

# Avaliação AV

avalie seus conhecimentos



## ALERTA DE CONEXÃO

Foi identificada uma queda de conexão, da sua estação de trabalho, comprometendo a realização desta avaliação online.

Por favor, feche o navegador **SEM FINALIZAR A PROVA** e entre novamente.



VERIFICAR E ENCAMINHAR

Disciplina: **CCT0771 - PROG. DISP. MÓVEIS**

Período: **2021.4 EAD (GT)**

Aluno: **ROGERIO LUIZ WATHIER**

Matr.: **202104515189**

Turma: **9001**

Prezado(a) Aluno(a),

Responda a todas as questões com atenção. Somente clique no botão **FINALIZAR PROVA** ao ter certeza de que respondeu a todas as questões e que não precisará mais alterá-las. Para questões de múltipla escolha, marque a única opção correta.

**Valor da prova: 10 pontos.**

1 ponto



Sobre a computação móvel é incorreto afirmar que:

(Ref.: 202108124204)

- ☐ PDA é um tipo de dispositivo móvel.
- ☐ Symbian é um sistema operacional para dispositivos móveis.
- ☐ Sincronização de dados com outros sistemas é um requisito para os dispositivos móveis.
- ☒ O conceito base que impulsionou o desenvolvimento dos dispositivos móveis foi a inércia.
- ☐ Pode ser definida como o acesso à informação em qualquer lugar, a qualquer momento e com qualquer equipamento.

1 ponto



O controle Spinner possui uma interface que permite o tratamentos de eventos associado a ele. Essa interface é conhecida como:

(Ref.: 202107895788)

- ☐ OnSelected
- ☐ OnItemChecked
- ☐ OnChecked
- ☒ OnItemSelected
- ☐ OnClick

1 ponto



Qual método é utilizado para sobrescrever o sistema de menu a ser criado para as aplicações? (Ref.: 202105561706)

- ☒ onCreateOptionsMenu()
- ☐ onMenuCreated()
- ☐ onMenu()
- ☐ onCreateMenu()
- ☐ onCreateContextMenu()

1 ponto



Um recurso utilizado para exibição de mensagens de texto é o uso da classe Toast. Com esta classe, é possível criar uma pequena mensagem que será exibida ao usuário durante alguns segundos. A vantagem do Toast é a sua simplicidade de criação, além disso, não necessita interação do usuário, pois desaparece após algum tempo.

Escolha a opção correta de se utilizar a classe Toast:

(Ref.: 202105561679)

- ☒ Toast.makeText(this,"texto",Toast.LENGTH\_LONG).show();
- ☐ Toast.makeText(this,"texto",Toast.LENGTH\_LONG).show();
- ☐ Toast.makeText(this,"texto",Toast.LENGTH\_SHORT).alert();
- ☐ Toast.makeText(this,"texto",Toast.LENGTH\_LONG).alert();
- ☐ Toast.makeText(this,"texto",Toast.LENGTH\_SHORT).print();

1 ponto



Os controles de seleção podem ser utilizados para construir interfaces gráficas em que o usuário necessita realizar algum tipo de escolha. Qual o controle que permite ao usuário realizar a seleção de um ou mais itens a partir de um conjunto de elementos?

(Ref.: 202108131135)

- ☐ TextBox
- ☒ CheckBox
- ☐ Radio Button
- ☐ ServiceBox
- ☐ ManifestBox

1 ponto



Sobre Lista de Itens no Android selecione a afirmativa VERDADEIRA: (Ref.: 202105561543)

- ☐ A seleção de um item em uma ListActivity é trada no método OnClickItemClickListener.
- ☐ A seleção de um item em uma ListView é trada no método OnListItemClickListener.
- ☐ Uma ListActivity é um tipo de widget do Android.
- ☒ Um componente ListView é o mesmo que ListActivity.
- ☐ Um AdapterView é um componente obrigatório na construção de uma lista de itens.

1 ponto



Marque a opção que não representa uma das formas de utilização de Intents: (Ref.: 202105561508)

- ☐ Abrir o navegador em uma página específica.
- ☐ Abrir uma nova tela da aplicação (navegação).
- ☒ Enviar uma mensagem ao SO.
- ☐ Solicitar ao SO que faça uma ligação para um determinado número.
- ☐ Recolher o lixo gerado por objetos não utilizados.

1 ponto



Qual é o método da classe **SQLiteOpenHelper** que é utilizado para abrir ou criar um banco de dados SQLite com permissões de **leitura e escrita**:

(Ref.: 202105561603)

- ☐ `onConfigure (SQLiteDatabase db)`
- ☐ `onCreate (SQLiteDatabase db)`
- ☒ `getWritableDatabase ()`
- ☐ `getReadableDatabase ()`
- ☐ `onOpen (SQLiteDatabase db)`

1 ponto



Sobre Intent do Android, marque a afirmativa verdadeira: (Ref.: 202105561532)

- ☐ Permite a comunicação entre activity's através de mensagens.
- ☐ É utilizada para iniciar a navegação entre telas de uma aplicação.
- ☐ É criada através do método `startActivity()`.
- ☐ Deve ser instanciada, contendo a mensagem a ser enviada para outra Activity.
- ☒ Representa uma ação realizada pelo usuário.

1 ponto



A sintaxe JSON é de grande utilização para a intermediação de dados, particularmente no que se refere aos dados fornecidos por Web Services do tipo REST. Ao receber estes dados, o Java permite a interpretação dos mesmos a partir de um conjunto de classes específicas. Qual a classe para tratar os dados recebidos como um vetor de elementos? (Ref.: 202105640064)

- ☐ `JSONException`
- ☐ `JSONList`
- ☐ `JSONVector`
- ☒ `JSONArray`
- ☐ `JSONObject`

VERIFICAR E ENCAMINHAR

Legenda: ■ Questão não respondida

■ Questão não gravada

■ Questão gravada

Col@bore

Sugira! Sinalize! Construa!

Clique aqui para dar a sua opinião sobre as questões desta avaliação.

