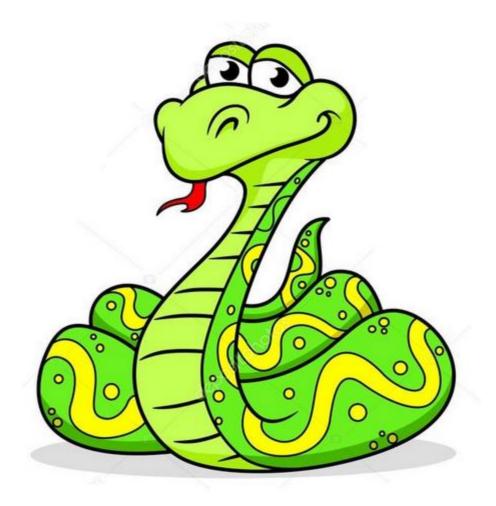
Instalação do Ambiente Python



Prof. Dr. Dilermando Piva Jr.





Instaladores

...E agora como eu começo?

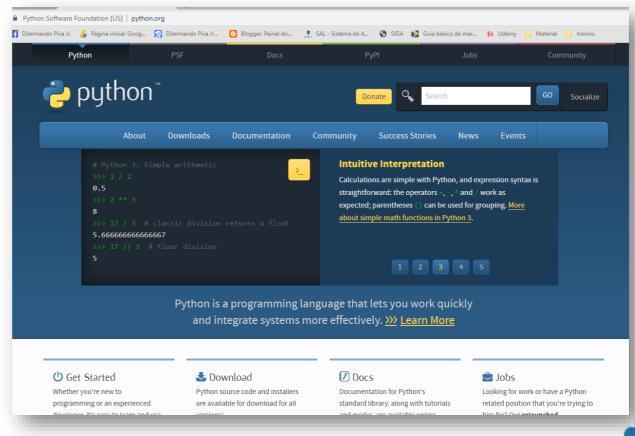






Instaladores

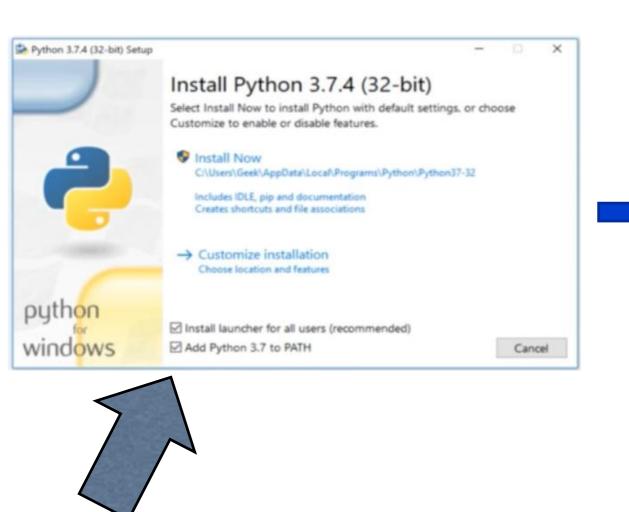
- Interpretador Python disponível para diversas plataformas.
 - Windows, Unix, Linux, etc.
 - Para usuários Windows, é necessário o download do SDK!
 - http://www.python.org/
 - **Downloads**
 - 3.7.4

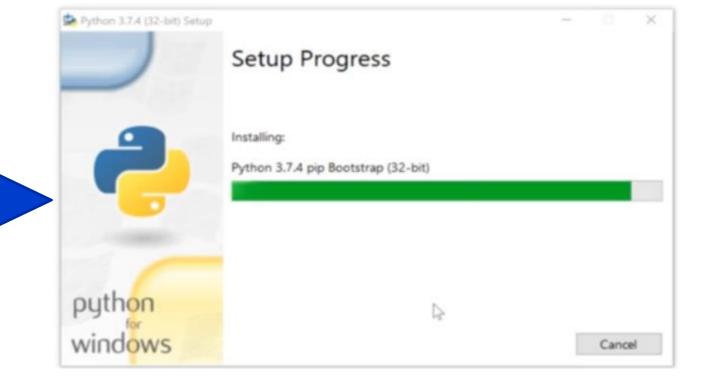




Instaladores (Windows)











