

# EXIBIR AO REVERSO OS ELEMENTOS DA LISTA LIGADA

ExibeLista2.[ c | cpp | java | cs ]

Dado o ponteiro para o nó cabeça de uma lista ligada, imprima seus elementos, um por linha em ordem reversa, ou seja, no sentido da cauda da lista ligada para a cabeça da lista ligada. Se o ponteiro for nulo (o que indica que a lista está vazia) não imprima nada.

Realize o exercício com a construção de um procedimento, conforme o seguinte cabeçalho:

```
void printReverseList(struct Node *);
```

Que pode ser iterativo ou recursivo.

## Entrada

O programa receberá como entrada várias listas ligadas e você deverá tratá-las uma por vez.

A primeira linha da entrada consiste de um inteiro **Q**, representando a quantidade de listas ligadas que a entrada possui.

A seguir haverá uma sucessão de **Q** blocos com até duas linhas cada bloco, representando cada uma das **Q** listas que você deverá tratar. Na primeira linha de cada bloco terá um inteiro **N**, representando o tamanho da lista ligada. E na segunda linha haverá uma sucessão de **N** números inteiros separados por um espaço em branco cada, representando os **N** elementos da lista ligada. Atenção: Se **N=0**, então a segunda linha do bloco não existirá.

Ao ler cada um dos **N** elementos, você deverá inseri-los na cauda da lista ligada.

Restrições:

$$1 \leq Q < 100$$

$$0 \leq N < 10000$$

$$-2^{31} \leq L_i \leq 2^{31}-1, \text{ sendo: } 0 \leq i < N$$

### Saída

Após ler cada uma das listas ligadas imprima todos os seus elementos em ordem reversa, ou seja, no sentido da cauda da lista ligada para a cabeça da lista ligada, sendo um por linha. Após imprimir o último elemento da última lista ligada, quebre uma linha.

### Exemplos

Entrada	Saída
2	2
2	1
1 2	5
4	4
2 1 4 5	1
	2