



# Éclairage Public : Placement optimal de lampadaires dans un parc

INFORMATIQUE

Magali HUBLET, Julien VANBERGEN, Nicolas HEREMAN et Rodrigue VAN BRANDE



## Objectif

Obtenir un placement optimal des lampadaires dans un parc grâce à un *algorithme*.



## Pensons à notre planète

*Pas si facile*

Il ne suffit pas de mettre des lampes partout ! Pour des soucis économique et écologiques, on souhaiterait utiliser le moins de lampes possibles.

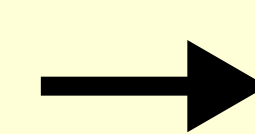
## Qu'est-ce qu'un algorithme ?

*Simplifier un problème*

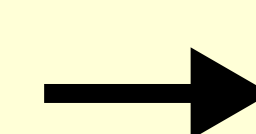
C'est une méthode pour résoudre un ensemble de problème. Imaginons que nous voulons faire quelques crêpes. Il nous suffit de lui donner tous les ingrédients, et celui-ci nous fera des crêpes. Ainsi on ne doit pas réfléchir aux quantités, l'ordre des mélanges ou même au temps de préparation.



Ingrédients



Recette  
(Algorithme)



Crêpes