SENAC Campus Santo Amaro

TADS - Análise Desenvolvimento de Sistemas

PW - Programação Web



A relação entre DOM e o JavaScript

Professor: Veríssimo

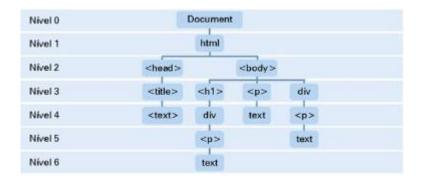
Aluno: Rodrigo Lopes de Souza

30/08/2022

O que é o DOM:

Document Object Model, também conhecido como DOM, é um modelo que armazena toda a estrutura de uma página web, em objetos.

A manipulação do DOM é baseada em uma taxonomia gravitacional, nesse caso, popularmente chamada de organização em árvore.



A árvore é dividida em ramificações, cada ramificação é chamada de nó, que por sua vez, é formado por uma hierarquia de elementos. A hierarquia é dividida em pai, filho e irmãos. Observe a tag <body>, nesse trecho do diagrama, podemos notar que <body> está acima e conectado as tags <h1>, e div, desse modo, dizemos que <body> é pai das tags citadas, ou, fazendo uma analogia reversa, que as tags são filhas de <body>, e como possuem o mesmo pai, são consideradas tags irmãs.

Incluindo os elementos, comentários e atributos de um nó, temos um objeto node, que pode ser referenciado pelo seu nome, ou pelo seu valor. Assim, o DOM identifica as instâncias existentes na estrutura de elementos do HTML, e permite a utilização no código JavaScript.

Relação entre DOM e JavaScript:

Com a necessidade de manipular dinamicamente as informações de uma página, surgiu o DOM, porém, o DOM não é uma linguagem de programação, então ele é geralmente utilizado em conjunto com alguma linguagem, que na maioria das vezes é o JavaScript.

Veja, sem o DOM, o JavaScript não teria como visualizar em tempo real as propriedades da página renderizada, mas, com as instâncias geradas pelo DOM, é possível referenciar todo o documento e modificar os elementos ou realizar ações. Algumas ações possíveis são:

- Adicionar ou remover elementos HTML
- Alterar os elementos HTML
- Alterar o CSS
- Alterar os atributos dos elementos
- Reagir a eventos

Elementos da implementação:

Existe uma imensidão de funções e atributos manipuláveis em implementações DOM/JavaScript, chegando ao ponto de ser quase impossível listar todos. Dentre eles, os tipos mais comuns são:

- <u>Seleção de elementos:</u> São formas de selecionar elementos em HTML, utilizando os comandos getElementById, getElementByTagName, getElementByClassName e getElementBySelector.
- <u>Navegação</u>: Quando queremos navegar entre os nós do DOM, utilizamos as palavras de ordem hierárquica Parent, Children e Siblings (pai, filho e irmãos respectivamente).

 Manipulação elementos: Aqui temos a maioria das interações com o DOM, como criação ou remoção de elementos ou textos, manipulação da estética, manipulação de valores etc...

Caso Prático:

```
1 <!--
       SENAC - TADS - Programação Web
         Aula #02 - Introdução ao JavaScript
         Objetivos deste código: Demonstrar JS em Páginas html
5
              "Interação com Usuário - obtendo Dados"
8 <!DOCTYPE html>
    <html lang="pt-br">
10 (head)
      <meta charset="UTF-8">
       <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
12
       <title>Dados com JS</title>
14
       <style>
15
         body { font: 12pt Arial; }
           button { font-size: 12pt; padding: 30px; }
16
      </style>
17
18 </head>
19 <body>
       <h1>Senac - TADS - PW - 2° Semestre </h1>
       <h2>Aula #02 - Introducão ao JS</h2>
21
          <h3>Tabalhando com Dados - PGM#4</h3>
23
       <button onclick="iniciarInteracao()">Clique para comecar</button>
       <section id="resultado">
25
          Observe este ponto: Aqui irá aparecer o resultado... 
26
    </section>
      <script>
27
         function iniciarInteracao() {
28
             let nome = window.prompt('Qual é o seu nome?')
30
              let res = window.document.getElementById('resultado')
              res.innerHTML = `Olá, <strong>${nome}</strong>! Bem vindo ao Curso PW do Senac! &#x1F596;
32
      </script>
34
35 </body>
36 </html>
```

Este código cria uma página HTML, com o <body> recebendo três tags do tipo <h>, com textos indicando a matéria, curso, instituição e exercício, depois disso temos um botão e um parágrafo, que será alterado após a interação com o DOM. A página está representada na próxima imagem.

Senac - TADS - PW - 2° Semestre

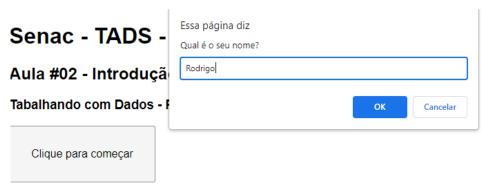
Aula #02 - Introdução ao JS

Tabalhando com Dados - PGM#4

Clique para começar

Observe este ponto: Aqui irá aparecer o resultado...

Esse botão está escutando um evento de click, que redireciona o código, para uma função no campo de <script>, lá, uma variável "nome" receberá um valor gerado pelo método window.prompt(), que basicamente abre uma interação com o DOM, para receber um input da janela. A interação está representada na próxima imagem.



Observe este ponto: Aqui irá aparecer o resultado...

Após o prompt receber o input, recebemos o campo com o ID "resultado", na variável "res". Para finalizar, a variável "res" instancia o conteúdo da área marcada com o ID "resultado", com um novo parágrafo, que concatena uma mensagem com a variável "nome", substituindo o antigo parágrafo de conteúdo "Observe este ponto: Aqui irá aparecer o resultado". A interação está representada na próxima imagem.

Senac - TADS - PW - 2° Semestre

Aula #02 - Introdução ao JS

Tabalhando com Dados - PGM#4

Clique para começar

Olá, Rodrigo! Bem vindo ao Curso PW do Senac! 🖖

Referências Bibliográficas:

Livro LINGUAGENS DE SCRIPT PARA WEB Livro Javascript – interatividade para web