

Caracteres [2]

Caracteres[2].[c | cpp | java | cs | py]

Faça um programa que receba três caracteres: **A**, **B** e **C**. E mostre-os na tela na ordem inversa da que foram informados.

Entrada

A entrada é composta de três linhas.

Na primeira linha será informado o caractere **A**.

Já na segunda linha será informado o caractere **B**.

E, finalmente, na terceira linha será informado o caractere **C**.

Restrição:

A, **B** e **C** são apenas letras minúsculas ou maiúsculas.

Saída

A saída consiste de 3 linhas.

Na primeira linha deve ser impresso o caractere **C**.

Já na segunda linha deve ser impresso o caractere **B**.

E, finalmente, na terceira linha deve ser impresso o caractere **A**.

Após a impressão do número inteiro **A**, salte uma linha.

Exemplos

Entrada	Saída
X Y Z	Z Y X

Entrada	Saída
m n o	o n m

