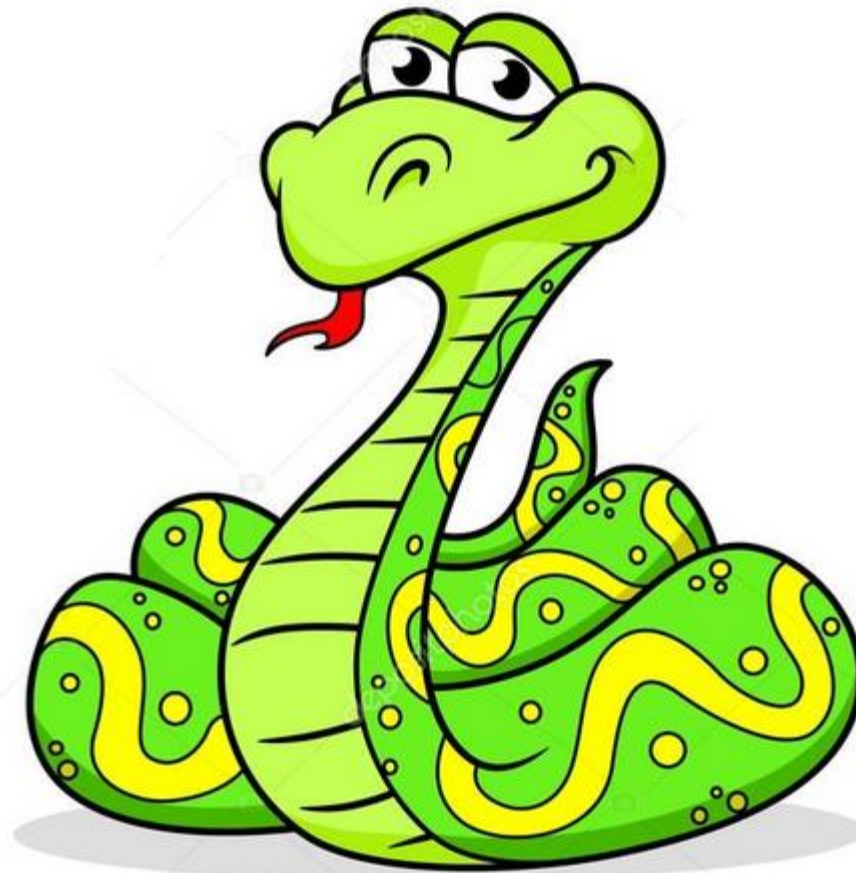
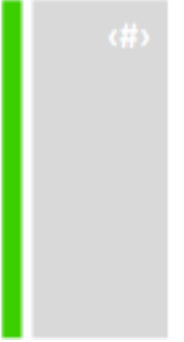


Instalação do Ambiente Python



Prof. Dr. Dilermando Piva Jr.

Instaladores



...E agora como eu começo ?



Instaladores

- Interpretador Python disponível para diversas plataformas.

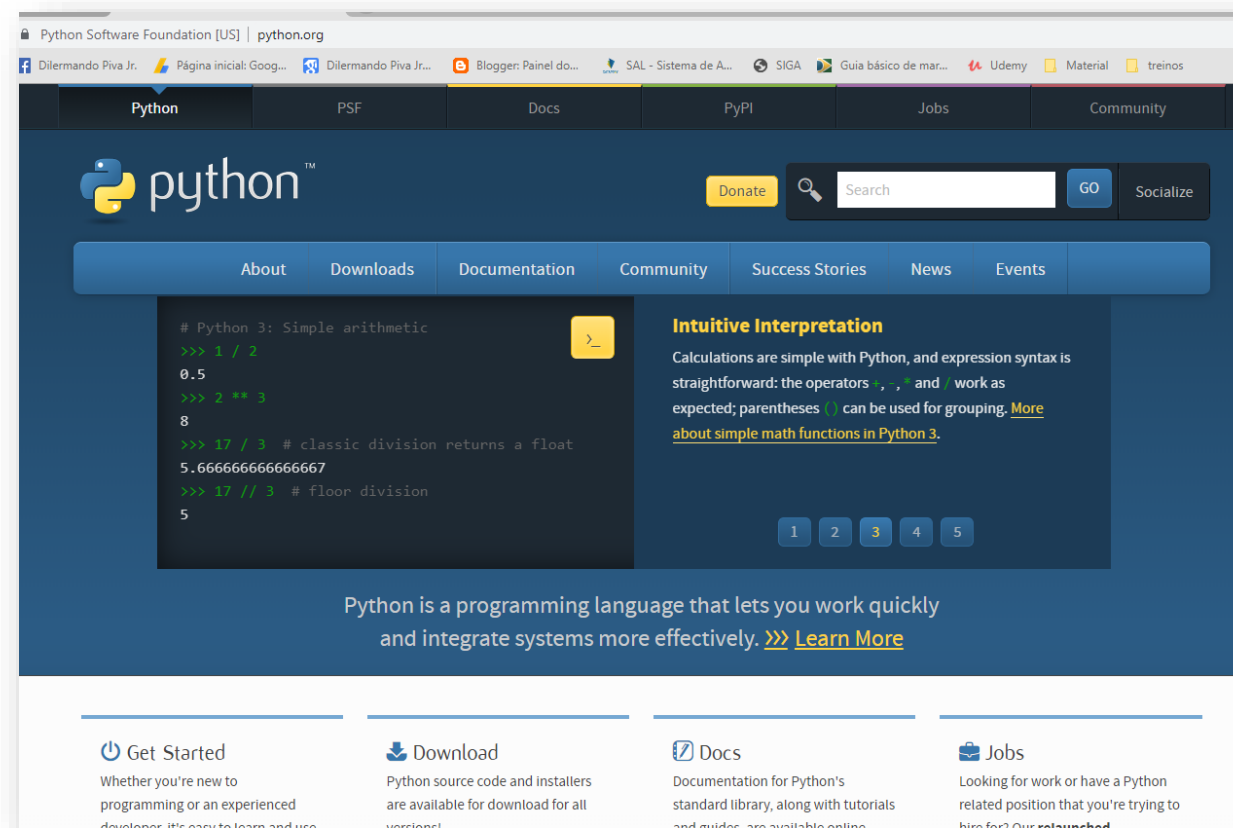
- Windows, Unix, Linux, etc.

