

Akari to the rescue

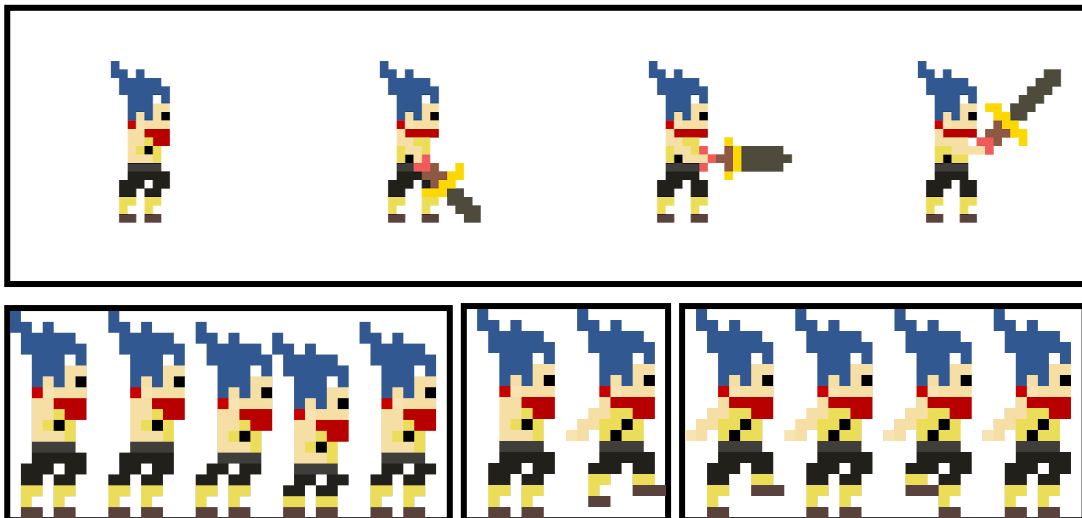
Assets utilizados

- Animations:

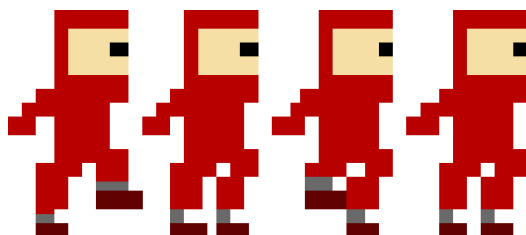
- ❖ Animación del enemigo (ninja rojo) que consiste en correr.
- ❖ Animación del personaje principal, consiste en correr, saltar, atacar y al estar sin movimiento.
- ❖ Animación del cañón, el cual se encoge y se alarga para disparar.
- ❖ Animación de la bola de fuego, consiste en una bola de fuego girando.

- Sprites:

Personaje principal: Akari

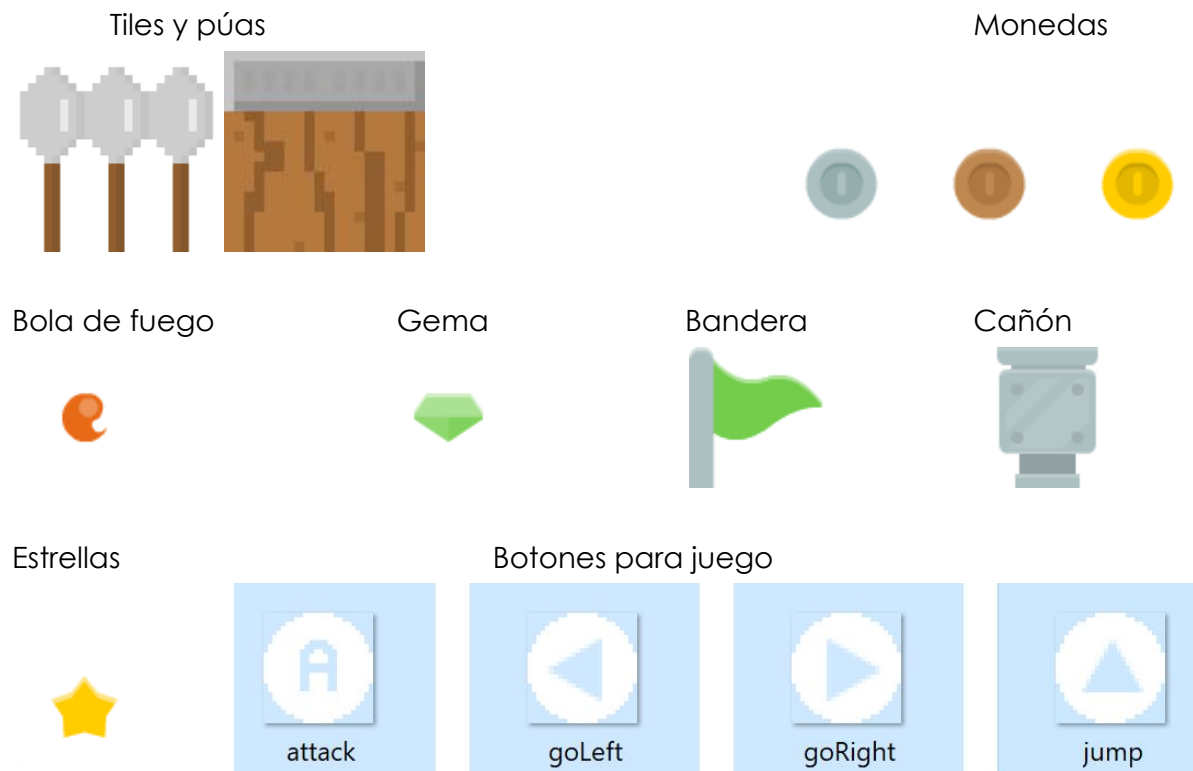


Enemigo: Ninja rojo



Resorte o trampolín





Todos los assets fueron hechos por nosotros, a excepción de las monedas, bola de fuego, gema, bandera, cañón y estrellas, que fueron tomadas del sitio: <http://kenney.nl/>

- **Música:**

- Komiku - Resolution (Título)
- Komiku - Night in a Seashell (Level Select)
- Rolemusic - The White (Level 1)
- Rolemusic - The Great Madeja (Level 2)
- Rolemusic - The White Frame (Level 3)
- Komiku - Ending (Ending)

Canciones fueron tomadas de: <http://freemusicarchive.org/genre/Chiptune/>