Instaladores (Windows)

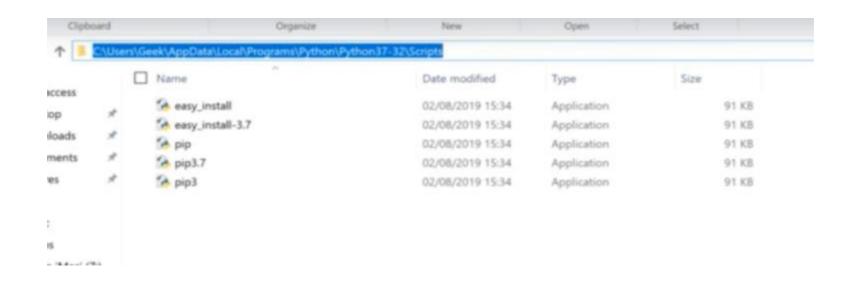
- Não esqueça de adicionar o caminho da instalação no PATH do sistema!
 - C:\Python
 - >>> 2 + 3
 - >>> 5

```
cmd.exe - python
Microsoft Windows XP [Version 5.1.2600]
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.
C:\WINDOWS>python
Python 2.4.4 (#71, Oct 18 2006, 08:34:43) [MSC v.1310 32 bit (Intel)] on win32 
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
```



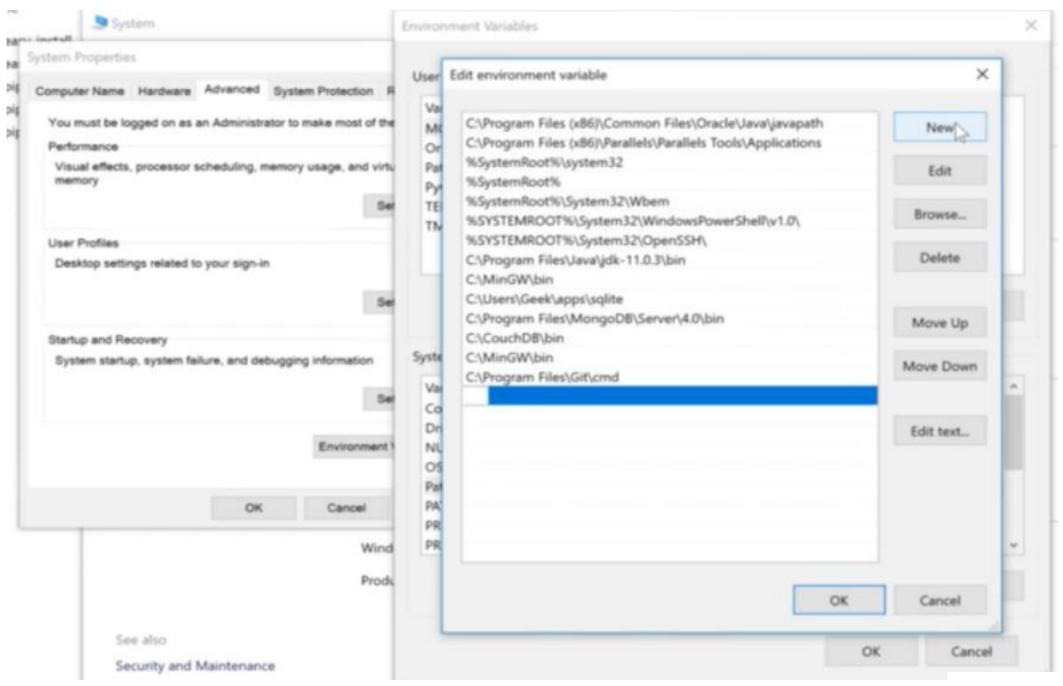
Configuração do Ambiente

- Entrar na pasta AppData do usuário corrente
- Local \ Programs \ Python \ Python37-32 \ Scrypts



