

---

## 2021/2 Orientação a Objetos - TP2

Faculdade UnB Gama

Profa. Fabiana Freitas Mendes

---

# Aluguel de carros

T2.3

## 1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

- **Carro**
  - *Atributos:* marca, modelo, câmbio, combustível, categoria, diaria.
  - *Métodos:* cadastrar, ler, editar, deletar.
- **Cliente**
  - *Atributos:* nome, email, cpf, telefone, senha.
  - *Métodos:* cadastrar, ler, editar, deletar.
- **Reserva**
  - *Atributos:* carro, cliente ( data e local ) da retirada, ( data e local ) da devolução, funcionário.
  - *Métodos:* cadastrar, ler, editar, deletar.
- **Pagamento**
  - *Atributos:* cartão ( débito e crédito ), parcelas, valor.
  - *Métodos:* cadastrar, ler, editar, deletar.
- **Funcionário**
  - *Atributos:* nome, email, cpf, telefone.
  - *Métodos:* cadastrar, ler, editar, deletar.

## 2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

### 2.1 Requisitos Funcionais

- **RF1:** Deve ser possível realizar CRUD de carro.
- **RF2:** Deve ser possível realizar CRUD de cliente.

- **RF3:** Deve ser possível realizar CRUD de reserva.
- **RF4:** Deve ser possível realizar CRUD de pagamento.
- **RF5:** Deve ser possível realizar CRUD de funcionário.

- **RF6:** Deve ser possível buscar pelo nome do carro na lista de carros cadastrados.
- **RF7:** Deve ser possível buscar por clientes cadastrados.
- **RF8:** Deve ser possível buscar por reservas feitas por cliente.
- **RF9:** Deve ser possível buscar por funcionários cadastrados.
- **RF10:** O software deve possuir um conjunto de dados pré cadastrados.

## 2.2 Requisitos Não Funcionais

- **RNF1:** O software deve ser desenvolvido em Java.
- **RNF2:** O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos.
- **RNF3:** A interação com o usuário deverá ser feita por meio de interface gráfica.
- **RNF4:** O software desenvolvido será para ambiente desktop.

## 2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RF1, RF2, RF10, RNF1, RNF2, RNF3, RNF4
2	RF3, RF4, RF6, RF7
3	RF5, RF8, RF9