- Para usuários Windows, é necessário o download do SDK!

- <http://www.python.org/>

- Downloads

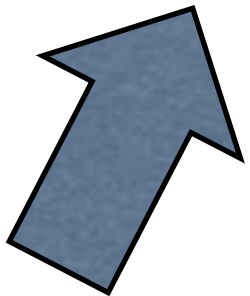
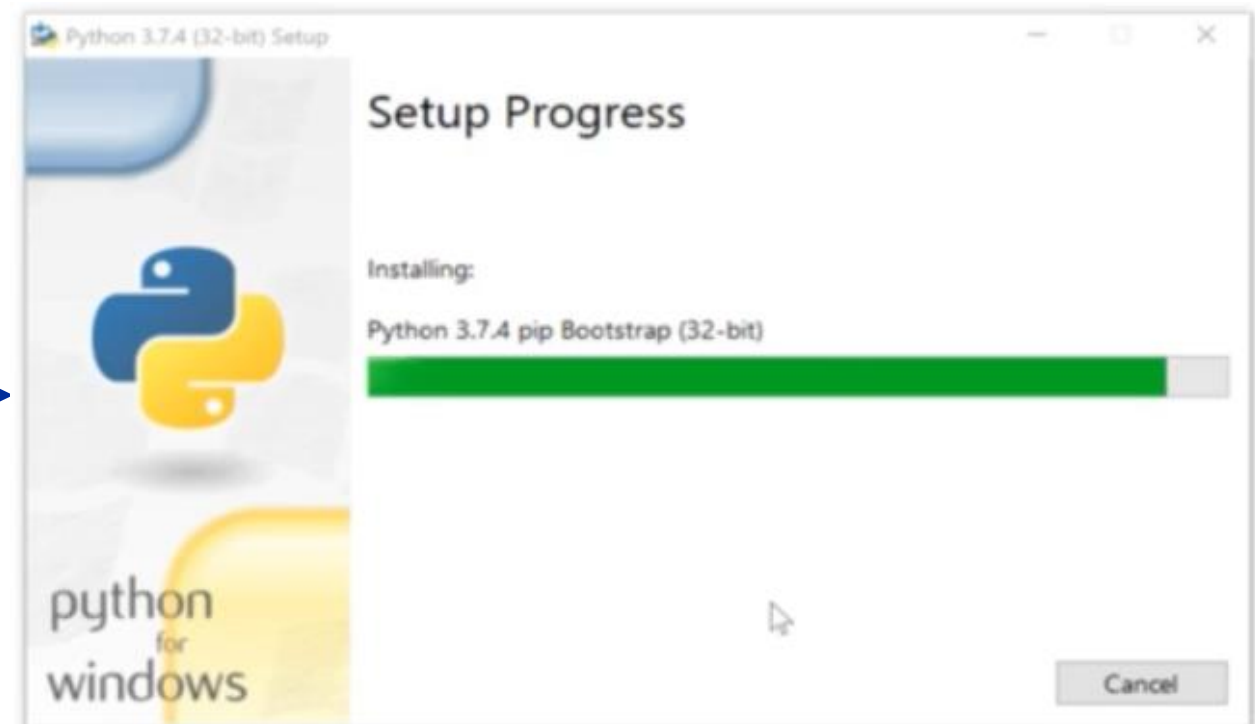
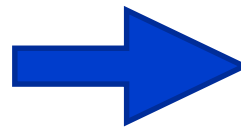
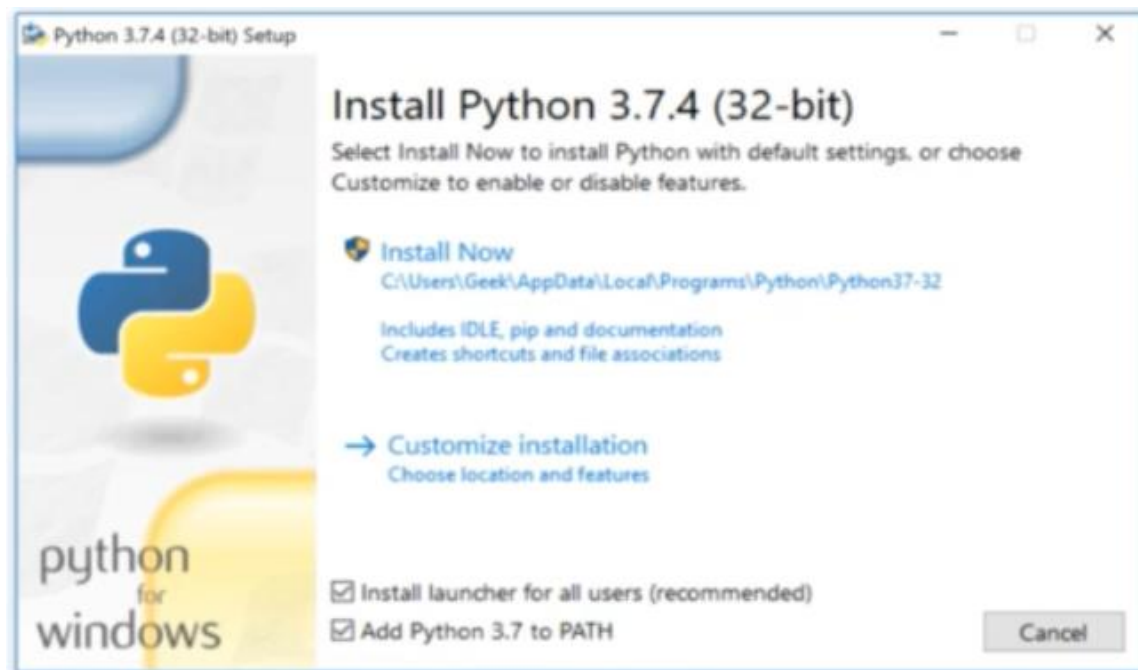
- 3.7.4





