

Rodrigue Baste

9, rue pierre et marie Curie
94200 Ivry-sur-seine,
06 26 12 17 68
Rodrigue.baste@yahoo.com

Je recherche un stage dans le cadre de mon BTS SIO Option SLAM.
Je connais les langages de programmation tels que le langage C, C#, PHP, Javascript et Python.

COMPÉTENCES

- Python, C, C#, PHP, HTML5, CSS, Javascript, GDSCRIPT, SQL, React Native, Angular
- MySQL, MERISE, UML, Conception de bases de données, Gestion de bases de données, Programmation sous mysql
- Blender, Unreal engine, Godot
- Substance painter, Figma,
- GIT, Notion

Langues

- Français
- Anglais
- Espagnol

Expérience

Chef de projet

Baste_Productions

2022 - aujourd'hui

- Développement de jeu vidéo indépendant, spécialisé dans l'utilisation de l'Unreal Engine et Blender.

Compétence : Blender, Unreal engine, Blueprints, GIT, Notion, Substance Painter, Figma

lien : drpestilent.github.io/Baste_Productions

Chef de projet

3A (3agle)

2006 - 2008

- Webdesign, webmaster. Création de site à la demande.
- Conception et développement de jeu vidéo type Fangame.

Compétence : Dreamweaver, Photoshop, After effects, Unreal engine, Maya

Stagiaire

Café La Peche

mai 2007 - juin 2007

- Gestion : service multimédia, logiciels informatiques et réseau. Collecte et classement de données relatives au service multimédia.

Formation

Self Learning / Auto-formation

2020 - aujourd'hui

Python, C, Javascript, GDSCRIPT, Unreal engine, Blender, Figma, Substance Painter, GIT, SQL, React Native

Sorbonne Université

2020 - 2022

Licence PCSI

Option programmation (Python langage C)

Université Orsay Paris-Sud

2017 - 2020

Licence PCST - Option Informatique

Self Learning / Auto-formation

2014 - 2017

Godot, Unreal engine, Blender

Université René Descartes

2012-2014

Medecine