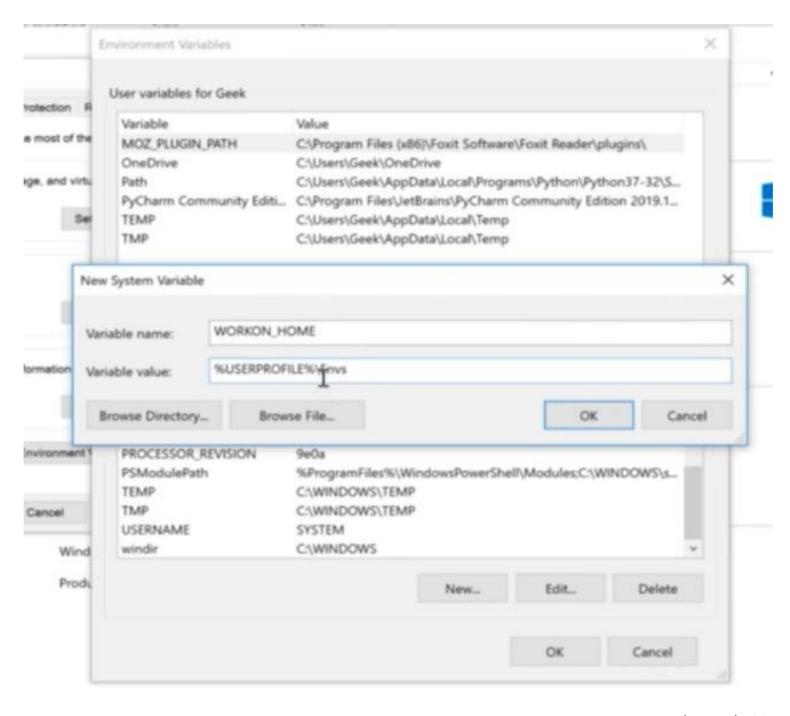


Copiar esse "path" para o PATH do Sistema





Criar uma variável do Sistema WORKON_HOME





Instalador de pacotes ...

- Sistema de instalação e gerenciamento de pacotes do Python
- Utiliza o Python Package Index ou PyPI como repositório
- https://pypi.org/
- A grande vantagem da utilização do pip é a facilidade de sua execução através de linha de comando:

```
pip install algum-nome-de-pacote
```

pip uninstall algum-nome-de-pacote





Usar o PIP para instalar bibliotecas do Amb. Virtual

Verificar se o PIP está instalado

C:> pip -version

Instalar o VirtualEnv

C:> pip install virtualenv

Instalar o vitualenvwrapper-win

C:> pip install virtualenvwrapper-win

Criar um ambiente virtual

C:> mkvirtualenv tati

Para sair do ambiente virtual

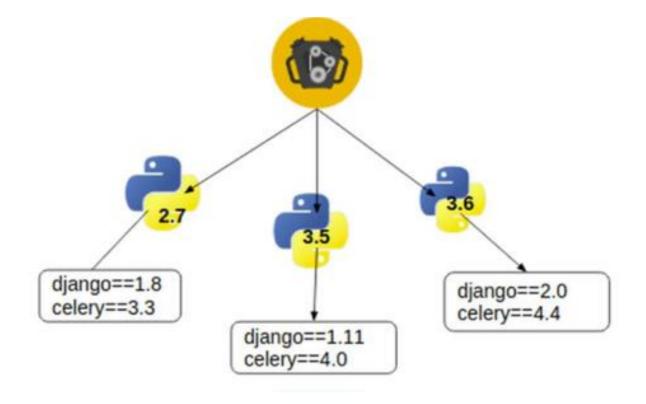
C:> deactivate

Para entrar no ambiente virtual

C:> workon tati

Ambiente Virtual...