Instaladores (Windows)

<#>





Instaladores (Windows)

- Não esqueça de adicionar o caminho da instalação no PATH do sistema!

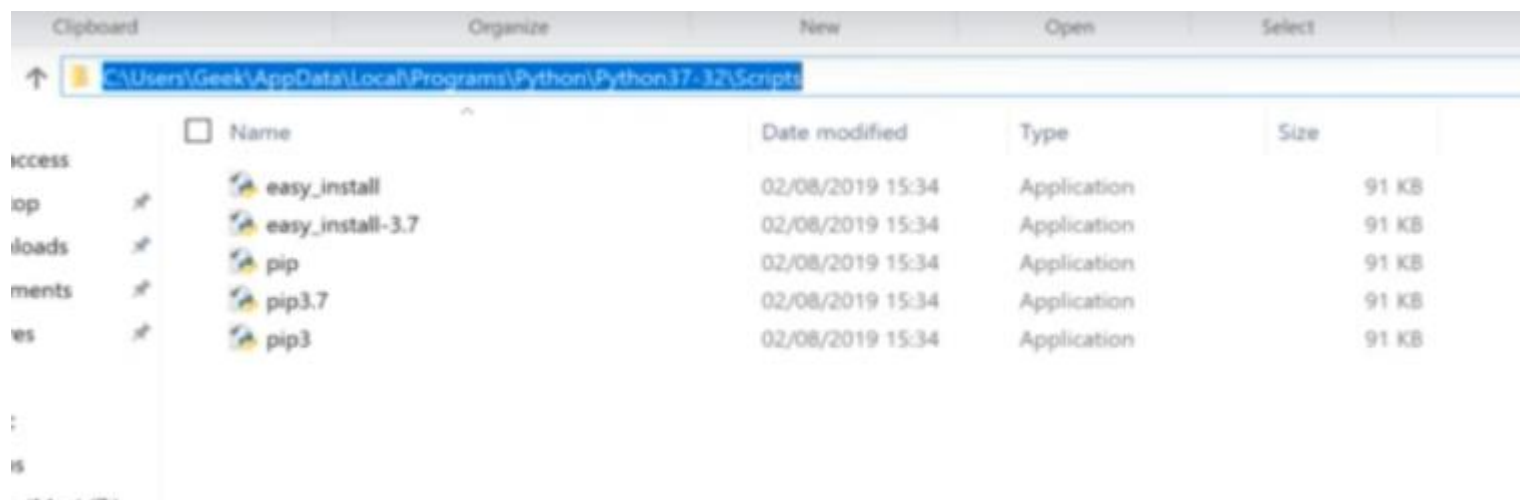
- C:\Python
- >>> 2 + 3
- >>> 5

```
cmd.exe - python
Microsoft Windows XP [Version 5.1.2600]
