

Prática 2 - Bioinspirados

Rodrigo José Zonzin Esteves

27 de abril de 2025

1 Introdução

2 Métodos

Para a implementação do AG, foi utilizado uma classe Gene, que contém os atributos **alelos** (um vetor de floats) e **dim_alelos** (dimensão do vetor de alelos). Alguns métodos foram implementados para manipulação da estrutura de dados.

Além disso, uma classe AG reúne os atributos essenciais para a representação computacional do AG: um vetor de Genes, inicializado aleatoriamente, a o número de indivíduos, o intervalo de busca, as taxas de mutação etc. O Código ?? apresenta a implementação completa.

3 Resultados

4 Conclusão