

<u>Spinner Kotlin</u>	
<u>Ventajas</u>	<u>Desventajas</u>
Los datos se almacenan todos juntos(Horas)	En códigos muy amplios tiene poca organización
Todo el código está en un solo sitio. Es decir que no necesitas XML adicionales	Muchas más líneas de código
Personalización más completa	
<u>Spinner XML</u>	
Código más limpio	Es peor para personalizar visualmente
Los datos están más separados	Cambios de recursos constantes podría ser difícil

Pregunta 1:

Para un programa en el que los datos cambian constantemente utilizaría Kotlin, ya que permite modificaciones a tiempo real en el archivo.

Pregunta 2:

Si las opciones son siempre fijas, usaría XML, ya que al ser el código más limpio y reutilizable, hacer cambios constantes de datos no afectaría al código.