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.

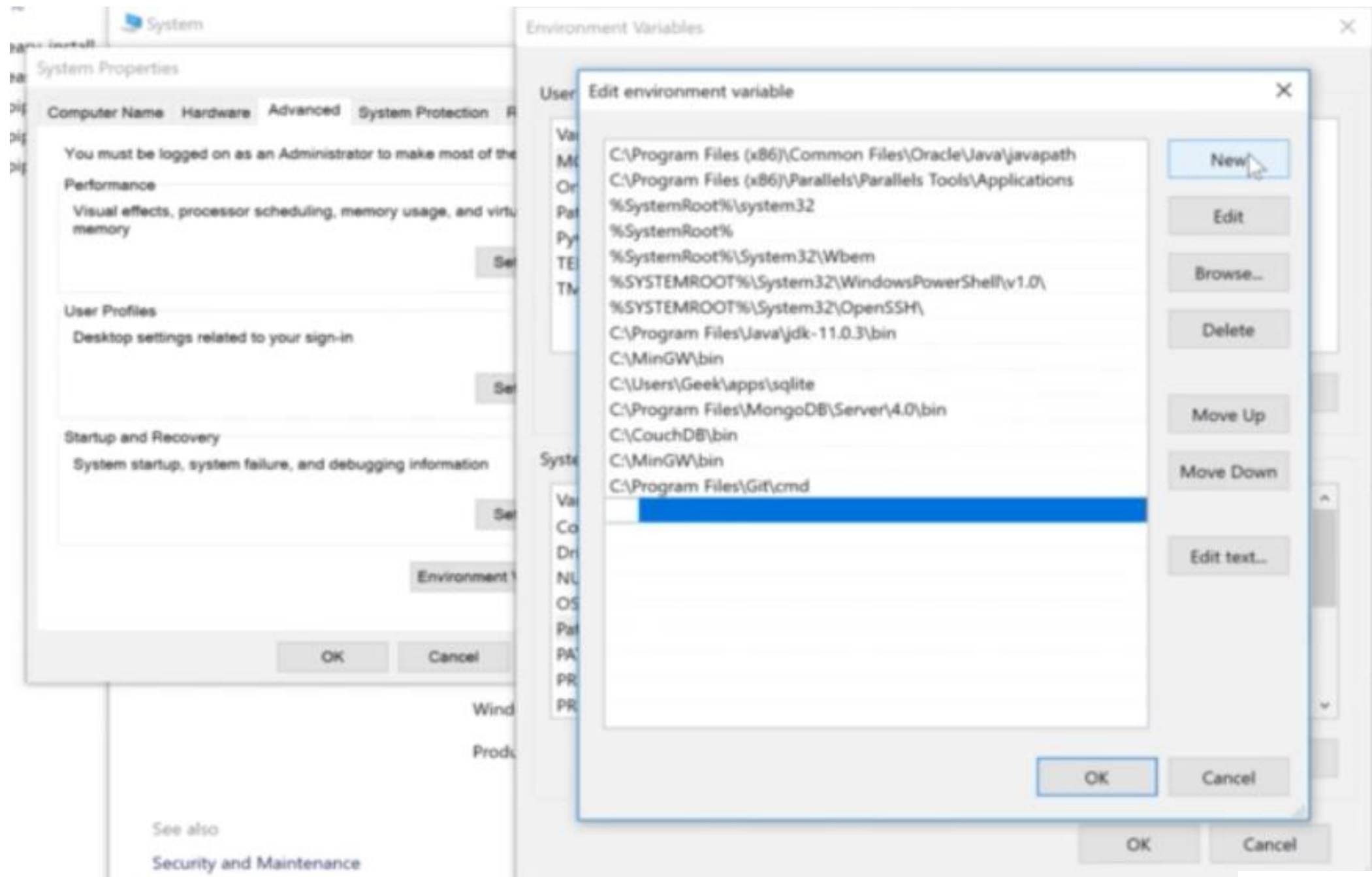
C:\WINDOWS>python
Python 2.4.4 (#71, Oct 18 2006, 08:34:43) [MSC v.1310 32 bit (Intel)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> _
```