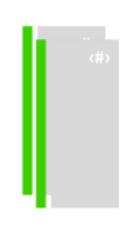








Instaladores



- E enquanto no Linux e Unix ?
 - Estas distribuições já disponibilizam para você de forma nativa!
 - Interactive interface to Python

```
% python
```

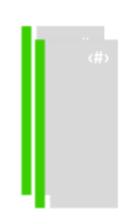
```
Python 2.4.2 (#1, May 2 2006, 08:13:46)
[GCC 4.1.0 (SUSE Linux)] on linux2
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>>
```

- Prompt do python ">>>":
 - Para sair:
 - No Unix, digite CONTROL-D
 - No Windows, digite CONTROL-Z + ENTER
 - quit()

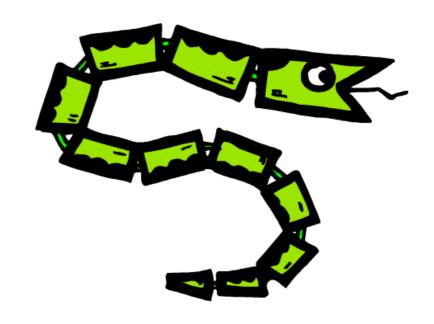




Vamos executar!



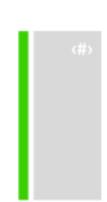
...E agora como eu crio meu programa em python?







Rodando Programas no Unix



Os arquivos python tem finalização .py!

%python filename.py

- Você pode usar qualquer editor de texto para codificar o seu código!
 - No Windows : Clássico Notepad ou o IDLE...
 - No Mac OS/Linux: VI, TextEdit, GEdit, TextMate ...

Para tornar o arquivo *.py executável:

Usar pyinstaller

Para suportar caracteres especiais # -*- coding: utf-8 -*-

```
New Open Save Print.. Undo Redo Cut Copy Paste Find Replace

AboutSuperTextDialog.py S SuperTextPreferencesDialog.py S SuperTextWindow.py Catalyst Sys Import gtk

class AboutSuperTextDialog(gtk.AboutDialog):
    __gtype_name__ = "AboutSuperTextDialog"

def init (self):
    ___init_ This function is typically not called directly.
    creation of a AboutSuperTextDialog requires redeading the associated ui
    file and persing the ui definition extremally,
    and then calling SuperTextMindow.finish Initializing().

Use the convenience function NewAboutSuperTextDialog to create
    NewAboutSuperTextDialog objects.

***

pass

def finish initializing should be called after parsing the ui definition
    and creating a AboutSuperTextDialog object vith it in order to finish
    initializing the start of the new AboutSuperTextDialog instance.

***

#get a reference to the builder and set up the signals
    self.builder = builder
    self.builder = builder
    self.builder.connect_signals(self)

#code for other initializind actions should be added here

def NewAboutSuperTextDialog():
    "***NewAboutSuperTextDialog object.** Use this function rather than
    creating a AboutSuperTextDialog instance directly.

****

builder = gtk.Builder()

builder.add from file(*..ui/AboutSuperTextDialog.ui*)
    dialog = builder(*about superTextDialog.ui*)
    dialog = builder(*about superTextDialog.ui*)
```





Ambiente IDLE

- Ambiente Shell de desenvolvimento básico
- Editor de texto com highlighting e identação automática para criação de arquivos python
- Comandos para alterar propriedades e execução de programas

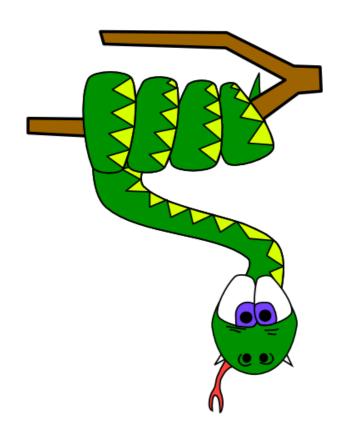
```
Python Shell
File Edit Shell Debug Options Windows Help
Python 2.5 (r25:51908, Sep 19 2006, 09:52:17) [MSC v.1310 32 bit (Intel)]
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
    Personal firewall software may warn about the connection IDLE
    makes to its subprocess using this computer's internal loopback
    interface. This connection is not visible on any external
    interface and no data is sent to or received from the Internet.
IDLE 1.2
>>>
                                                                        Ln: 12 Col
```





