



**UNIVERSIDADE FEDERAL DO ABC**  
**CENTRO DE MATEMÁTICA, COMPUTAÇÃO E COGNIÇÃO**  
Prof. Monael Pinheiro Ribeiro

## Caracteres

Caracteres.[ c | cpp | java | cs | py ]

Faça um programa que receba três caracteres: **A**, **B** e **C**. E mostre-os na tela na mesma ordem em que foram informados.

### Entrada

A entrada é composta de três linhas.

Na primeira linha será informado o caractere **A**.

Já na segunda linha será informado o caractere **B**.

E, finalmente, na terceira linha será informado o caractere **C**.

### Restrição:

**A**, **B** e **C** são apenas letras minúsculas ou maiúsculas.

### Saída

A saída consiste de 3 linhas.

Na primeira linha deve ser impresso o caractere **A**.

Já na segunda linha deve ser impresso o caractere **B**.

E, finalmente, na terceira linha deve ser impresso o caractere **C**.

Após a impressão do número inteiro **C**, salte uma linha.

### Exemplos

Entrada	Saída
X Y Z	X Y Z

Entrada	Saída
m n o	m n o

