

Je recherche un contrat en alternance pour le poste de développeur FullStack dans le cadre de ma poursuite d'étude en école d'ingénieur suite à mon BTS SIO Option SLAM.

✉ rodrigue.baste@yahoo.com  
 🏠 Ivry-sur-Seine (94200)  
 🌐 <http://rodriguebaste.000webhos.tapp.com/>  
 ☎ 06 26 12 17 68

## Compétences

**Python, C, C#, PHP, Javascript, GDScript, Typescript, SQL**

**Angular, React native, Laravel, Symfony**

**GIT, MySQL, MariaDB**

**HTML5, CSS, SCSS, Tailwind**

**API REST**

**AGILE, SCRUM**

**Blender, Substance Painter, Figma, Trello, Notion**

**Unreal engine, Godot**

## Atouts

**Faire preuve de leadership**

**Concevoir et gérer un projet**

**Prendre une décision et l'expliquer**

**Rédiger un cahier des charges, des spécifications techniques**

**Réaliser un diagnostic technique**

**Déterminer des mesures correctives**

**Faire preuve d'autonomie**

**S'adapter aux changements**

## Langages

**Anglais**  
Niveau bilingue

**Français**  
Niveau bilingue

**Espagnol**  
Notions

## Références

**Mohamet Alhassane Kone**  
Développeur FullStack, Institut Mutualiste Montsouris  
[mohamet-alhassane.kone@imm.fr](mailto:mohamet-alhassane.kone@imm.fr)

**Hocine LAMMARI**  
Professeur - Développement informatique, Ecole Nationale de Commerce - GRETA METEHOR  
[hocine.lammari@ac-paris.fr](mailto:hocine.lammari@ac-paris.fr)

**Kristina Briauadeau**  
Professeure - Culture générale chargée de recrutement, ENC - GRETA  
[k.briauadeau@gretameteheor.com](mailto:k.briauadeau@gretameteheor.com)

## Expériences professionnelles

### Développeur Full Stack

De décembre 2023 à mars 2024 Institut Mutualiste Montsouris 75014

Au cours de mon stage en tant que Développeur Full Stack à l'Institut Mutualiste Montsouris, j'ai eu l'opportunité de participer activement à la conception et au développement de logiciels médicaux innovants, utilisant le framework Angular. Mon rôle a consisté à créer une interface utilisateur intuitive et réactive, tout en intégrant les meilleures pratiques de développement.

Principales réalisations et compétences acquises :

- Conception et développement de logiciels médicaux en utilisant le framework Angular.
- Gestions de projet AGILE, SCRUM, Backend, API REST, GIT, TRELLO, Notion, Tests débogages et lancement en production et recette, maîtrise des technologies, outils et langages, Angular, Symfony Typescript, Javascript, PHP, HTML, CSS, SCSS, Tailwind

### Chef de projet (2022) - amorce phase de projet de creation d'entreprise (2023)

Depuis 2022

En tant que Chef de Projet, je dirige activement le développement d'un jeu vidéo indépendant, mettant en œuvre mes compétences étendues dans l'utilisation de l'Unreal Engine et de Blender.

Principales réalisations et compétences mises en œuvre :

- Supervision complète du processus de développement du jeu, de la conception à la réalisation, en veillant à respecter les délais et les objectifs.
- Figma, Substance Painter, Notion, GIT, Blender, Unreal engine, Godot

### Chef de projet

De juin 2006 à juillet 2008 3A Paris, France  
Webdesign & Webmaster / Game Design

Création de site à la demande.  
Conception et développement de jeu vidéo type Fangame.

Compétence :

- HTML, Dreamweaver, Photoshop, After effects, Unreal engine, Maya

### Stagiaire

De mai 2007 à juin 2007 Café La Pêche Montreuil, France  
Gestion :

- service multimédia, logiciels informatiques et réseau. Collecte et classement de données relatives au service multimédia.

## Diplômes et Formations

### BTS services informatiques aux organisations option B : solutions logicielles et applications métier

Depuis 2023

École nationale de commerce - GRETA METEHOR Paris 75017, Paris, France  
Actuel major de promotion, classé premier aux unités d'enseignement

Compétences acquises :

- Python, C#, GIT, SQL, Laravel, PHP, HTML, CSS, Symfony, POO, MERISE, UML, Conception et gestion de base de données, MySQL, MariaDB, Cybersécurité, Hack éthique, Mathématiques pour l'informatique, Développement Web

## Réseaux sociaux

**in** @Rodrigue Baste

**🐙** @RodrigueBaste

## Diplômes et Formations

### ● Physique Chimie Sciences et Ingénierie

De septembre 2020 à septembre 2022

Faculté des Sciences et Ingénierie – Sorbonne Université 4 Place Jussieu, 75005 Paris

Option programmation appliquée à la science physique, chimie et Mathématiques

Compétences acquises :

- Python, langage C

### ● Self-training

Depuis 2020 Auto-formation Île-De-France, France

Compétences acquises :

- Python, C, JavaScript, GDScript, Unreal Engine, Blender, Figma, Substance Painter, GIT, SQL, React Native

### ● Physique Chimie science de la matiere

De septembre 2017 à septembre 2020 Université Orsay Paris Sud Orsay

Licence PCST – Option Informatique (Physique, Chimie, Science de la Matière)

### ● Self-training

De 2014 à 2017 Auto-formation Île-De-France, France

Compétences acquises :

- Godot, Unreal engine, Blender

### ● Etudes de santé – Medecine

De septembre 2012 à septembre 2014

Université Paris René Descartes 12 Rue de l'École de Médecine, 75006 Paris  
Médecine

### ● Baccalauréat Général Scientifique avec Mention

De 2011 à septembre 2012 Lycée Claude Monet 75013, Paris, France

Option Science de la vie et de la terre