

# DWES UT3 - Entrega 1 - Proyecto

Partiendo de la base de datos proyecto que hemos trabajado en clase, vamos a crear una aplicación para gestionar el stock de cada uno de sus productos. La aplicación constará de dos páginas:

- **stock.php:** Mostrará un desplegable con todos los productos que haya en la base de datos. Además contendrá un botón “Consultar stock”, que nos enviará a la segunda página, y nos mostrará el stock que haya de un determinado producto.

## Consultar stock

### Elige un producto

Nintendo 3DS negro



Consultar Stock

- **procesa.php:** Esta página mostrará las unidades que hay disponibles de cada producto en cada una de las tiendas. Además contendrá dos botones “Actualizar” y “Borrar”, que modificarán las unidades del stock, o borrarán todas las unidades de la tienda en que seleccionemos respectivamente.

La página contendrá un botón “Consultar otro producto”, que nos llevará a la página anterior.

## Consultar stock

### Unidades del producto: Nintendo 3DS negro

Tienda	Unidades	Acciones
CENTRAL	10	Actualizar Borrar
SUCURSAL1	1	Actualizar Borrar

Consultar otro producto

Cuando modificamos o borramos las unidades de un stock, nos deberá salir un mensaje por pantalla diciendonos que la acción se ha realizado correctamente, o bien, que no se ha realizado en el caso contrario.

Además, se deben cumplir los siguientes requisitos:

- Se deben controlar y mostrar los posibles errores.
- La conexión a la base de datos en cada archivo, se recomienda crear un archivo aparte e incorporarlo al fichero con un `require_once`.
- Recuerda que en un formulario puedes utilizar un campo oculto para pasar un valor a la página donde se procesa el formulario.
- El código debe estar comentado
- Además de entregar las páginas php, se debe realizar un documento con las pruebas de la aplicación explicadas a modo de tutorial, con capturas de pantalla.

Se tendrá en cuenta la estructuración, la organización y la limpieza y comentarios del código.

### **Indicaciones de entrega.**

Una vez realizada la tarea elaborarás un único archivo comprimido (zip/rar) que contendrá:

- Un documento pdf donde figuren las capturas de pantalla.
- Los archivos **\*.php** de tus scripts.

El envío se realizará a través de Teams, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

**Nombre del fichero rar o zip que debes entregar:**

**DWES\_UTxx\_Tarea\_xx\_apellido1\_apellido2\_nombre.rar**

Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna **Begoña Sánchez Mañas para la primera tarea de la primera unidad**, debería nombrar esta tarea como...

**DWES\_UT02\_Tarea\_1\_sanchez\_manas\_begona.rar**