





Éclairage Public : Placement optimal de lampadaires dans un parc

INFORMATIQUE

Magali HUBLET, Julien VANBERGEN, Nicolas HEREMAN et Rodrigue VAN BRANDE

Objectif

Obtenir un placement optimal des lampadaires dans un parc grâce à un algorithme.

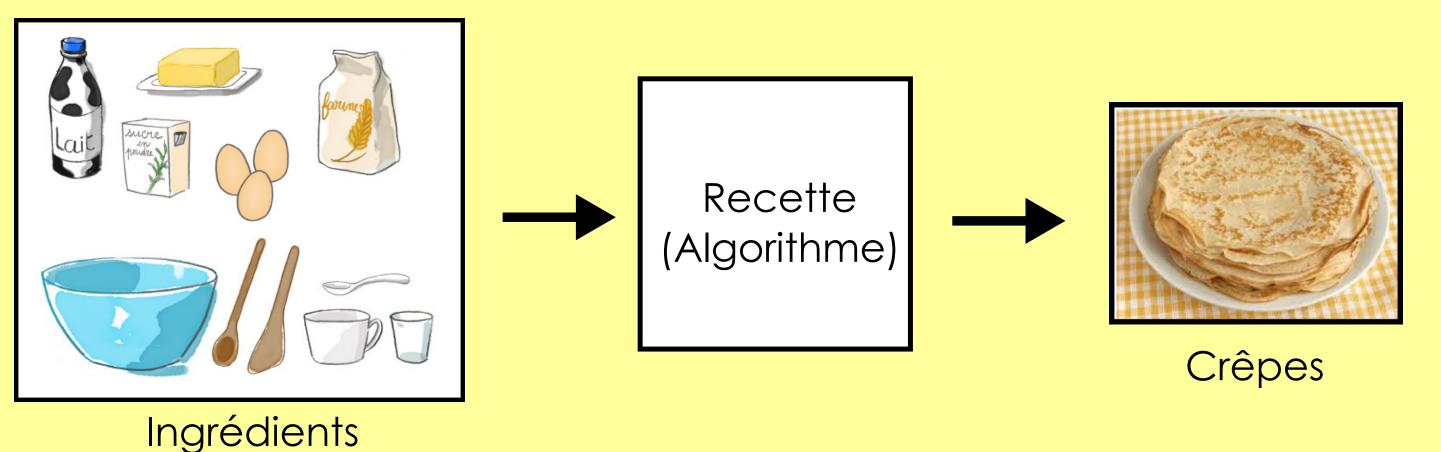
Pensons à notre planète Pas si facile

Il ne suffit pas de mettre des lampes partout! Pour des soucis économique et écologiques, on souhaiterait utiliser le moins de lampes possibles.

Qu'est-ce qu'un algorithme?

Simplifier un problème

C'est une méthode pour résoudre un ensemble de problème. Imaginons que nous voulons faire quelques crêpes. Il nous suffit de lui donner tous les ingrédients, et celui-ci nous fera des crêpes. Ainsi on ne doit pas réfléchir aux quantités, l'ordre des mélanges ou même au temps de préparation.











Éclairage Public : Placement optimal de lampadaires dans un parc

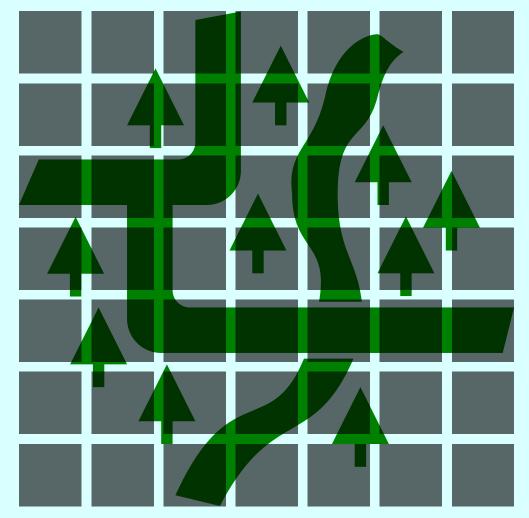
INFORMATIQUE

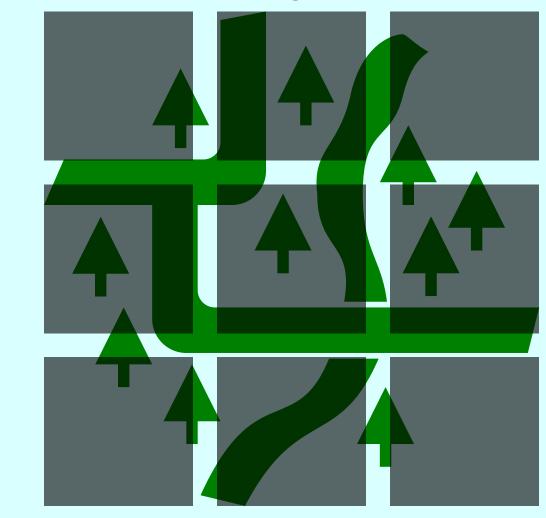
Magali HUBLET, Julien VANBERGEN, Nicolas HEREMAN et Rodrigue VAN BRANDE

Précision

L'importance de la taille de la grille

L'algorithme dépend de la grille et celle-ci est formé en rapport avec le terrain. l'utilisateur doit être prudent lorsqu'il choisit la précision de son quadrillage.



