



CARA A CARA COM A TABELA PERIÓDICA



**INSTITUTO
FEDERAL**

Paraná

Campus
Irati





NOME DO MATERIAL

Jogo Cara a Cara com a Tabela Periódica.

CONTEÚDOS

Tabela periódica, características dos elementos químicos

SÉRIE

Do 6º ao 9º ano e 1º à 3º série do Ensino Médio

QUANTIDADE DE ESTUDANTES POR MATERIAL

Dois indivíduos ou duas duplas de dois jogadores/participantes para cada tabuleiro.

BREVE DESCRIÇÃO DO MATERIAL

O jogo é composto por:

- **Peças:** 24 (vinte e quatro) peças para cada tabuleiro, com o símbolo de alguns elementos representativos (Grupo ou Família 1, 2, 13, 14, 15, 16, 17, 18) da Tabela Periódica;
- **Tabuleiro:** próprio para o jogo ou pode ser utilizado o tabuleiro do jogo educativo Cara a Cara original;
- **Cartas (baralho):** as cartas contêm os mesmos símbolos dos Elementos Químicos selecionados (construídos) para o tabuleiro do jogo;
- **Tabela Periódica:** duas Tabelas Periódicas impressas deverão ser disponibilizadas a fim de que a dupla dos jogadores possa consultá-las.

OBJETIVO

Auxiliar os jogadores a manipular a Tabela Periódica e observar características semelhantes entre os Elementos Representativos dentro de um Grupo ou Família (1, 2, 13, 14, 15, 16, 17, 18).

COMO JOGAR

a) Regras Básicas:

1. Dois indivíduos ou duas duplas de dois jogadores/participantes cada, no último caso, um dos pares consulta a Tabela Periódica e o outro joga.
2. Cada jogador possuirá um tabuleiro com 24 (vinte e quatro) Elementos Químicos Representativos (1, 2, 13, 14, 15, 16, 17, 18) da Tabela Periódica.
3. Cada jogador deverá selecionar uma carta do baralho, que contém os mesmos 24 (vinte e quatro) elementos que são representados no tabuleiro. Cada um deverá tentar adivinhar o elemento química da carta que foi selecionada do baralho pelo adversário.





4. Pergunta-se ao adversário sobre as características do elemento em questão. Quanto mais elaboradas as perguntas, maiores as chances do jogador descobrir o elemento químico selecionado do baralho anteriormente.

Exemplos de questões que podem ser formuladas:

Jogador 1:

“O elemento pertence a Família (IA) ou Metais Alcalinos?”

Jogador 2:

“Sim/Não”. As repostas só podem ser sim ou não.

5. Caso a resposta seja sim, o Jogador 1 “abaixa” em seu tabuleiro todas as cartas que contêm elementos que não fazem parte da Família (IA) ou Metais Alcalinos. Caso a resposta seja não, o Jogador 1 “abaixa” os elementos da Família (IA) ou Metais Alcalinos. Neste caso, os jogadores poderão consultar a Tabela Periódica.

6. Será considerado ganhador do jogo aquele que adivinhar primeiramente qual é o elemento químico selecionado.

Cada partida do jogo leva cerca de 5-8 min.

FICHA TÉCNICA

Elaboração do Jogo:

Viviane Paula Martini
Juliana Tech

Elaboração do Projeto 3D e Impressão:

Rodrigo Viecheneski

Elaboração do Projeto Gráfico:

Nathan Willian Patrzyk