

## PILHA DE REAIS

PilhaFloat.[ c | cpp | java ]

Implemente uma estrutura de dados do tipo pilha estática que armazenará números reais, conforme a especificação de entrada e saída a seguir:

### Entrada

A primeira linha da entrada consiste de um número inteiro  $N$ ,  $0 < N \leq 1000000$ , representando o tamanho da lista de itens da pilha. Em seguida haverá uma sucessão indefinida de linhas no seguinte de comandos sobre a pilha que podem ser um dos seguintes:

Comando	Comportamento
E valor	Empilha o item na pilha, onde valor será um inteiro
D	Desempilha um item da pilha.
T	Exibe o item que está no topo da pilha.
X	Exibe cada item da pilha do topo para a base, um por linha.
B	Exibe cada item da pilha da base para o topo, um por linha.

Caso a operação tente empilhar em uma pilha cheia, ignore a ação. Faça o mesmo caso a operação tente desempilhar um elemento de uma pilha vazia.

### Saída

A saída consistirá de várias linhas de acordo com as impressões da pilha que são informadas na entrada. Sempre após a impressão dos elementos da pilha salte uma linha.

## Exemplos

Entrada	Saída
S	284.2 627.2 697.2
D	284.2 627.2 697.2
D	697.2 627.2 284.2
D	697.2 627.2 284.2
X	697.2
D	284.2 627.2 697.2
E 284.2	284.2 627.2 697.2 871.3 624.9
E 591.3	624.9 871.3 697.2 627.2 284.2
D	
E 627.2	
E 697.2	
B	
B	
X	
X	
T	
B	
E 871.3	
E 624.9	
E 119.5	
E 71.4	
B	
E 1.7	
E 397.0	
X	