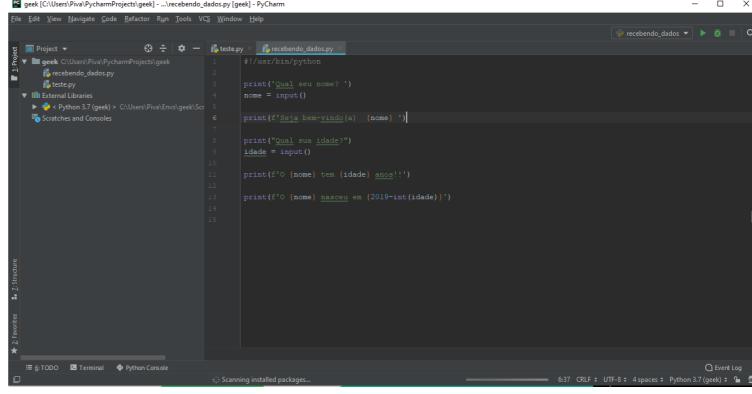
Desenvolvimento

... E ambientes de desenvolvimento para Python?



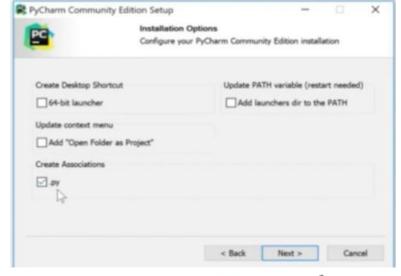






- IDE complete... possui diversos recursos para a Programação Python
- Versão comunidade (gratuita)
- https://www.jetbrains.com/pycharm/





Python Aula 02



Outros?





IDLE (padrão)



- Eclipse
- eclipse
- Spyder (Ciência de dados)



Atom



Visual Studio Code



Sublime







Recapitulando...

- a) Baixamos e instalamos o Python 3.7;
- b) Baixamos e instalamos o PyCharm;
- c) Instalamos com o pip (gerenciador de pacotes Python)
- d) Instalamos as bibliotecas: pip install virtualenv
- e a pip install virtualenvwrapper-win
- d) Adicionamos uma variável de ambiente no PATH do sistema: WORKON_HOME %USERPROFILE%\Envs
- e) Criamos um ambiente virtual para começarmos os estudos: **mkvirtualenv <nome>** ex: tati
- f) Para fazer acesso ao ambiente virtual: workon tati
- OBS: tati é o nome do ambiente virtual criado.
- g) Para sair do ambiente virtual: deactivate





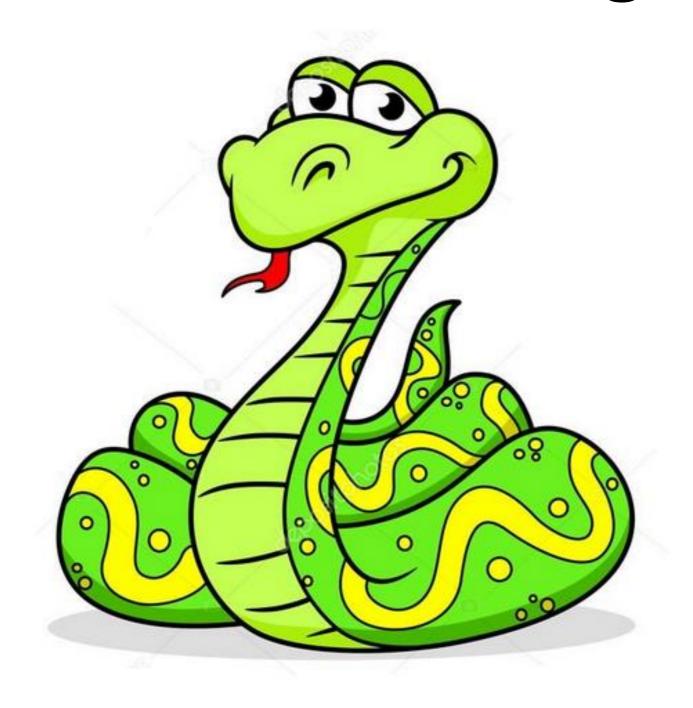
Chega de conversa...

• É hora de por a mão na massa!





Para a próxima aula... Ambiente configurado!!!



Até a próxima aula! *Prof. Piva*