Configuração do Ambiente

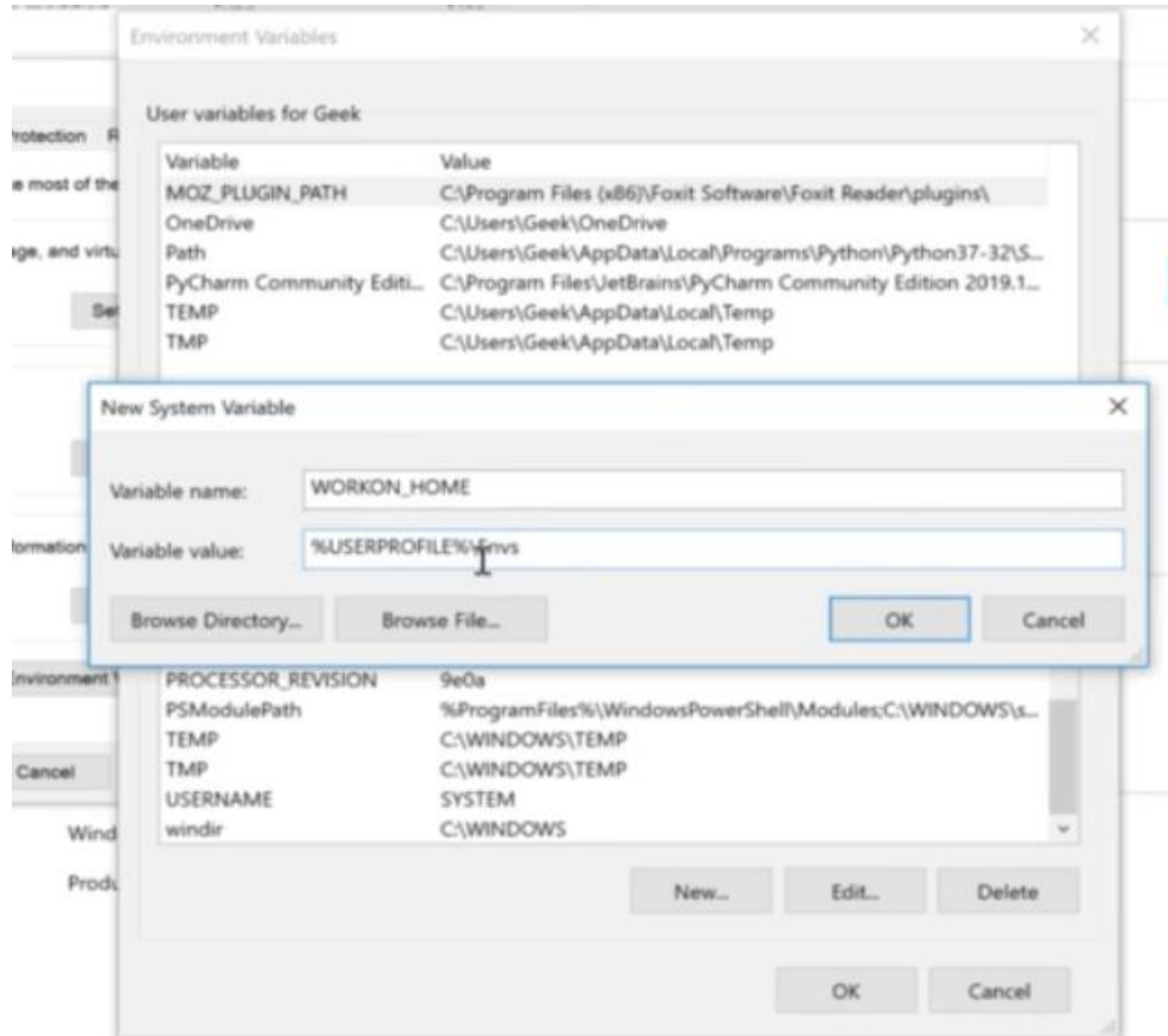
- Entrar na pasta AppData do usuário corrente
- Local \ Programs \ Python \ Python37-32 \ Scripts



Copiar esse “path” para o PATH do Sistema



Criar uma variável do Sistema WORKON_HOME



Instalador de pacotes ...

- Sistema de instalação e gerenciamento de pacotes do Python
- Utiliza o Python Package Index ou **PyPI** como repositório
- <https://pypi.org/>
- A grande vantagem da utilização do **pip** é a facilidade de sua execução através de linha de comando:

```
pip install algum-nome-de-pacote
```

```
pip uninstall algum-nome-de-pacote
```