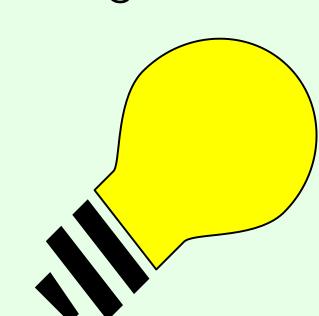


Une grille trop petite conduira évidemment à une précision moindre. Une grille trop grande permet une meilleure précision pour les emplacements des sources mais rallonge considérablement le temps de calcul.

La nature à l'ombre

Le sommeil, c'est important

La pollution lumineuse a un impact très négatif sur les animeaux.



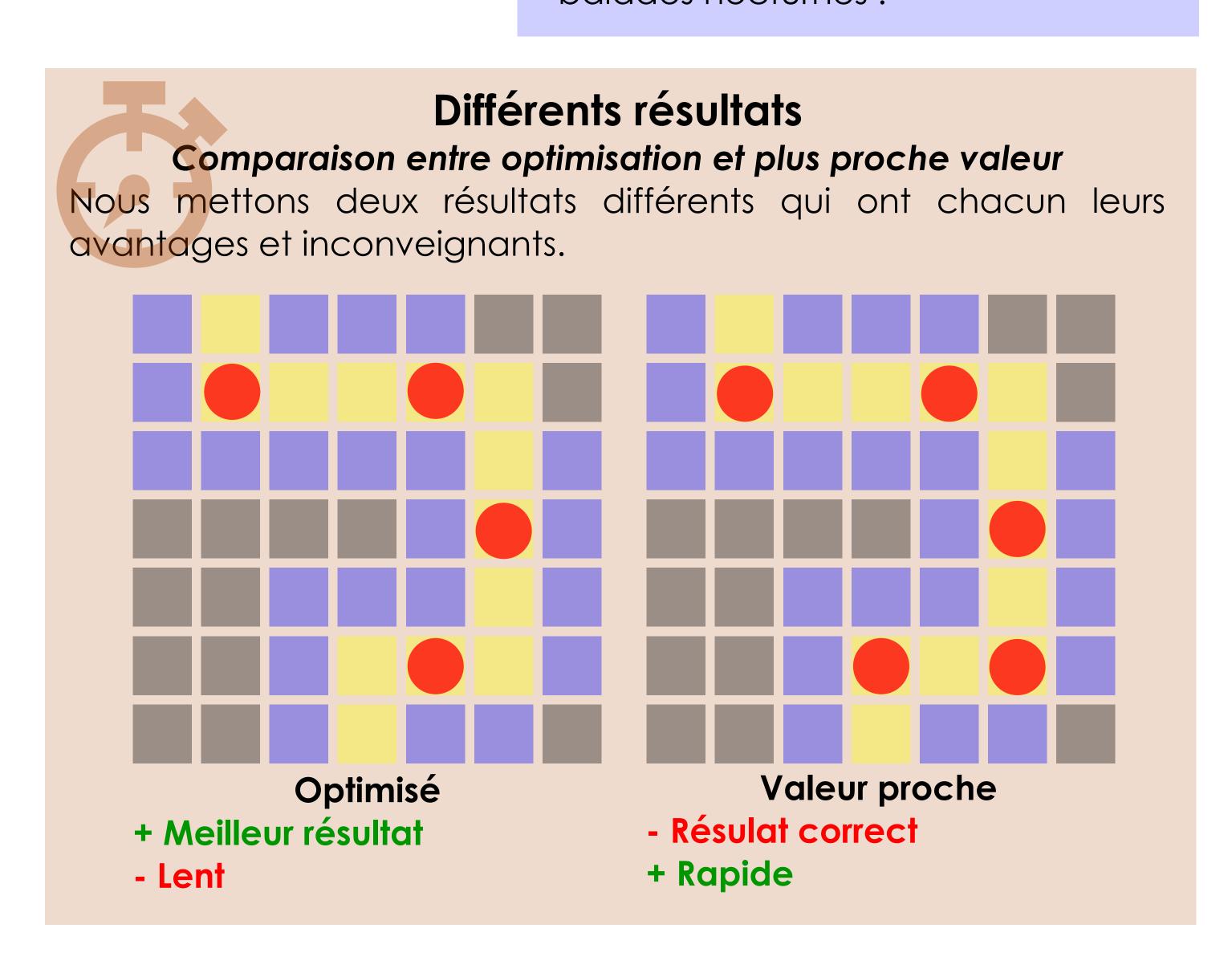


Par exemple, les abeilles sont fortement attirés par la lumière. Ces petites ouvrières s'activent à la première lueur appercue. C'est l'une des nombreuses causes de disparition près des zones elles meurent rurales car fatigue!

Exemple de danger Plouf

Chaque année, plusieurs personnes meurent noyés car les endroits au bords de l'eau sont peu ou pas

éclairé. Les petits étangs ou les rivières ne sont pas non plus à négliger pour les balades nocturnes!



Case par case Une couleur indicatrice Lorsque notre carte est divisée en case, on peut faire la différence entre ces cases. Doit être éclairé. Aucune importance. Doit rester dans le noir. Impossible à placer.



