versión más reciente (4:10.2.1-1).
0 actualizados, 0 nuevos se instalarán, 0 para eliminar y 0 no actualizados.

rodrigo@raspberrypi:~ $
```

Tras instalar el paquete del compilador, verificamos la ruta en la cual fue instaldo el compilador:

```
rodrigo@raspberrypi:~ $ which x86_64-linux-gnu-gcc
/usr/bin/x86_64-linux-gnu-gcc
rodrigo@raspberrypi:~ $ ■
```

Copiamos esta dirección para modificar el archivo de configuracion ubicado en la carpeta *Conf* de nuestro ambiente de desarollo:

```
rodrigo@raspberrypi:~/src/edk2/Conf $ ls
BuildEnv.sh build_rule.txt ReadMe.txt target.txt tools_def.txt
rodrigo@raspberrypi:~/src/edk2/Conf $ sudo vim tools_def.txt
```

Usamos el editor de nuestra preferencia, (en este caso Vim con la opcion de numeros de linea):

```
= c:/cygwin/opt/tiano/x86_64-pc-mingw64/x86_64-pc-mingw64/bin/
DEFINE CYGWIN_BINX64
DEFINE GCC48_IA32_PREFIX
                                      = ENV(GCC48_BIN)
                                      = ENV(GCC48_BIN)
DEFINE GCC48 X64 PREFIX
DEFINE GCC49_IA32_PREFIX
                                      = ENV(GCC49_BIN)
DEFINE GCC49_X64_PREFIX
                                      = ENV(GCC49_BIN)
                                         ENV(GCCNOLTO_BIN)
DEFINE GCCNOLTO_IA32_PREFIX
DEFINE GCCNOLTO_X64_PREFIX
                                      = ENV(GCCNOLTO_BIN)
#DEFINE GCC5_IA32_PREFIX
DEFINE GCC5_IA32_PREFIX
                                      = ENV(GCC5_BIN)
= /usr/bin/x86_64-linux-anu-
= ENV(GCC5_BIN)
#DEFINE GCC5_X64_PREFIX
DEFINE GCC5_X64_PREFIX
                                         /usr/bin/x86_64-linux-anu-
                                         ENV(GCC_BIN)
ENV(GCC_BIN)
DEFINE GCC_IA32_PREFIX
DEFINE GCC_X64_PREFIX
DEFINE GCC_HOST_PREFIX
                                      = ENV(GCC_HOST_BIN)
DEFINE UNIX IASL BIN
                                      = ENV(IASL_PREFIX)iasl
= ENV(IASL_PREFIX)iasl.exe
DEFINE WIN_IASL_BIN
DEFINE IASL_FLAGS
```

Copie las lineas que se muestran en (A) y las "originales" las puede borrar o comentar, sustituya las nuevas lineas con la informacion mostrada (B), la cual es la dirección donde esta instalalado el compilador.

Cuando compile para arquitectura X64 o IA32, usando el script de python build ajuste el parametro -t

GCC5 (tool chain GCC5), ya que fue la variable de ambiente para el compilador que modificamos. Por ejemplo, compilar OVMF.fd (archivo de Qemu) usaremos:

```
rodrigo@raspberrypi:~/src/edk2 $ build -a X64 -t GCC5 -b DEBUG -p MdeModulePkg/MdeModulePkg.dsc
```

Tras termine el proceso de compilación deberemos ver el mensaje de compilación terminada sin errores:

```
- Done -
Build end time: 21:56:10, Aug.13 2024
Build total time: 00:01:19
r
rodrigo@raspberrypi:~/src/edk2 $
```