Usar o PIP para instalar bibliotecas do Amb.Virtual

- Verificar se o PIP está instalado

C:> pip --version

- Instalar o VirtualEnv

C:> pip install virtualenv

- Instalar o virtualenvwrapper-win

C:> pip install virtualenvwrapper-win

- Criar um ambiente virtual

C:> mkvirtualenv tati

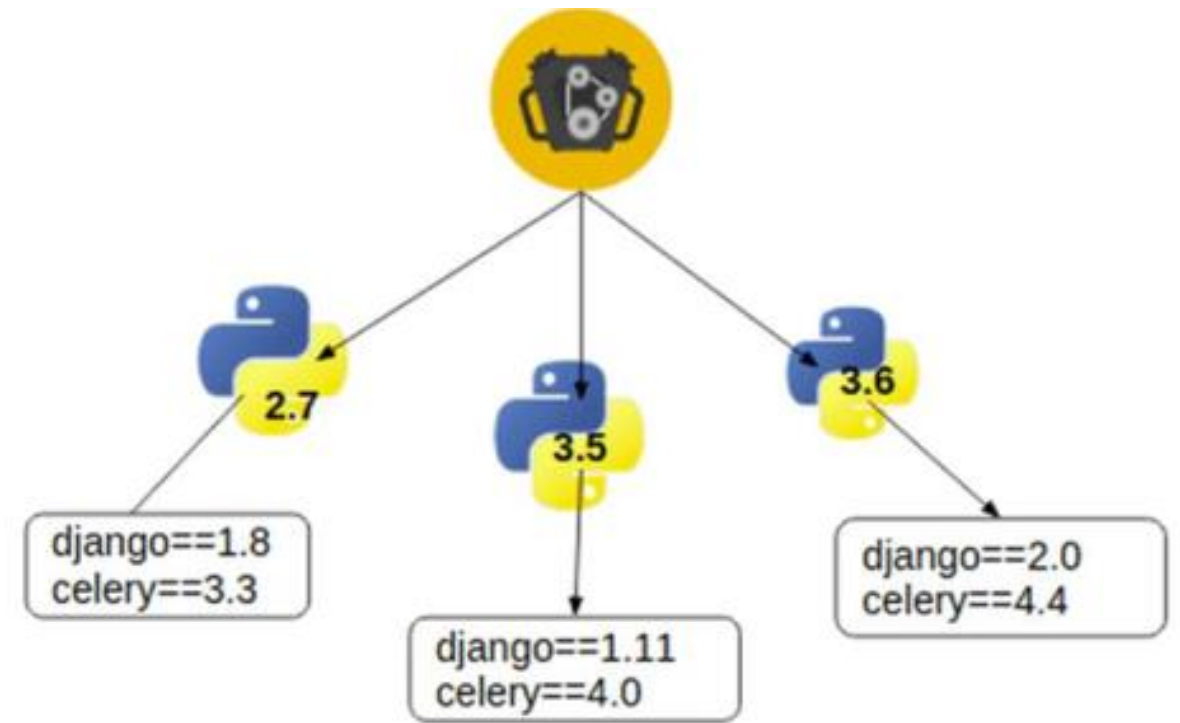
- Para sair do ambiente virtual

C:> deactivate

- Para entrar no ambiente virtual

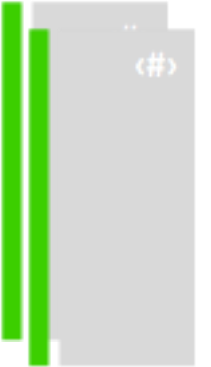
C:> workon tati

Ambiente Virtual...





Instaladores



- E enquanto no Linux e Unix ?
 - Estas distribuições já disponibilizam para você de forma nativa!
 - **Interactive interface to Python**

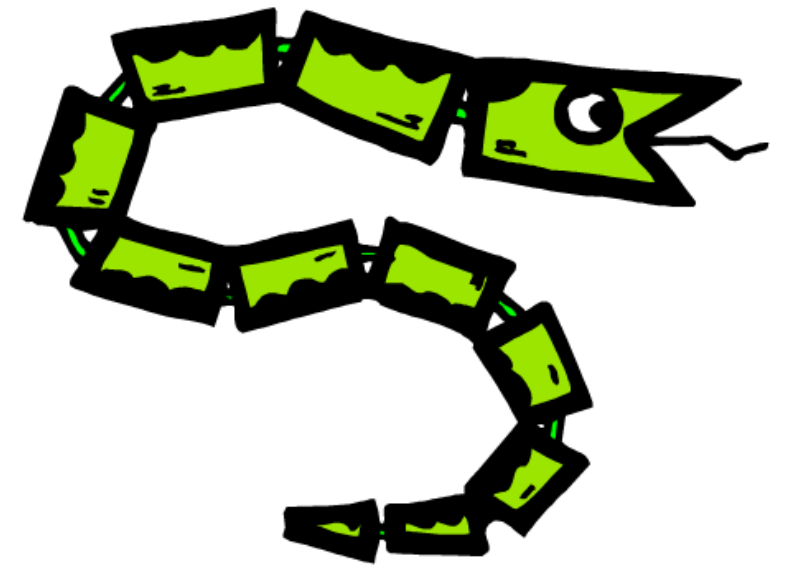
```
% python
Python 2.4.2 (#1, May 2 2006, 08:13:46)
[GCC 4.1.0 (SUSE Linux)] on linux2
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>>
```
 - Prompt do python ">>>":
 - Para sair:
 - No Unix, digite CONTROL-D
 - No Windows, digite CONTROL-Z + ENTER
 - quit()



Vamos executar!



...E agora como eu crio meu programa em python ?





Rodando Programas no Unix

- Os arquivos python tem finalização .py!

```
%python filename.py
```

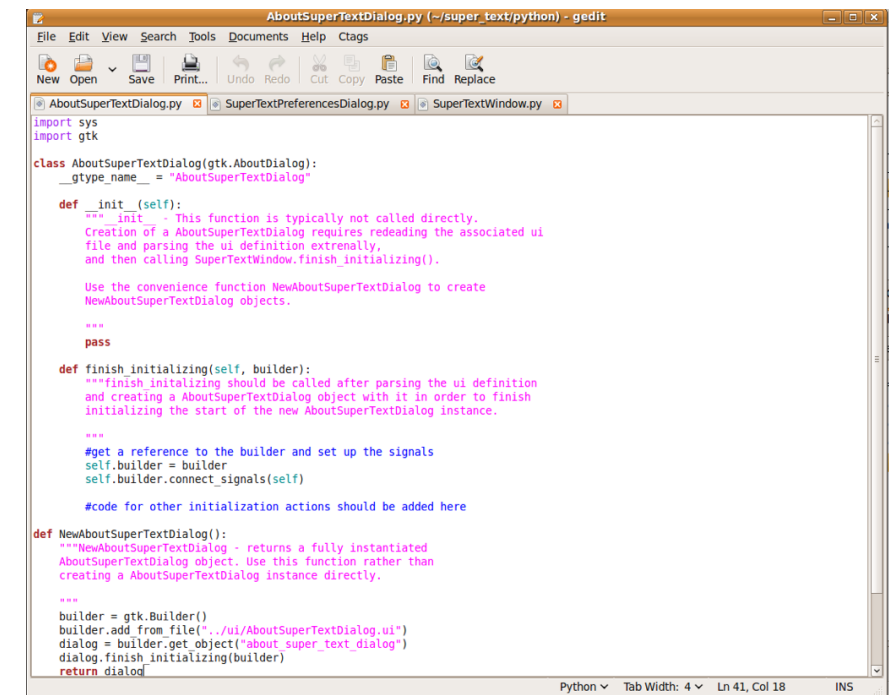
- Você pode usar qualquer editor de texto para codificar o seu código!
- No **Windows** : Clássico Notepad ou o IDLE...
- No **Mac OS/Linux**: VI, TextEdit, GEdit, TextMate ...

Para tornar o arquivo *.py executável:

*Usar **pyinstaller***

Para suportar caracteres especiais

-- coding: utf-8 -*-*



Ambiente IDLE

- Ambiente Shell de desenvolvimento básico
- Editor de texto com highlighting e indentação automática para criação de arquivos python
- Comandos para alterar propriedades e execução de programas



```
Python Shell
File Edit Shell Debug Options Windows Help
Python 2.5 (r25:51908, Sep 19 2006, 09:52:17) [MSC v.1310 32 bit (Intel)]
on win32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.

*****
Personal firewall software may warn about the connection IDLE
makes to its subprocess using this computer's internal loopback
interface. This connection is not visible on any external
interface and no data is sent to or received from the Internet.
*****

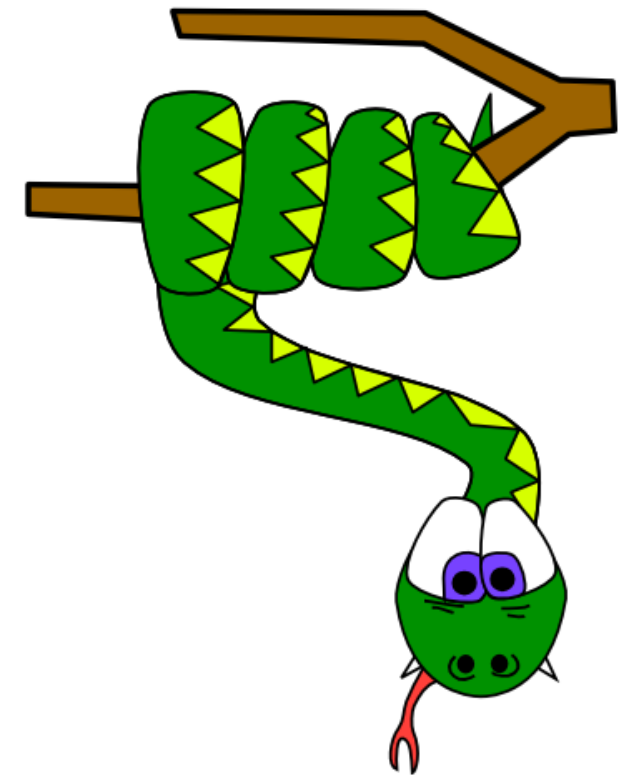
IDLE 1.2
>>> |
```



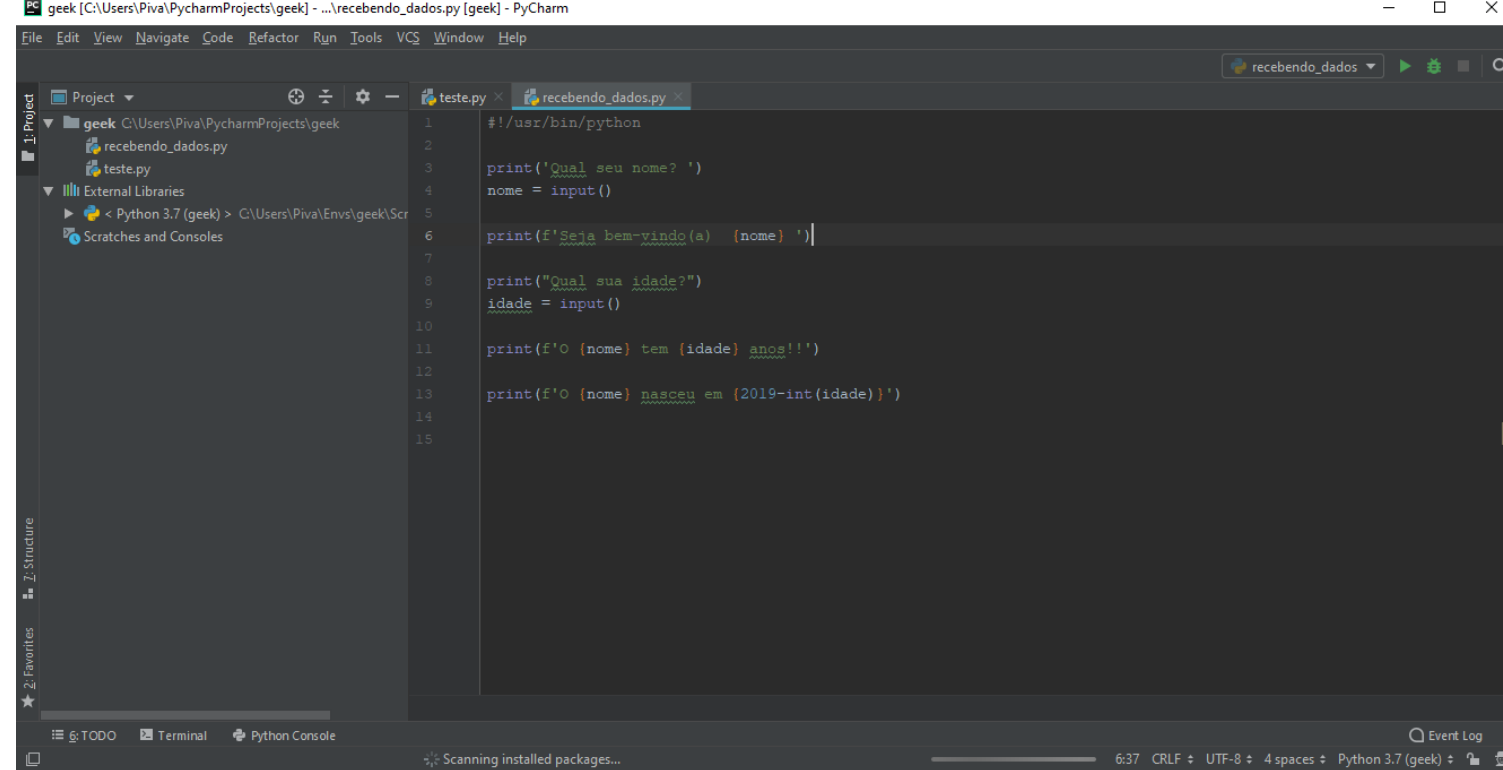

Desenvolvimento

<#>

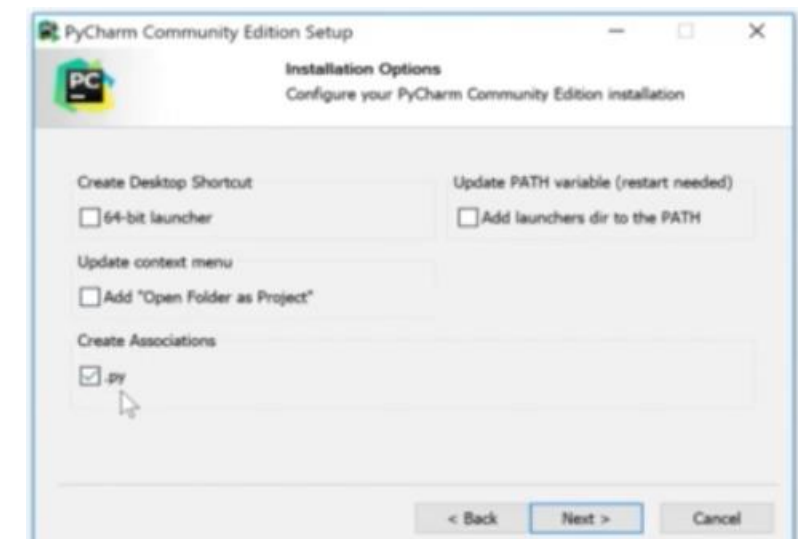
... E ambientes de
desenvolvimento para Python ?










PyCharm



- IDE complete... possui diversos recursos para a Programação Python
- Versão comunidade (gratuita)
- <https://www.jetbrains.com/pycharm/>



Outros?

- Netbeans 
- IDLE (padrão) 
- Eclipse  eclipse
- Spyder (Ciência de dados) 
SPYDER
- Atom 
- Visual Studio Code 
- Sublime 



Recapitulando...

- a) Baixamos e instalamos o Python 3.7;
 - b) Baixamos e instalamos o PyCharm;
 - c) Instalamos com o pip (gerenciador de pacotes Python)
 - d) Instalamos as bibliotecas: **pip install virtualenv**
 - e a **pip install virtualenvwrapper-win**
 - d) Adicionamos uma variável de ambiente no PATH do sistema:
WORKON_HOME %USERPROFILE%\Envs
 - e) Criamos um ambiente virtual para começarmos os estudos:
mkvirtualenv <nome> ex: tati
 - f) Para fazer acesso ao ambiente virtual: **workon tati**
- OBS: **tati** é o nome do ambiente virtual criado.
- g) Para sair do ambiente virtual: **deactivate**

Chega de conversa...

<#>

- É hora de por a mão na massa!



Para a próxima aula...

Ambiente configurado!!!



Até a próxima aula!

Prof. Piva